



C64-GSM

***CENTRALE DI ALLARME ESPANDIBILE A 64 INGRESSI
CON COMBINATORE GSM INTEGRATO***

***MANUALE
DELL'INSTALLATORE***

DESCRIZIONE

C64 GSM è una centrale 8 ingressi espandibile a 64 con un combinatore telefonico su linea GSM integrato in grado di inviare chiamate VOCALI, SMS e protocolli digitali CONTACT ID.

E' dotato di un sistema a sintesi vocale con il quale è possibile essere informati sullo stato del sistema, sia in locale con tastiere dotate di altoparlante che in remoto attraverso linea telefonica GSM.

La programmazione può avvenire tramite tastiera locale o con un PC software.

Le principali caratteristiche sono:

Da 8 a 64 ingressi liberamente programmabili e configurabili sia filari che radio

1 uscita relè per la gestione delle sirene

1 uscita relè programmabile

Da 5 a 17 uscite O.C. programmabili, gestibili da remoto e da tastiera tramite specifico menù utente

8 programmi di inserimento liberamente configurabili e associabili

4 gruppi di inserimento liberamente configurabili e associabili

8 tastiere (KLCD, KFUN, KRADIO)

7 moduli seriali di espansioni ingressi (EXPIN)

8 prese remote (PR, PROXIMITY)

64 codici utente con diverse priorità di funzionamento

8 numeri di telefonici programmabili per chiamate vocali ed SMS

8 numeri di telefonici programmabili per la trasmissione digitale contact ID

1 led di segnalazione rete/segnale GSM OK. (Colore verde)

1 led di segnalazione delle operazioni del motore GSM (colore giallo)

1 led di errore sistema (colore rosso)

1 linea telefonica PSTN simulata, con la quale è possibile telefonare e ricevere telefonate con un normalissimo telefono a toni.

CONTENUTO DELLA CONFEZIONE
ASSEMBLAGGIO

Prodotto Assemblato

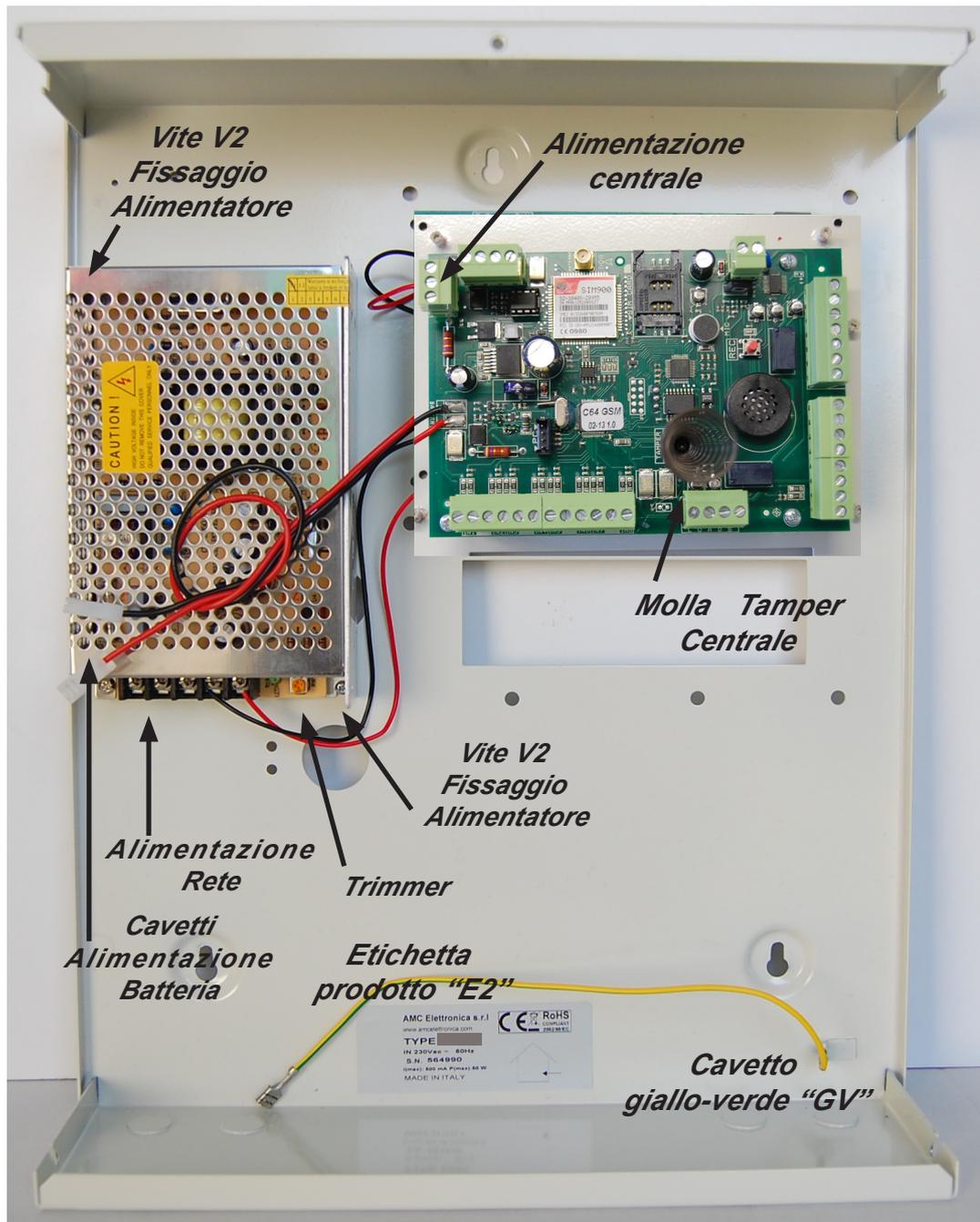


Foto 1

*Parti del Kit di
 assemblaggio*

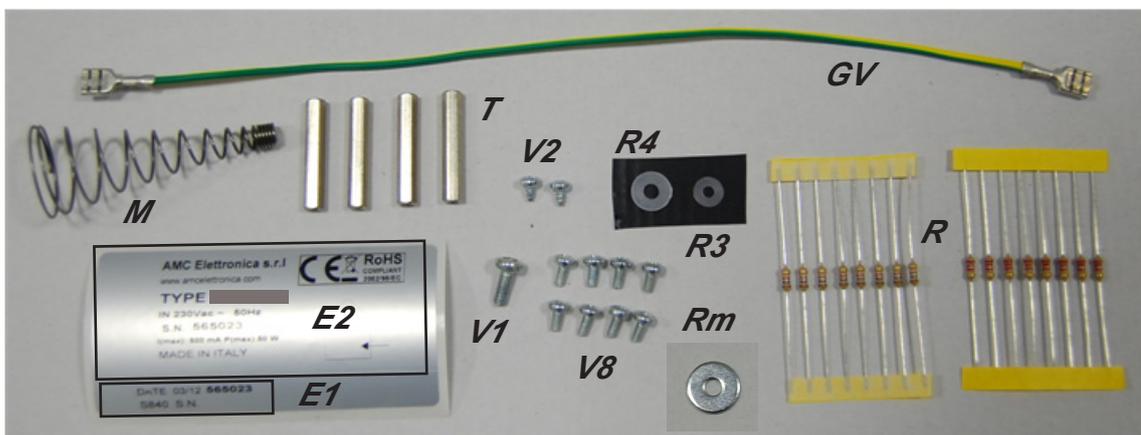
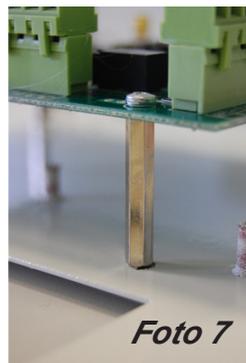
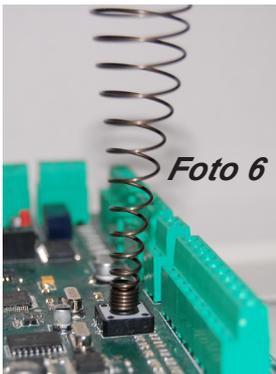
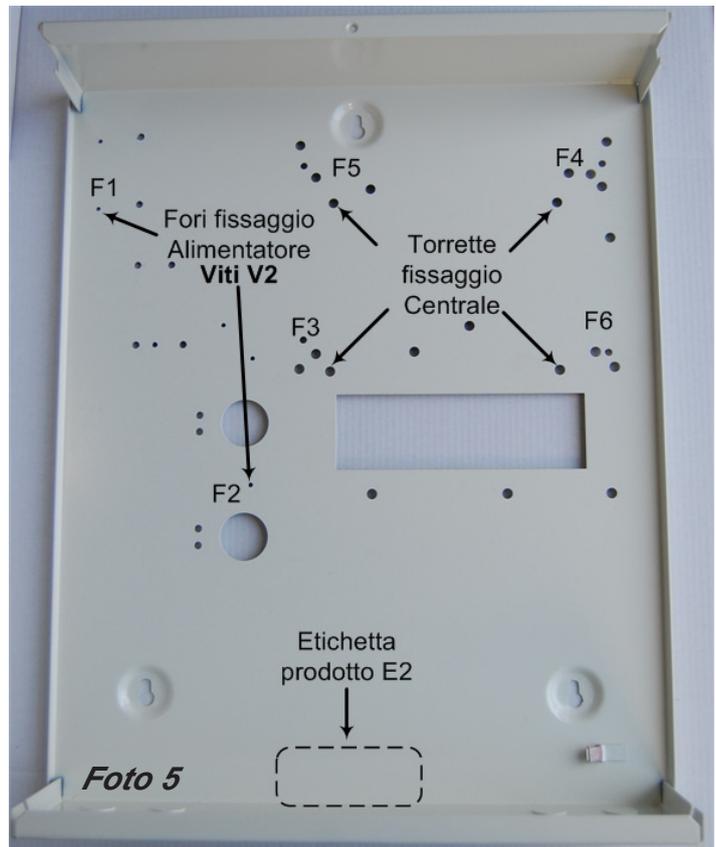
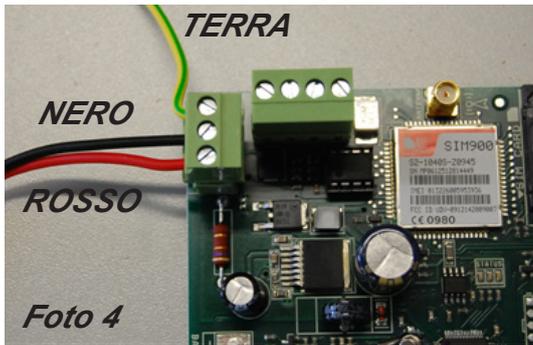


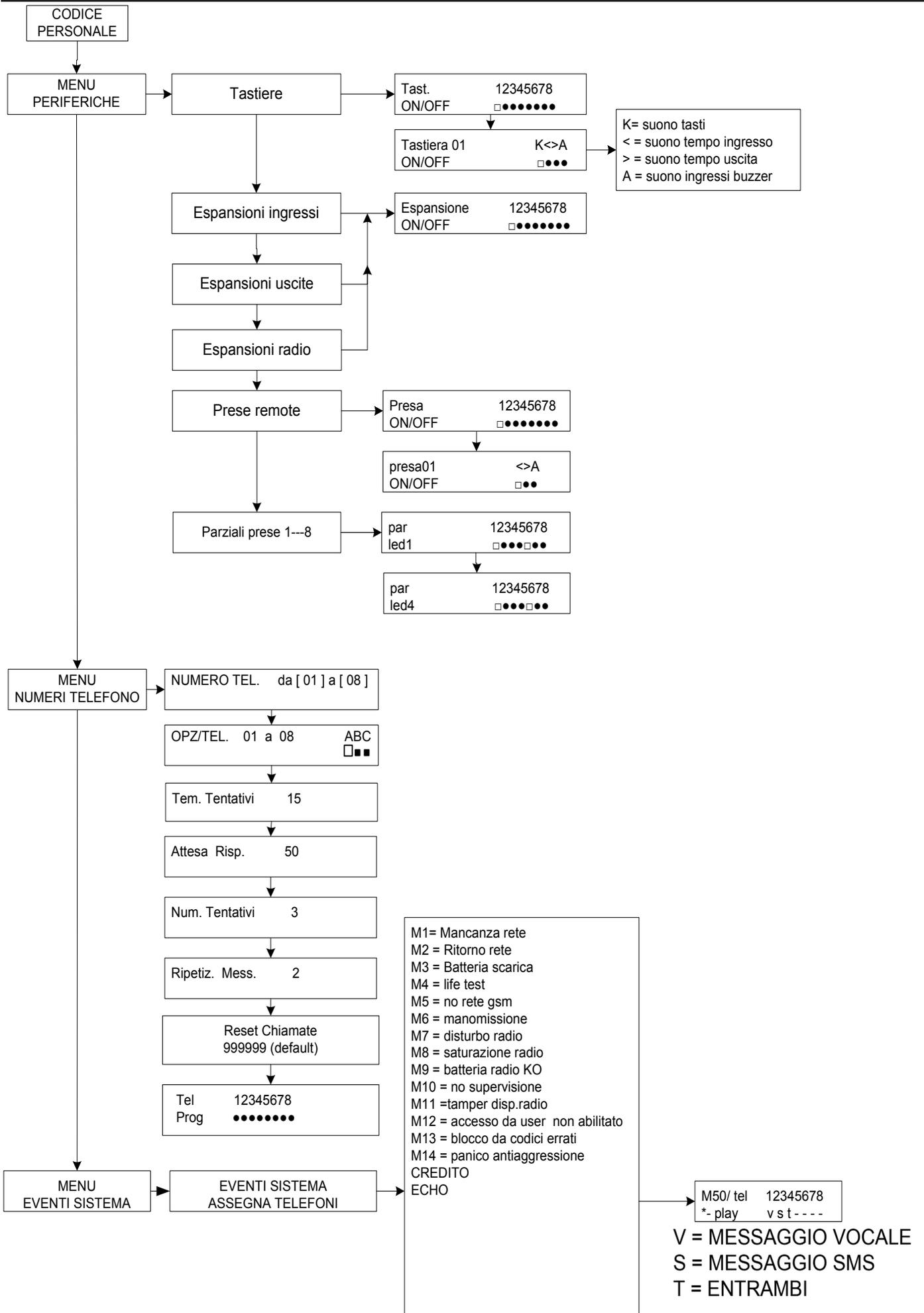
Foto 2



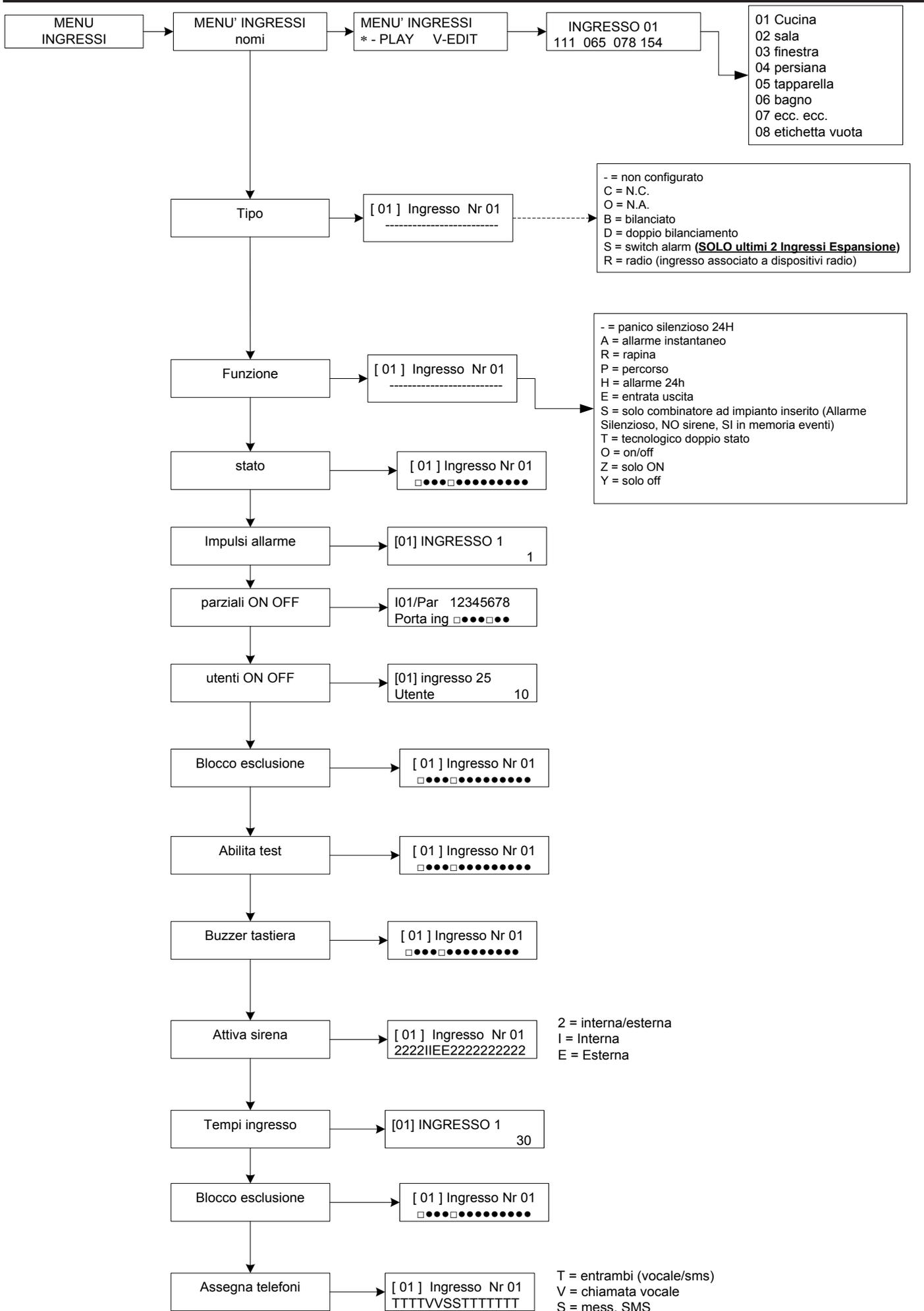
- Bloccare l'Alimentatore sul fondo della cassetta, fori **F1- F2**, utilizzando le 2 viti tipo **V2** (foto1 foto2) le viti vanno fissate dal lato alimentatore.
- Montare le 4 Torrette metalliche supporto Centrale, **T** (foto2 - foto7), nei fori **F3* - F4* - F5* - F6*** (foto5), utilizzando 4 viti tipo **V8** (foto2). Tra le torrette e il fondo della cassetta montare la rondella metallica **Rm**
* = al posto dei fori è possibile trovare cassette predisposte con perni filettati. In questo caso avvitare le torrette sui perni e non utilizzare sia la rondella metallica che le 4 viti di bloccaggio.
- Montare la Molla Tamper Centrale **M** come evidenziato in foto6.
- Applicare etichetta con numero di serie (parte dell'etichetta metallica, **E1** foto2), sotto la scheda nella posizione indicata in foto3
- Montare la scheda Centrale sulle 4 torrette e bloccarla con le restanti 4 viti tipo **V8** (foto1 - foto7).
- Cablare i cavi rosso e nero dall'alimentatore alla centrale rispettando la corretta polarità. Vedi foto4.
- Applicare la parte dell'Etichetta identificativa prodotto **E2** (foto2), nella posizione indicata in foto5.
- Collegare il cavetto Giallo-Verde sul fondo della cassa, dopo aver tolto la protezione presente sul terminale di aggancio. L'altro terminale del cavetto andrà collegato sul coperchio metallico.
- Effettuati tutti i collegamenti elettrici, una volta alimentata la Centrale, **ASSICURARSI** che il valore della tensione di alimentazione della scheda (misurato sul Morsetto Alimentazione foto4) sia di 14.2 V. In caso contrario regolare il trimmer dell'alimentatore (foto1 Trimmer) affinché non si ottengano 14.2 V.
- Ad operazioni ultimate montare il coperchio di chiusura, dopo aver assemblato la vite per il bloccaggio, vite **V1** + rondella da 4 mm. **R4** + rondella da 2 mm. **R2** (foto2 - foto8 - foto9)

Utilizzare le resistenze **R** per eventuali necessità di Bilanciatura ingressi :
 Resistenze di colore Marrone, Nero, Rosso = 1Kohm
 Resistenze di colore Rosso, Rosso, Rosso = 2.2 Kohm

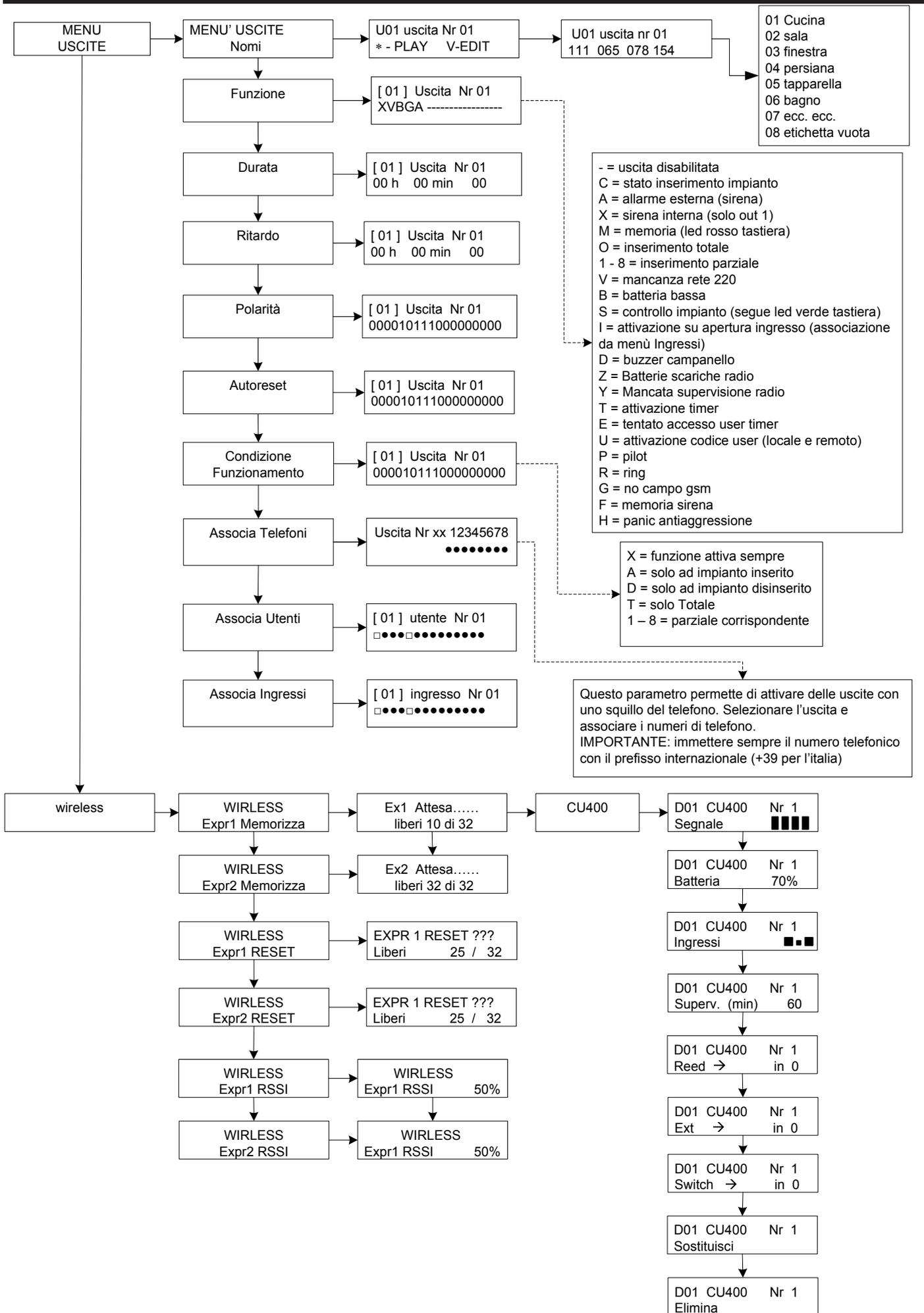
MENÙ DI PROGRAMMAZIONE DA TASTIERA - 1



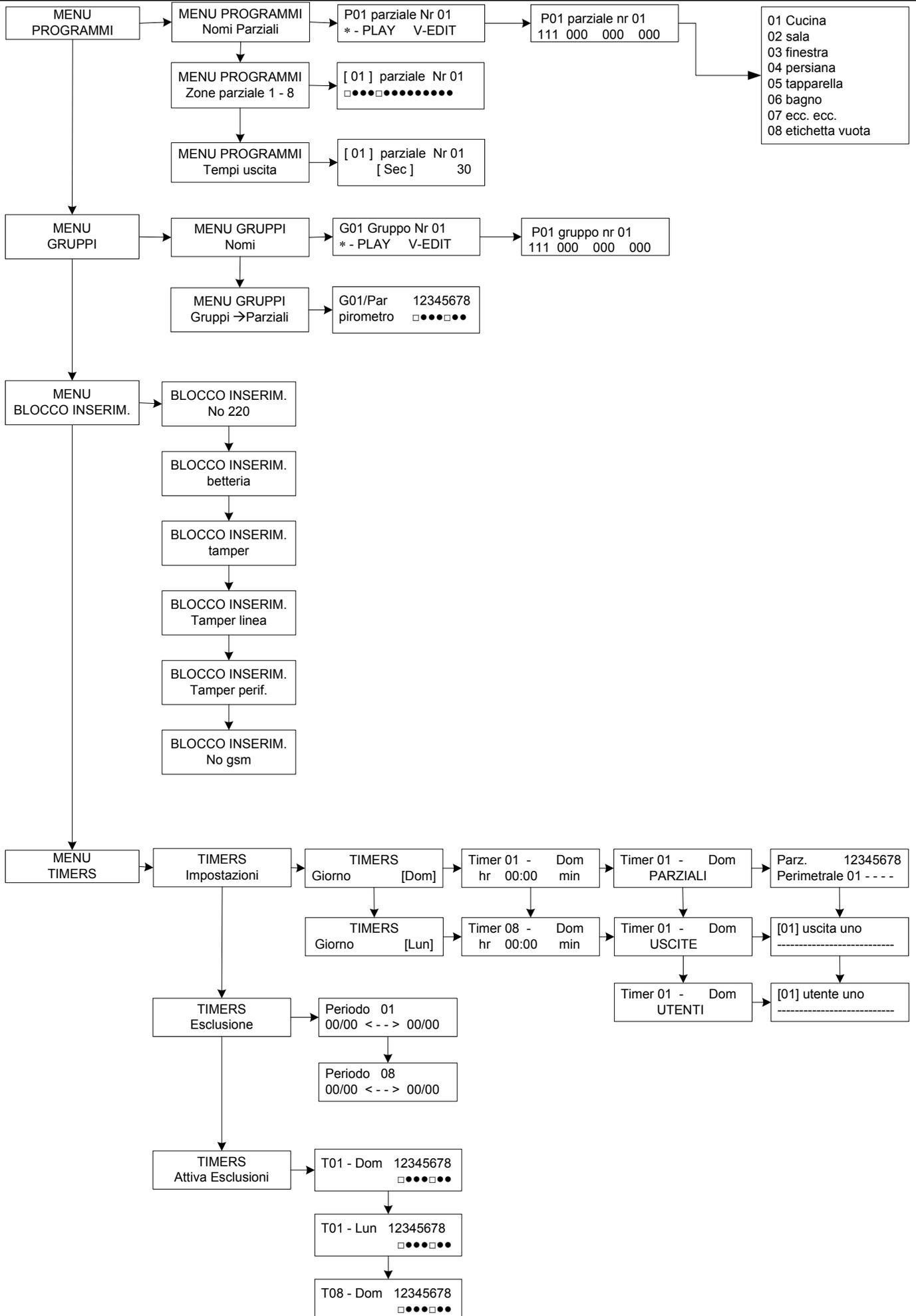
MENÙ DI PROGRAMMAZIONE DA TASTIERA - 2



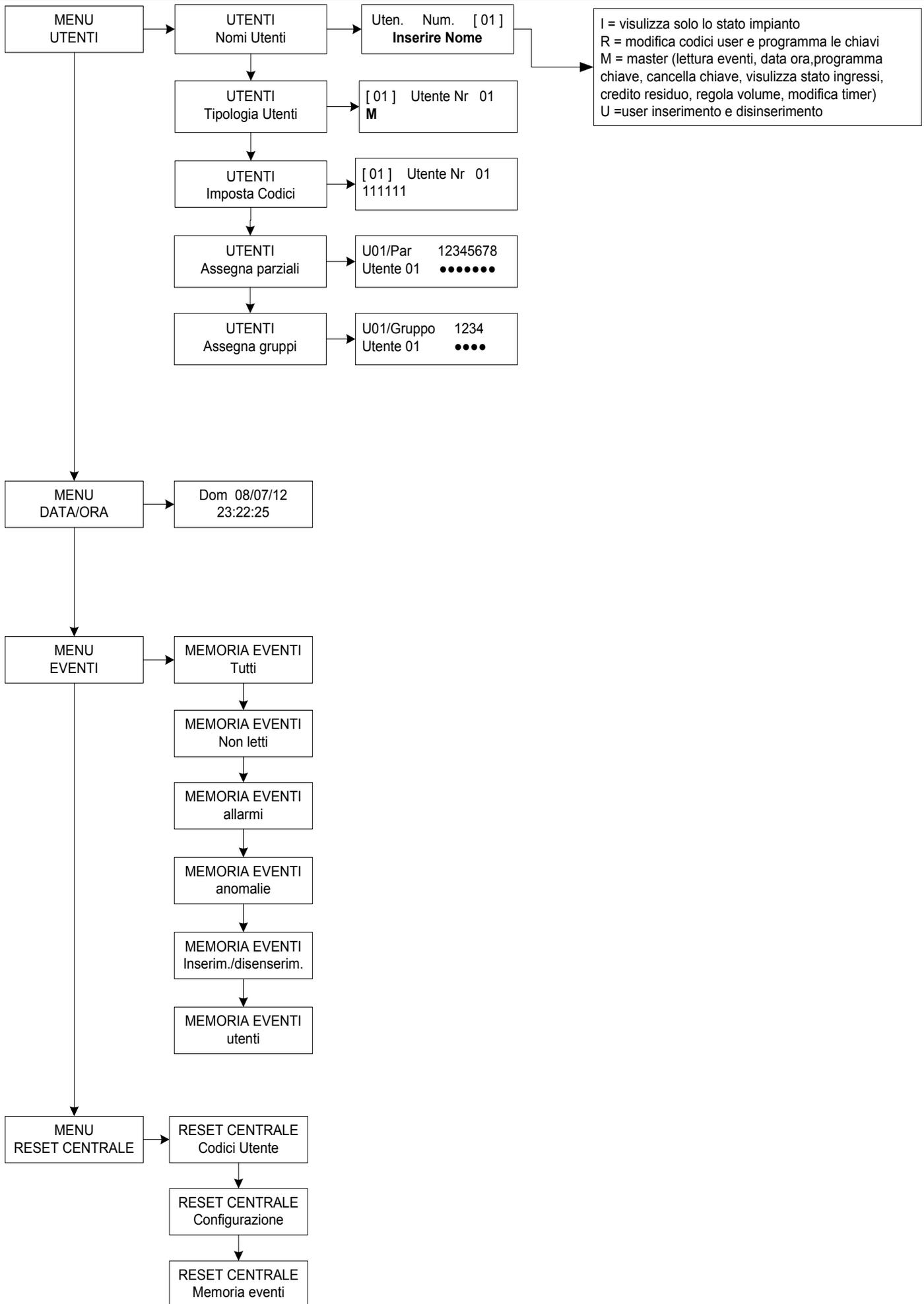
MENÙ DI PROGRAMMAZIONE DA TASTIERA - 3



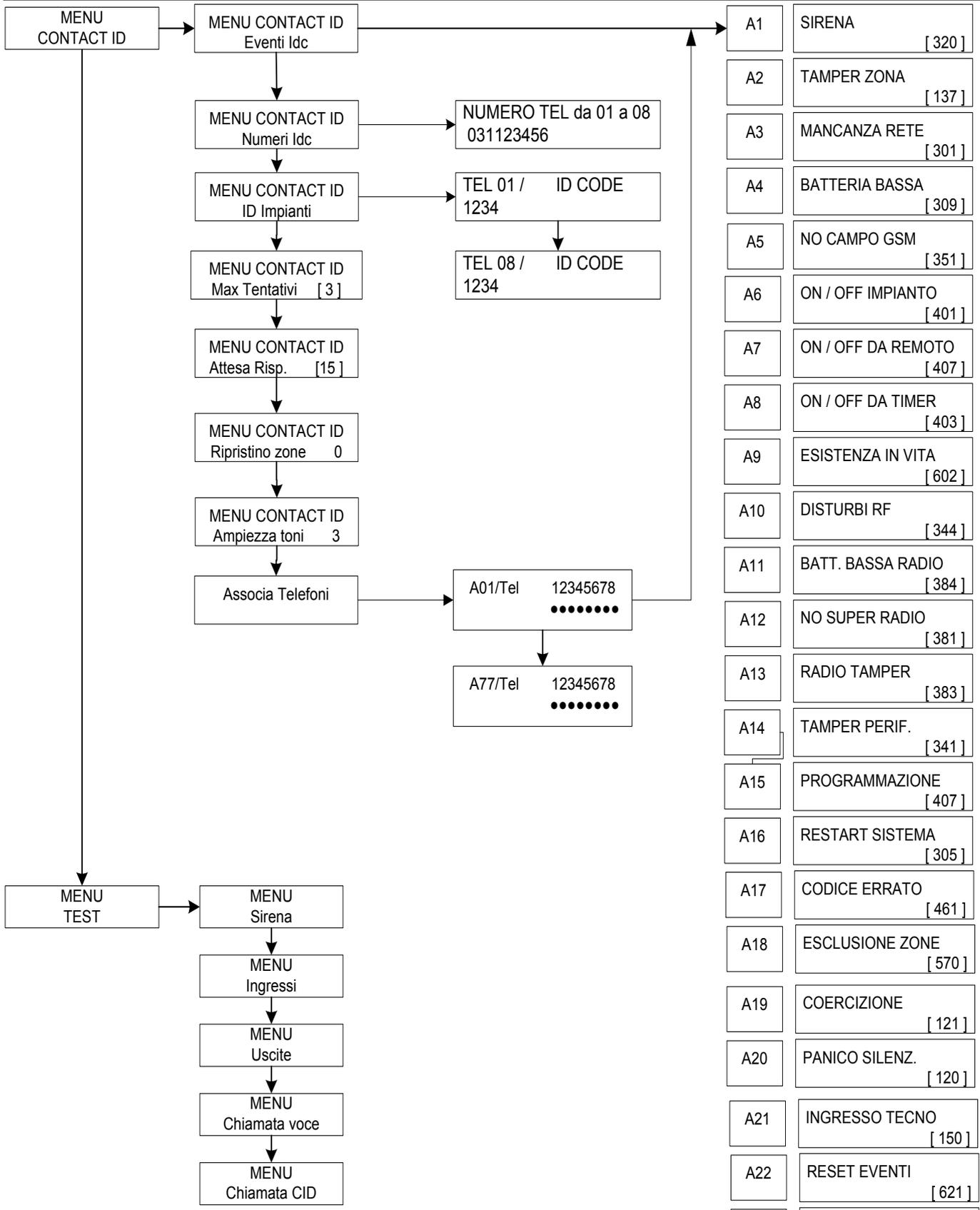
MENÙ DI PROGRAMMAZIONE DA TASTIERA - 4



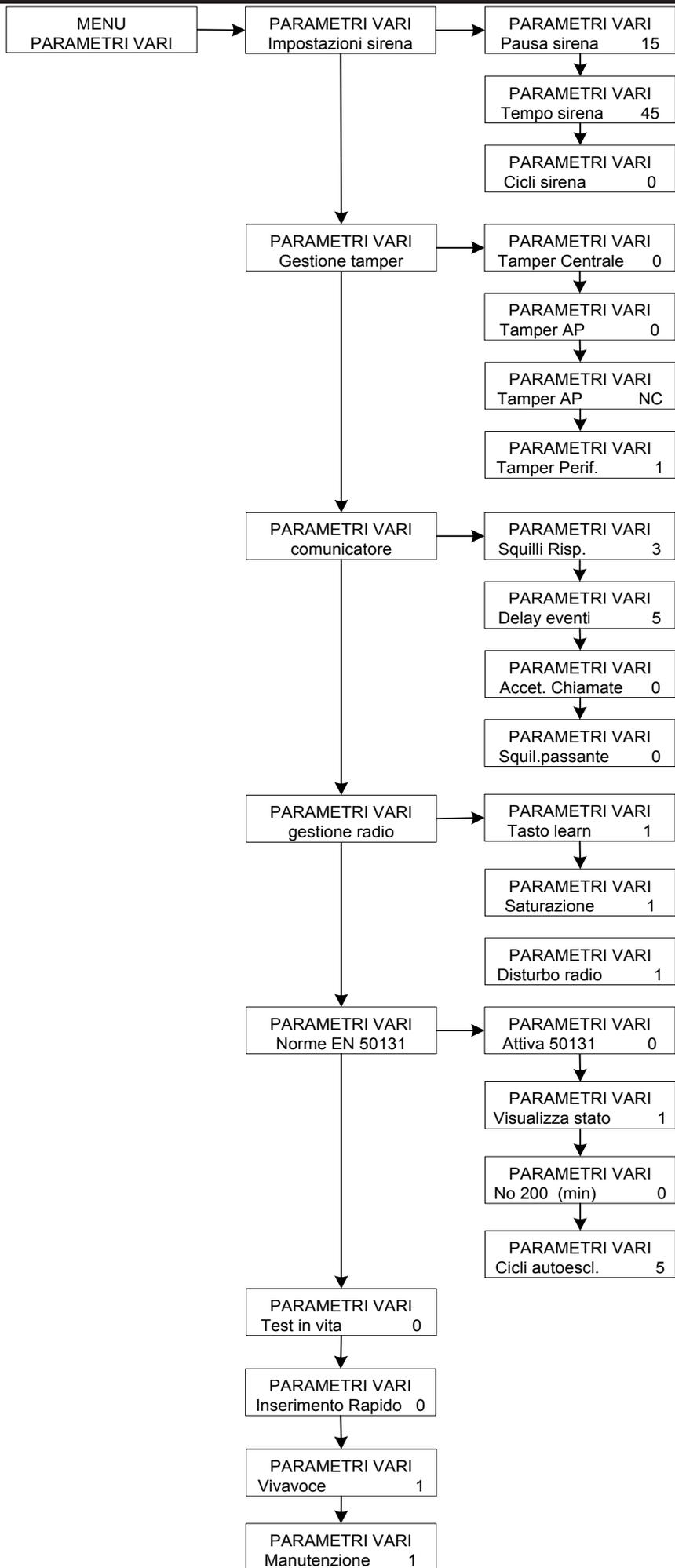
MENÙ DI PROGRAMMAZIONE DA TASTIERA - 5



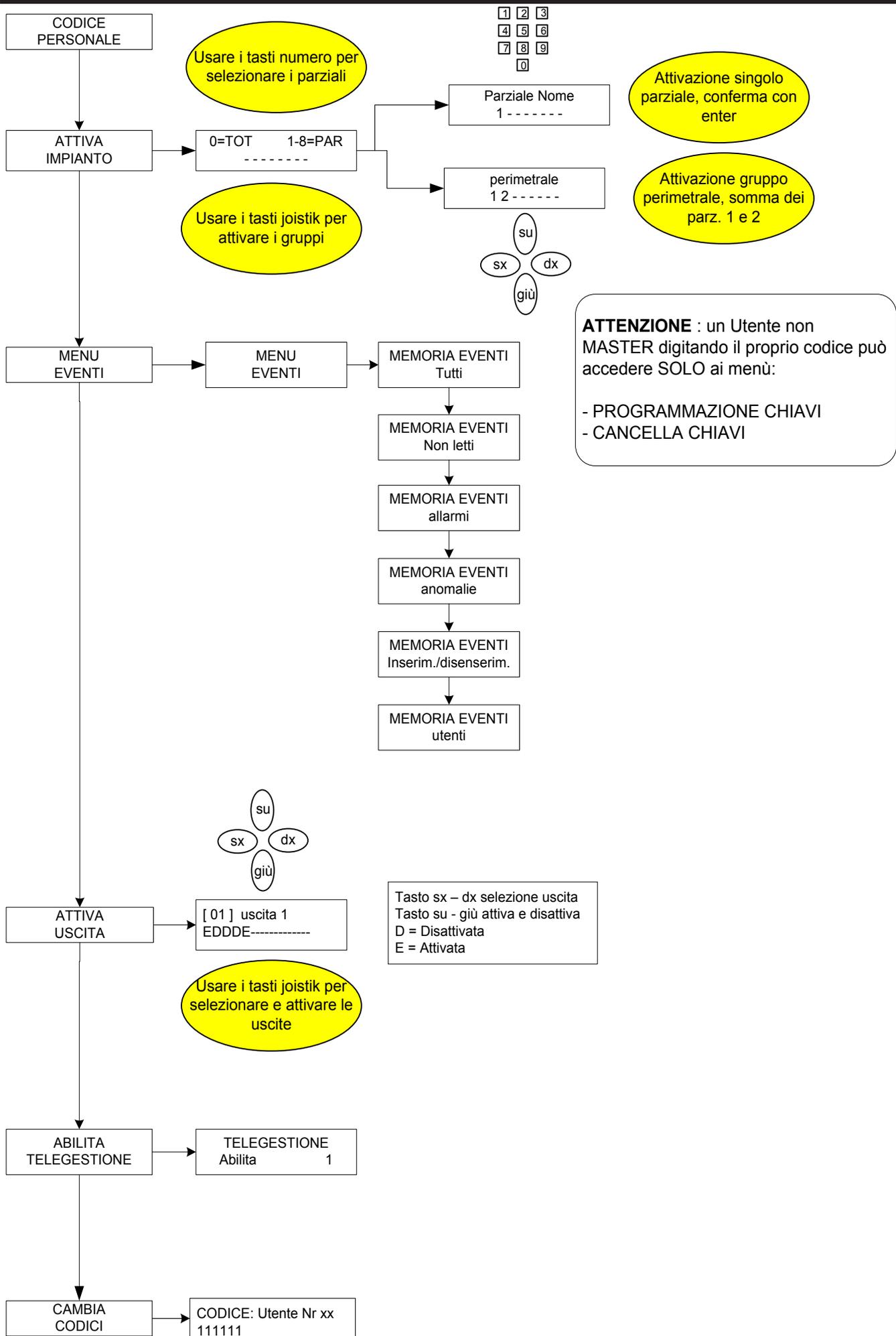
MENÙ DI PROGRAMMAZIONE DA TASTIERA - 6



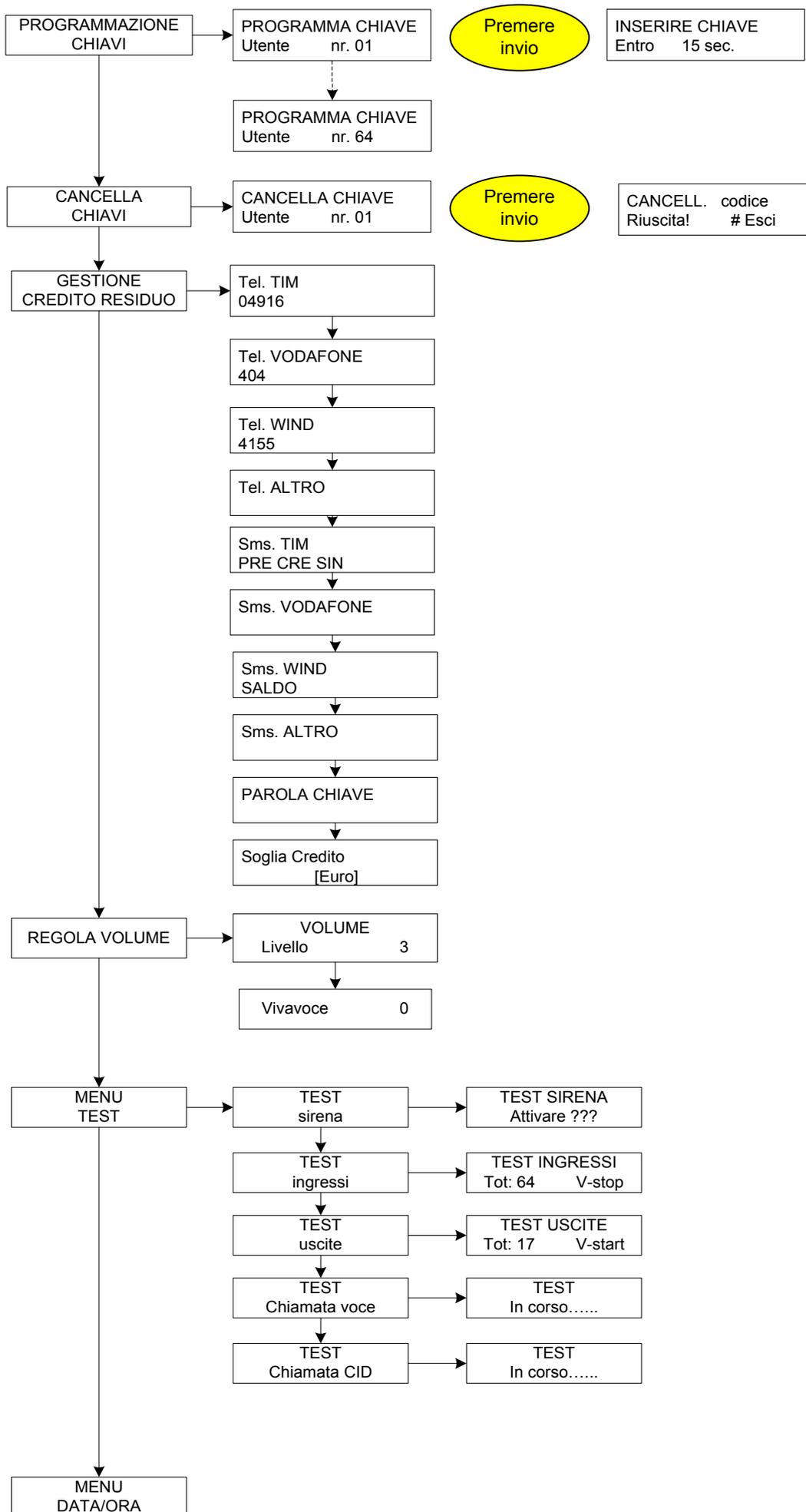
MENÙ DI PROGRAMMAZIONE DA TASTIERA - 7



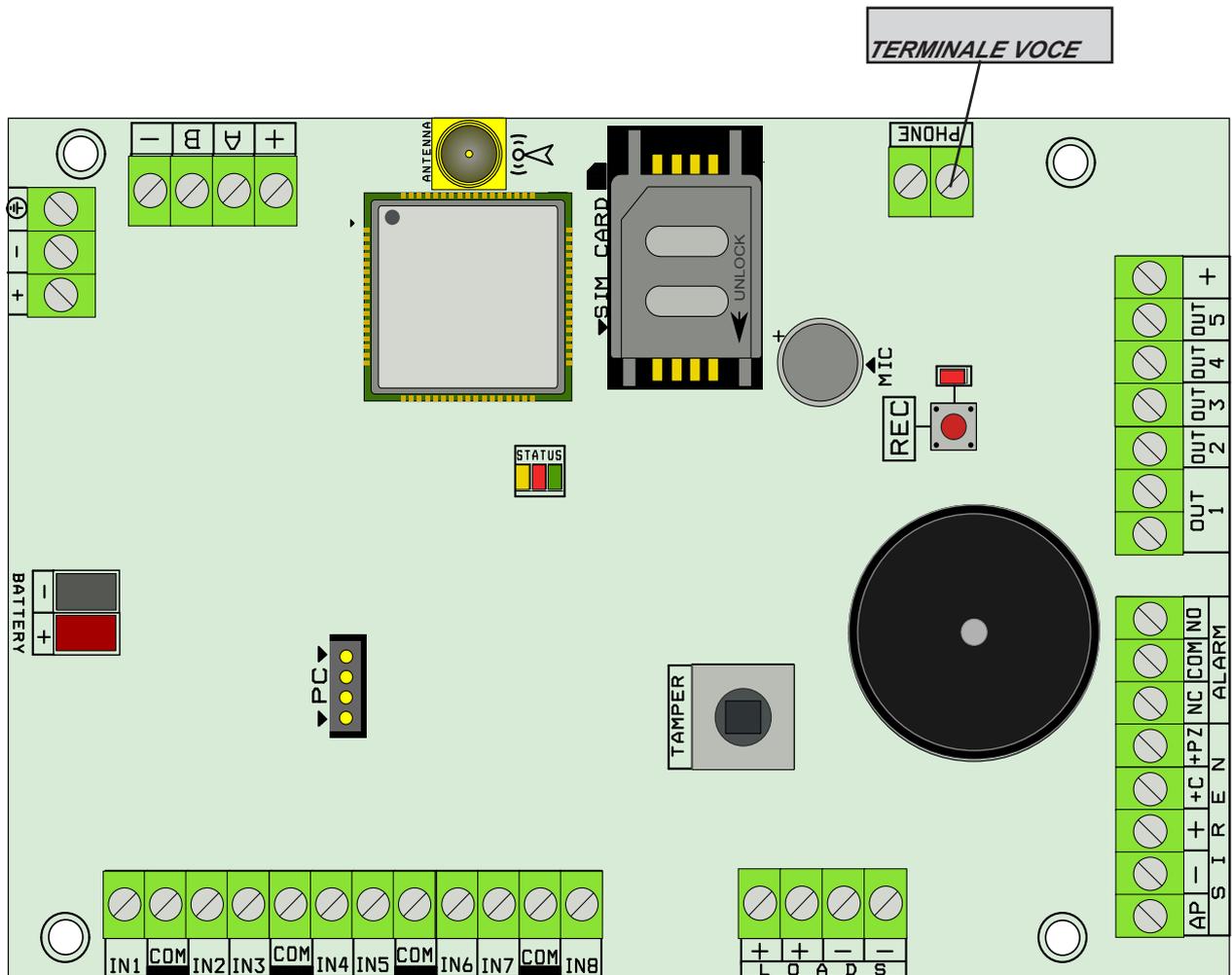
MENÙ DI PROGRAMMAZIONE UTENTE 1



MENÙ DI PROGRAMMAZIONE UTENTE 1



DESCRIZIONE DELLA SCHEDA - COLLEGAMENTI



TERMINALI

BATTERY + - = terminali per la batteria tampone

SIREN + - = alimentazione della sirena interna/esterna

SIREN +C = positivo a mancare di comando per la sirena esterna

SIREN +PZ = comando positivo a dare per la sirena interna

SIREN AP = linea tamper - antiapertura con riferimento a negativo

ALARM (nc - no - com) = relè in scambio libero per comando di allarme

+ A B - (RS 485) = collegamento periferiche

IN 1-2-3-4-5-6-7-8 = ingressi (NC - NA - Bil - Doppio Bil)

COM = riferimento a negativo per gli ingressi

LOADS (+ -) = alimentazione 13.8Vdc per apparecchiature esterne

PHONE = emulazione linea telefonica filare e morsetto linea vivavoce (da usare con K-Icd VOICE)

OUT 1 = Uscita relè programmabile (anche come sirena interna separata, oppure memoria)

OUT = 2-3-4-5-6-7-8 = uscite open-collector

+= riferimento positivo per le uscite open-collector

TASTO REC = tasto registrazione messaggi vocali

TASTO TAMPER = tamper antiapertura centrale

COLLEGAMENTI - BUS SERIALE

Le periferiche (tastiere, espansioni, prese ecc. ecc.) vengono collegate alla scheda attraverso una linea RS485, terminali A e B. Tale collegamento rispetta quello che sono le regole generalmente adottate per questo tipo di linee. La lunghezza massima dell'intera tratta del bus può arrivare a circa 1000mt.

Quando si effettuano cablaggi con distanze considerevoli, oltre i 400/500mt è necessario adottare alcune accortezze:

- Meglio utilizzare cavi twistati adatti a cablaggi di linee seriali
- meglio collegare tutte le periferiche in cascata (facendo il classico entra e d esci)
- evitare di fare troppe giunte sulla linea
- evitare di fare troppi nodi o comunque collegamenti a stella con tante diramazioni

Per quanto riguarda l'utilizzo di cavi che hanno anche i 2 conduttori di alimentazione delle periferiche stesse, non ci sono preaccuazioni particolari. E' importante tenere conto di quanto collegato a livello di consumi, e che le distanze non provochino cadute di tensione elevate. Dalle periferiche è possibile alimentare anche tutta la sensoristica collegata ad esse senza alcun problema di funzionamento. I terminali di alimentazione bus forniscono una tensione di 13.8Vdc - 3A protetti da fusibile autoripristinante indipendente.

In caso di collegamento di alimentatori supplementari si ricordi che i negativi devono essere sempre in comune, e che le caratteristiche tecniche devono essere identiche a quelli forniti dal produttore (vedi dati tecnici).

Le periferiche collegabili sono:

- 8 tastiere (2 delle quali possono essere il modello con ricevitore radio integrato)
- 8 inseritori (di tipo tradizionale e/o trasponder, oppure quelli integrati nelle tastiere)
- 2 espansioni di tipo radio
- 7 espansioni ingressi (ogni modulo ha in dotazione 8 ingressi zona)
- 4 espansioni uscite (ogni modulo ha in dotazione 3 uscite O.C.)

nota: tutti i dispositivi collegabili PARTONO CON INDIRIZZO 1 (es. tastiera 1 - presa 1 - espansione 1 - espansione 2)

COLLEGAMENTI - SIRENE

Il collegamento alle sirene viene effettuato sui terminali SIREN.

AP è il terminale adibito alla protezione antiapertura, il riferimento è a negativo. Può essere configurato come NORMALMENTE CHIUSO, oppure come BILANCIATO ad 1K (mettendo in serie alla linea una resistenza di tale valore) Tale parametro si trova in PARAMETRI VARI.

Terminali + - sono l'alimentazione e ricarica batteria sirena, la corrente disponibile è quella data dall'alimentatore a bordo della centrale.

Terminale +C è il comando a positivo a mancare dell'attivazione sirena, è necessario configurare la sirena collegata con lo start a mancanza di positivo.

Terminale +PZ è il comando per la sirena piezo interna, fornisce un positivo quando il sistema è in allarme.

Terminali NC - NO - COM sono terminali di allarme a scambio libero, e vengono effettuati con un relè tradizionale. (corrente max 2A - 30Vdc)

Nota: è possibile utilizzare anche l'uscita 1 per funzioni legate alla sirena, per avere la segnalazione indipendente della sirena interna in funzione della zona in allarme. Oppure per il pilotaggio del lampeggiante di sirene con comando sirena/lampeggiatore separati, usufruendo così di un eventuale segnalazione di memoria allarme (funzione attivabile dal menù uscite)

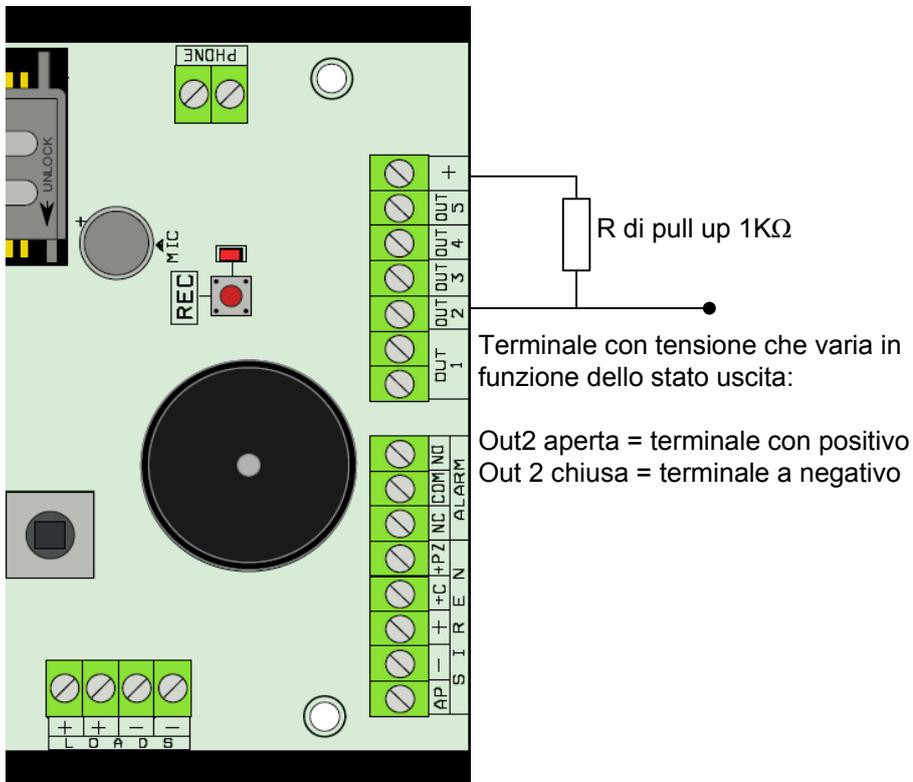
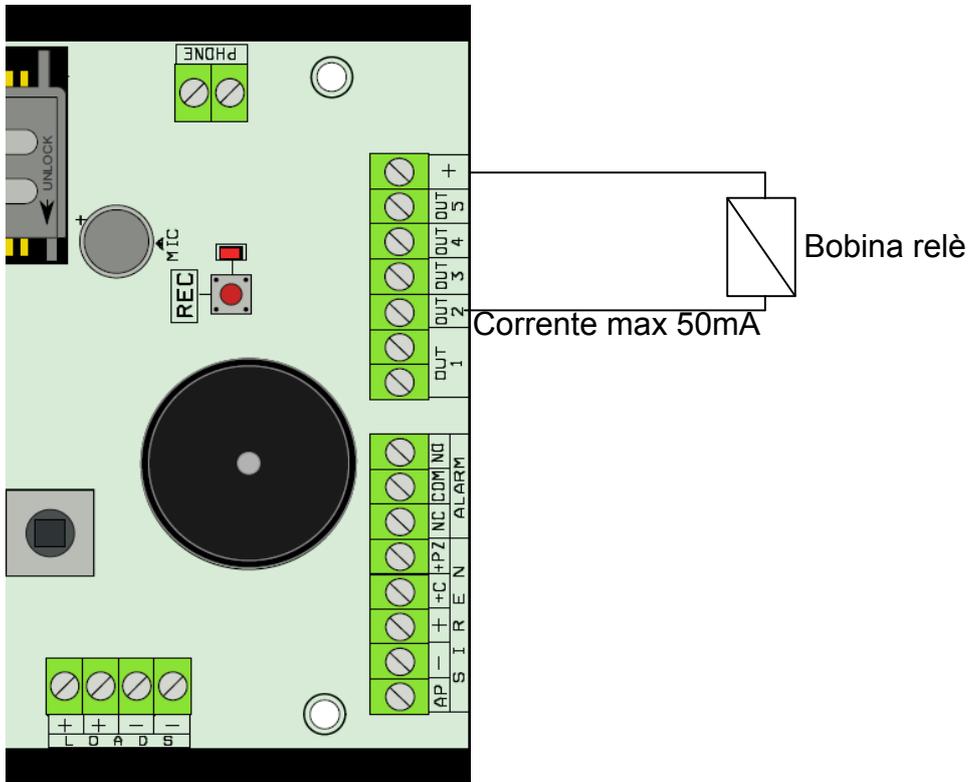
COLLEGAMENTI - USCITE

Le uscite a disposizione della centrale sono 5 su scheda ampliabili a 17 con schede remote collegate su bus. Tutte le uscite, ad eccezione della n°1, sono di tipo OPEN - COLLECTOR, con corrente massima di 50mA. L'uscita n° 1 è gestita da un relè tradizionale con scambio libero (corrente max 2A - 30Vdc).

Per quanto riguarda il collegamento delle uscite O.C. la chiusura è a negativo, e la corrente, come già ripetuto sopra, è di 50mA massimo. Si consideri quindi un'uscita aperta quando non è chiusa/collegata a negativo. In caso di collegamento di relè o altri tipi di carico a basso assorbimento, utilizzare un positivo come riferimento (positivo fornito sul terminale del gruppo uscite) oppure un qualsiasi positivo che abbia il negativo il comune con quello della centrale.

E' possibile utilizzare le uscite anche con delle resistenze PULL UP (valore 1K) per far variare delle tensioni di riferimento, es. avere dei positivi o negativi che cambiano in funzione di un determinato evento programmato.

Di seguito alcuni esempi di collegamento di uscite O.C.:



COLLEGAMENTI - CARICHI LOAD

La centrale dispone di 4 terminali di alimentazione per dispositivi esterni (2 positivo e 2 negativo).

La tensione fornita è di 13.8Vdc - 3A protetta da fusibile autorispristinante indipendente.

Su questi terminali è possibile alimentare qualsiasi dispositivo collegato alla centrale, avendo protezione separata, in caso di problema su questa linea, il resto del sistema continuerà a funzionare regolarmente.

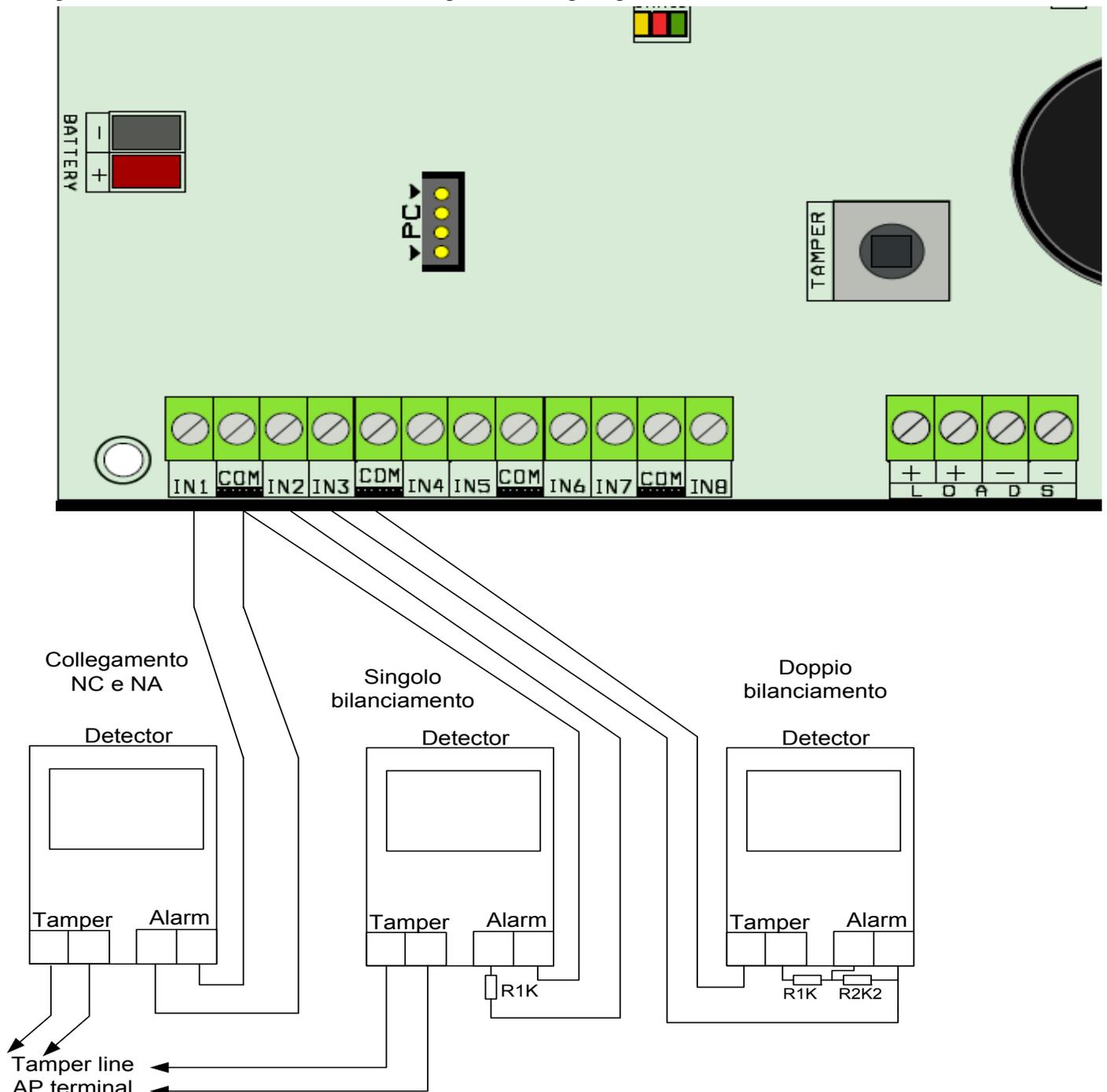
COLLEGAMENTI - TERMINALI ZONE

La centrale dispone di 8 zone (da Z1 a Z8) collegabili in diverse modalità, NC - NA - singolo BILANCIAMENTO - doppio BILANCIAMENTO. Il riferimento è il negativo, che è rappresentato dai 4 terminali COM disposti sulla morsettiera zone.

- **DOPPIO BILANCIAMENTO:** questo tipo di collegamento prevede l'utilizzo di 2 soli fili per avere le segnalazioni di TAGLIO E CORTOCIRCUITO e ALLARME. Le resistenze utilizzate sono di 1K e 2K2 collegate come da schema.

- **SINGOLO BILANCIAMENTO:** questo tipo di collegamento prevede sempre l'utilizzo di 2 fili per le segnalazioni di CORTOCIRCUITO e ALLARME. La resistenza da utilizzare in questo caso è una sola da 1K. Per quanto riguarda i collegamenti N.C. e N.A. utilizzare i terminali collegandoli in modo corretto con dispositivi di rilevazione utilizzati (consultare i manuali dei dispositivi stessi).

Di seguito lo schema delle modalità di collegamento degli ingressi zona:



COLLEGAMENTI - TERMINALI PHONE

La centrale dispone di 2 terminali denominati PHONE, che possono essere utilizzati per 2 funzioni:

- La funzione principale è quella di distribuire l'audio sulle tastiere predisposte.
 - notifica di inserimento e disinserimento impianto
 - notifica di zone aperte
 - notifica di zone andate in allarme

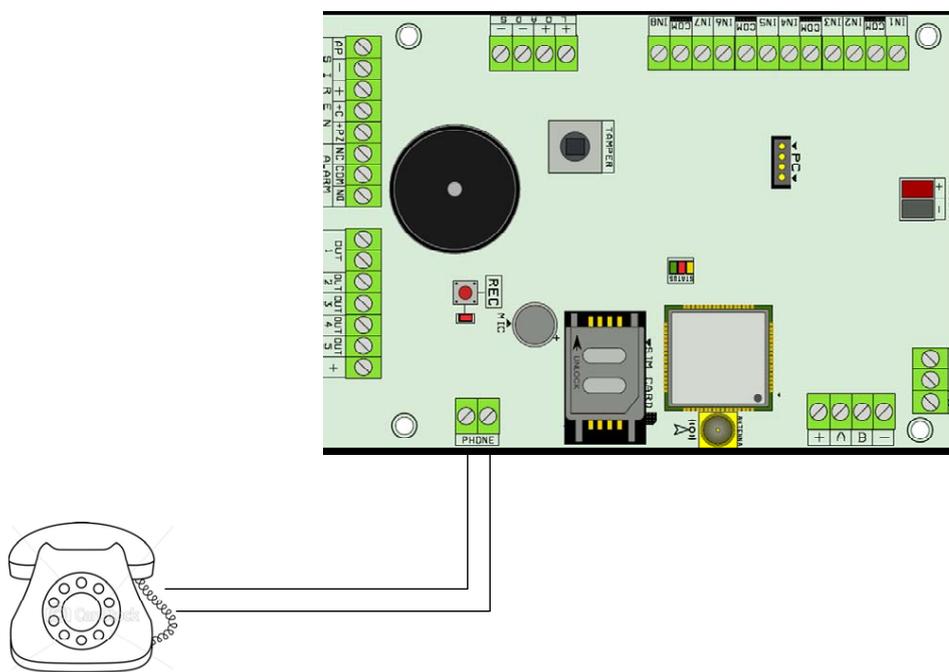
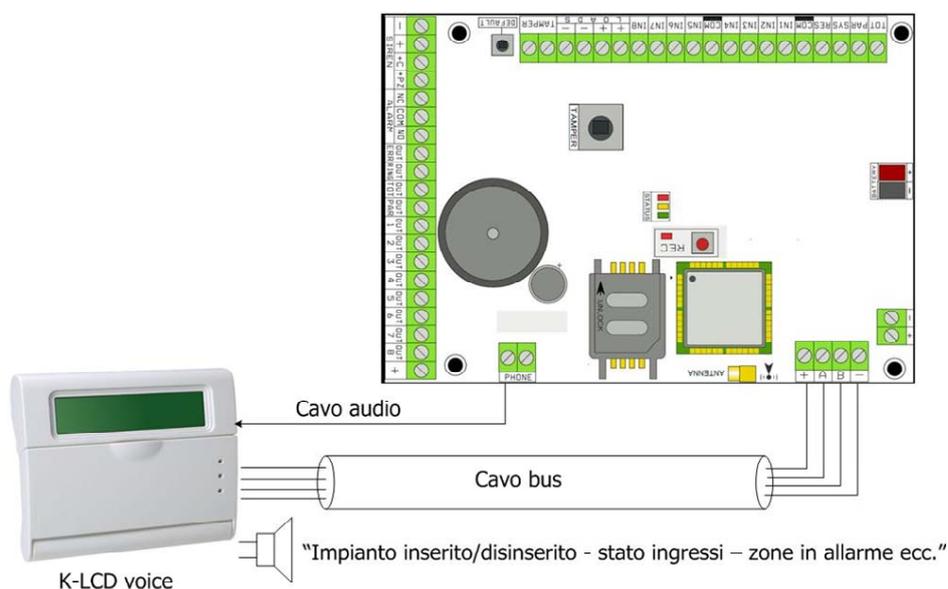
Il collegamento è effettuato tramite un solo terminale, quello più vicino ai terminali di uscita (vedi fig.)

E' possibile collegare tutte le tastiere disponibili, il cavo utilizzabile può essere di qualsiasi tipo, meglio se esterno al cavo seriale di collegamento delle periferiche. Essendo audio di tipo analogico ad alta impedenza, meglio utilizzare cavi con sezioni da 0.5mm in su. Nelle tastiere con questa funzione è presente un terminale denominato SPK utilizzato per questa funzione. E' importante chiudere il jumper EOL su una delle tastiere collegate alla linea audio.

IMPORTANTE: di tutte le tastiere audio collegate alla linea phone, una **DEVE AVERE IL JUMPER EOL CHIUSO**.

- L'altra funzione dei suddetti terminali è quella di emulazione di linea telefonica pubblica. E' possibile fare e ricevere telefonate, collegando un normale telefono a toni sui 2 terminali (vedi fig).

IMPORTANTE: questa linea non ha la notifica di ring ad alta tensione, pertanto è necessario programmare un'uscita O.C. con funzione RING e collegare le suonerie desiderate.



COLLEGAMENTI - TERMINALI BATTERIA

La centrale dispone di 2 terminali di carica batteria tampone. Le batterie collegabili vanno da 2Ah a 17Ah. La corrente massima di carica è di circa 800mA con una tensione di 13.8Vdc.

Sono protetti da inversione di polarità e da cortocircuiti. Il sistema di carica è intelligente, riconosce il carico applicato, e regola la corrente di conseguenza.

IMPORTANTE: In caso di mancanza della batteria sui terminali non vi è tensione misurabile, il sistema smette di erogare tensione quando non trova il carico di batteria.

COLLEGAMENTI - TERMINALI ALIMENTAZIONE GENERALE SCHEDA

Ai terminali di alimentazione, per garantire il funzionamento corretto, è necessario fornire una tensione **NON INFERIORE A 14.2Vdc**. La corrente è legata invece al consumo generale delle periferiche collegate.

Riferirsi alle schede tecniche dei singoli componenti per il calcolo dei consumi. La centrale è fornita con alimentatori da 3A o superiori.

TASTO SWITCH TAMPER

La scheda è dotata di un tasto denominato TAMPER. Per esser utilizzato è necessario attaccare la molla al tasto stesso, contenuta nella confezione. Dopodichè abilitare la protezione dal menù relativo (parametri vari).

ALLOGGIAMENTO SIM CARD

La centrale è predisposta per l'utilizzo di SIM card tradizionali voce. **NON DATI**.

Prima di inserire la SIM è necessario fare alcune operazioni preliminari:

- sbloccare la sim dal codice PIN
- Cancellare tutti gli sms

IMPORTANTE: PRIMA DI INSERIRE O RIMUOVERE LA SIM DALL'ALLOGGIAMENTO SPEGNERE COMPLETAMENTE LA CENTRALE.

TASTO REC

Il tasto REC situato sulla scheda è utilizzato per avviare la registrazione dei messaggi di identificazione utente. Dopo aver lanciato il comando di registrazione dalla tastiera, la centrale rimane in attesa, la registrazione verrà avviata solo quando l'utente attiverà il tasto REC, che è situato vicino al microfono. Una volta registrato il messaggio potrà essere riascoltato immediatamente dall'altoparlante situato sulla scheda stessa.

CONNETTORE PC

Sulla scheda è presente un connettore a 4 poli denominato PC. Serve per la programmazione della centrale tramite Software PC. Per la programmazione è necessario utilizzare l'accessorio opzionale COM S.

Riferirsi al paragrafo specifico per i dettagli.

LED DI SEGNALAZIONE

La centrale dispone di 3 led di segnalazione:

- led rosso = anomalia (batterie, alimentazione, comunicatore GSM ecc.)
- led verde = segnale GSM (1 lampeggio scarso, 2 sufficiente, 3 buono, 4 ottimo)
- led arancio = attività motore gsm (acceso fisso = nessuna attività, lampeggiante = in comunicazione)

CONNETTORE DI ANTENNA

Sulla scheda è presente un connettore tipo SMA per il cavo d'antenna. Con la centrale è fornito un cavo di antenna della lunghezza di 3 mt, è possibile utilizzare anche cavi da 10mt (opzionale).

PERIFERICHE COLLEGABILI

TASTIERE K-LCD E K-VOICE

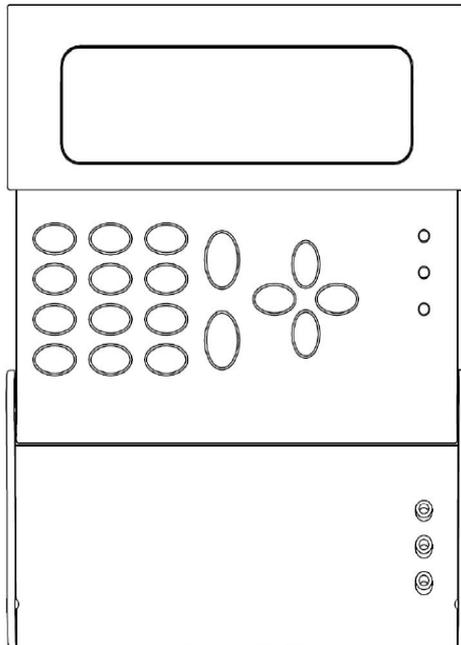
Tastiere collegabili fino a un numero massimo di 8.

Le tastiere devono essere collegate alla linea BUS-485 con i rispettivi morsetti A, B, +12V e -.

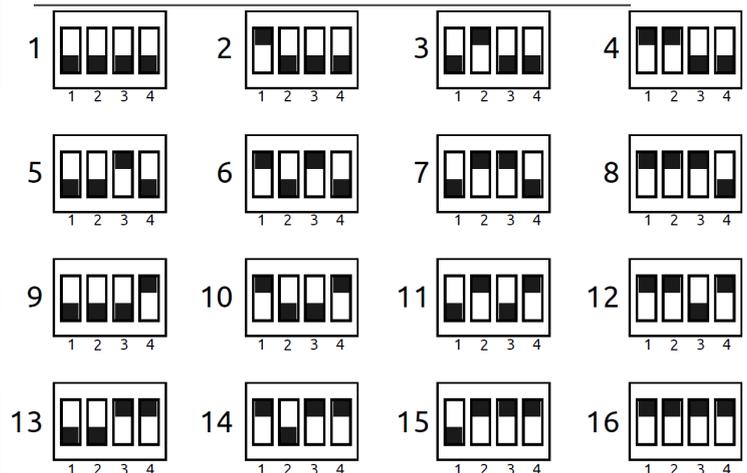
Prima di alimentare il sistema, per poter differenziare le periferiche, è necessario indirizzare le tastiere mediante i loro microinterruttori (DIP-SWITCH), facendo riferimento alla figura seguente.

Per collegare l'audio della tastiera K-LCD VOICE, si consiglia di utilizzare un conduttore esterno al cavo bus per evitare eventuali disturbi. Il cavo deve essere collegato tra il terminale PHONE lato morsetti (vedi figura scheda) e il morsetto SPK della tastiera K-LCD VOICE

nota: per abilitare la protezione antiapertura aprire il jumper posto sul retro della scheda



Configurazione DIP-SWITCH

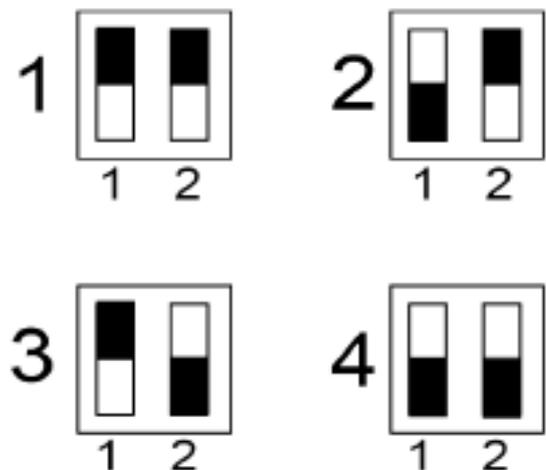
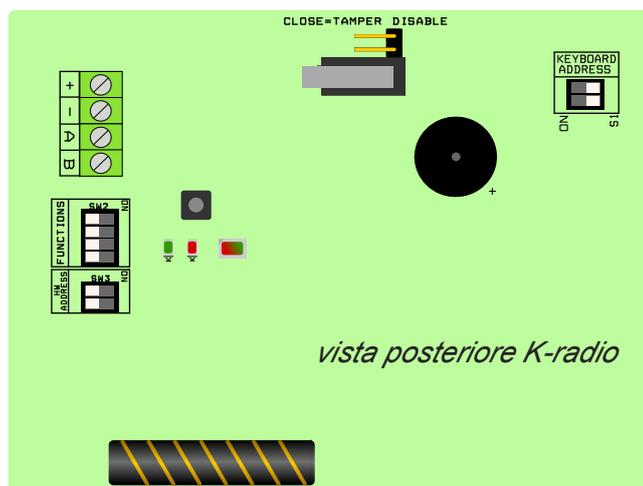


N.B.: in CONFIGURAZIONE 1 TUTTI I DIP IN OFF

TASTIERE K-RADIO

La tastiera K-radio, è una tastiera dotata di ricevitore radio a 32 dispositivi, si collega alla centrale sempre attraverso la linea bus 485, il numero massimo collegabile alla centrale è di 2. Si ricordi che il numero totale delle tastiere collegabili alla centrale è 8, pertanto ogni tastiera con ricevitore radio prenderà un posto al numero totale.

Importante: indirizzare le tastiere con ricevitore sempre ai primi 2 posti.



Sul retro della tastiera, sono presenti 2 coppie di dip switch a 2 selettori:

- keyboard address = indirizzo legato solo alla funzione tastiera
- HW address = indirizzo legato alla sezione ricevitore radio

Gli altri dip presenti sulla scheda sono da lasciare in posizione OFF, anche le indicazioni led non sono da prendere in esame, tutte le indicazioni relative al funzionamento del dispositivo sono visibili dalla tastiera.

nota: per abilitare la protezione antiapertura aprire il jumper posto sul retro della scheda

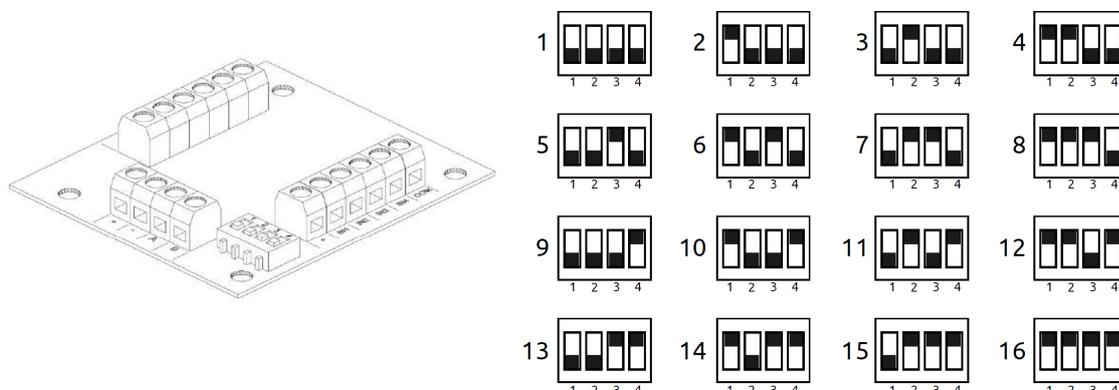
ESPANSIONE INGRESSI

La centrale dispone di 8 ingressi, espandibili a 64 mediante l'utilizzo del modulo opzionale Expin.

Il modulo deve essere collegato alla linea BUS-485 con i rispettivi morsetti A, B, +12V e -.

Prima di alimentare il sistema, per poter differenziare le periferiche, è necessario indirizzarle mediante i loro microinterruttori (DIP-SWITCH), facendo riferimento alla figura seguente.

Configurazione DIP-SWITCH



N.B.: in CONFIGURAZIONE 1 TUTTI I DIP IN OFF

Gli ingressi su ogni modulo fanno capo ai morsetti IN1, 2, fino ad IN8 e possono essere utilizzati: da IN1 a IN6 = ingressi di tipo N.C. / N.A. / Bilanciato / Doppio Bilanciamento

IN7 e IN8 = ingressi di tipo N.C. / N.A. oppure utilizzabili per contatti veloci di tipo Switch-Alarm

Per quanto riguarda il collegamento degli ingressi fare riferimento al manuale al paragrafo **COLLEGAMENTI - INGRESSI**.

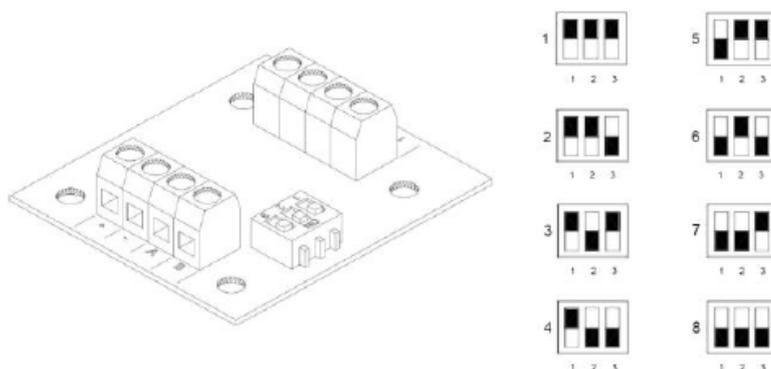
ESPANSIONE USCITE

La centrale dispone di 5 uscite, espandibili a 17 mediante l'utilizzo del modulo opzionale Expus.

Il modulo deve essere collegato alla linea BUS-485 con i rispettivi morsetti A, B, +12V e -.

Prima di alimentare il sistema, per poter differenziare le periferiche, è necessario indirizzarle mediante i loro microinterruttori (DIP-SWITCH), facendo riferimento alla figura seguente.

Configurazione DIP-SWITCH



Per quanto riguarda l'utilizzo di uscite O.C. fare riferimento al manuale al paragrafo **COLLEGAMENTI - USCITE**.

ESPANSIONE RADIO EXPR/S

Ricevitore radio a 32 dispositivi, si collega alla centrale sempre attraverso la linea bus 485, il numero massimo collegabile alla centrale è di 2.

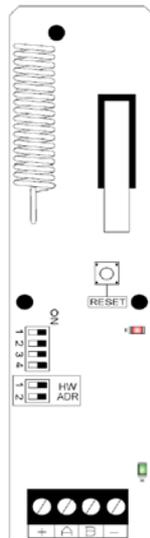
Sono presenti 2 coppie di dip switch a 2 e 4 selettori:

- HD ADR = indirizzo legato solo alla funzione tastiera

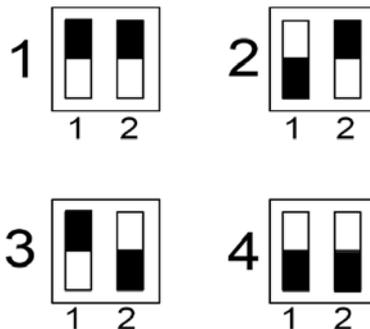
- Legato alla sezione ricevitore radio

Seguire il disegno sottostante per la codifica dell'indirizzo su bus.

Nota: nel selettore a 4 dip utilizzare solo il dip n°3 che serve ad abilitare la protezione antiapertura della cover. (LASCIARE GLI ALTRI DIP-SWITCH IN OFF)



Configurazione DIP-Switch



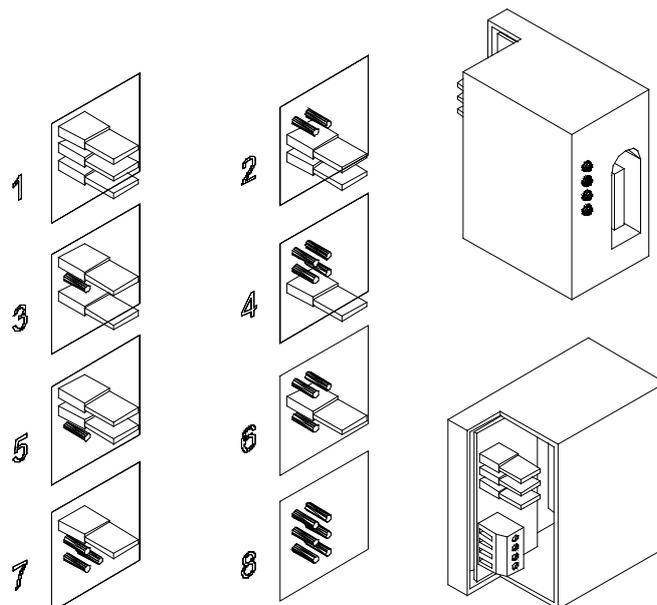
INSERITORI (PRESE REMOTE)

Inseritori, modello PR/S o Proximity, fino a un numero massimo di 8.

Devono essere collegati alla linea BUS-485 con i rispettivi morsetti A, B, +12V e -.

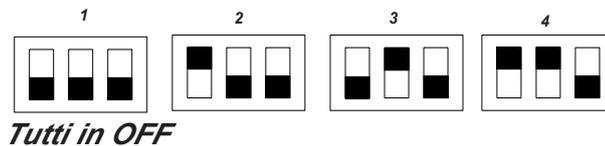
Prima di alimentare il sistema, per poter differenziare le periferiche, è necessario indirizzarle mediante i loro microinterruttori (DIP-SWITCH), facendo riferimento alle seguenti configurazioni.

PRESE PR

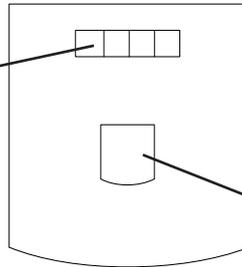


Il funzionamento dei led è programmabile. E' possibile associare ad ogni led uno o più parziali, per poi attivarli inserendo una chiave programmata. Quando viene inserita una chiave valida, i led cominciano ad accendersi uno alla volta partendo dal primo in alto. Quindi associare i programmi desiderati in ordine di importanza partendo dall'alto, estrarre la chiave quando è visualizzato il led corrispondente al parziale desiderato.

LETTORE PROXIMITY



Led di segnalazione programmabili



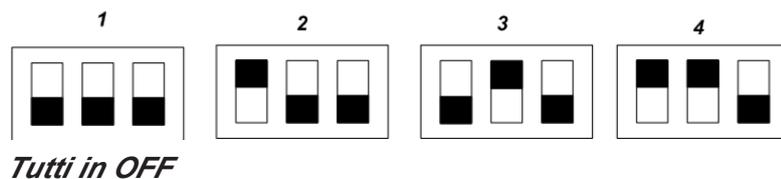
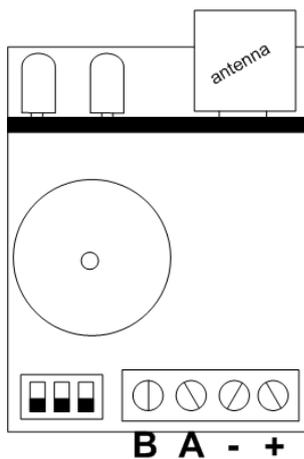
Led di cortesia, notificano la lettura della chiave e rimangono accesi ad indicare che il lettore è sta processando l'operazione. E' possibile riavvicinare la chiave quando si spengono.

Come si usa:

Avvicinare il tag al riquadro interno del lettore, si accendono le luci di cortesia e contemporaneamente i led di segnalazione inserimento, ad indicare il programma prescelto. Allontanare la chiave quando è visualizzato il tipo di inserimento scelto. (totale, parziale 1 ecc.)

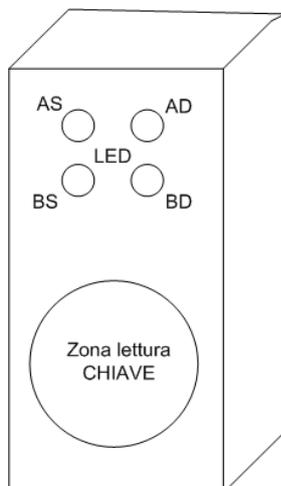
NOTA: i tutti tamper devono essere chiusi affinché il dispositivo possa funzionare correttamente

PROXIMITY SMALL



Come si usa:

Avvicinare il tag sulla parte **zona lettura chiave** (vedi fig.) del lettore, i led di segnalazione inserimento si attiveranno ad indicare il programma prescelto. Allontanare la chiave quando è visualizzato il tipo di inserimento scelto.



IMPORTANTE: è possibile associare i singoli led di ogni tipo di inseritore liberamente ad ogni parziale. Pertanto è possibile avere inseritori con led che attivano programmi diversi assecondo la loro posizione nel sito da proteggere.

PRIMA ACCENSIONE

*Una volta eseguiti tutti i collegamenti, in particolare quelli legati al bus seriale è possibile dare alimentazione alla centrale. Se la centrale non ha la SIM inserita, è possibile visualizzare sul display quale gestore, fra i principali, ha più segnale. **Si ricordi, che una volta verificato il miglior segnale del gestore, per inserire la SIM è necessario togliere completamente alimentazione alla centrale.***

Togliendo alimentazione alla centrale non si avrà nessuna perdita dei dati, compreso la data e l'ora.

Una volta data l'alimentazione verificare quanto segue:

*- La tastiera n°1 deve comunicare in modo corretto con la centrale, deve apparire **data e ora e la scritta "manutenzione"***

- assicurarsi che la centrale non notifichi anomalie di sistema, es. batteria assente, o 220Vac assenti, ecc. questo è possibile verificarlo attraverso la consultazione rapida delle notifiche, premendo 1 volta il tasto CANCEL (X) seguito da un codice abilitato. (default: MASTER 111111)

- Dopo circa 1 minuto il sistema GSM deve essere registrato, è possibile verificare il segnale ed il gestore premendo 2 volte il tasto CANCEL (X)

Nota: premendo più volte il tasto CANCEL (X) è possibile avere altre info relative al sistema (stato batteria, presenza alimentazione, modello, versione FW e HW)

LOGICA DI FUNZIONAMENTO DEI LED

E' anche possibile vedere alcune informazioni di sistema direttamente sulla scheda madre, attraverso i 3 led (vedi fig nel paragrafo descrizione scheda)

LED GIALLO = indica il funzionamento del MOTORE GSM, durante la fase di accensione lampeggia ad indicare che il motore si sta inizializzando (registrazione della rete e analisi segnale). Ad operazioni concluse si accende in modo stabile ad indicare che il motore è pronto, e non sta effettuando nessuna operazione. Durante una chiamata o l'invio di un SMS il led tornerà a lampeggiare ad indicare che il motore sta lavorando.

LED VERDE = indica il livello di segnale GSM, durante l'accensione lampeggia assieme al led di motore GSM, una volta che il led motore diventa fisso, il led verde farà dei lampeggi (2 o 3 o 4) intervallati da una pausa, il numero dei lampeggi indica la quantità di segnale GSM.

1 lampeggio ed una pausa = segnale nullo/scarso (non consigliata l'installazione)

2 lampeggi ed una pausa = segnale sufficiente

3 lampeggi ed una pausa = segnale buono

Nota: è possibile vedere questa informazione direttamente da tastiera (tasto CANCEL X)

LED ROSSO = indica un'anomalia del sistema

se acceso fisso: motore GSM bloccato, segnale o rete assenti, sim bloccata da codice pin)

se lampeggiante: indica un'anomalia alla batteria.

Nota: è possibile vedere questa informazione direttamente da tastiera (tasto CANCEL X)

RESET DI PARTENZA

In caso si voglia riportare la centrale nella condizione di partenza è possibile effettuare diversi tipi di reset:

- reset generale dei parametri

- reset dei codici utente

- reset degli eventi (operazione permessa solo al costruttore)

Per effettuare i reset è necessario essere a conoscenza del codice installatore.

Per i dettagli consultare questo manuale al paragrafo specifico.

Nota: in caso di smarrimento del codice installatore non sarà possibile riportare la centrale in default, pertanto nel caso venga smarrito tale codice la centrale dovrà rientrare al costruttore.

PROGRAMMAZIONE (DA TASTIERA)

ENTRARE IN PROGRAMMAZIONE E MUOVERSI NEL MENU

La logica di programmazione della centrale è identica a tutte le centrali delle serie precedenti:

- Tasto INVIO (✓) = conferma di un valore
- Tasto CANCEL (X) = uscita da parametro, attiva e disattiva quadrato di assegnazione quando lampeggia
- Tasti freccia SU - GIU' - DX - SX = spostamento tra menù verticali, selezione orizzontale zone/uscite ecc.
- Taso # = uscita da menù, passaggio ad un menù precedente e in alcuni casi stessa funzione di freccia DX.
- Tasto * = inserimento rapido, e in alcuni casi freccia SX.
- Tasti alfanumerici = inserimento dati, nomi ecc.

IL CODICE INSTALLATORE DI DEFAULT E' 000000

IL CODICE UTENTE MASTER DI DEFAULT E' 111111

MENÙ PERIFERICHE

Menù adibito all'attivazione delle periferiche collegate al bus:

- tastiere
- prese
- moduli ingressi remoti
- moduli uscite remote
- moduli radio

Importante: abilitare solo le periferiche effettivamente collegate al bus RS 485

La logica di assegnazione di una periferica è rappresentata con un quadrato attivato nel menù relativo, mentre il pallino rappresenta la periferica non abilitata (fig.)

Tast.	12345678
ON/OFF	□□□

Come si vede in figura le tastiere abilitate sono la 1 - 2 - 3 mentre le restanti non sono abilitate.

- Digitare il codice installatore
- Selezionare con i tasti freccia verticale il **menù specifico (vedi titolo)**
- Premere INVIO (✓) per entrare, selezionare con i tasti freccia verticale il menù specifico
- Premere e confermare con INVIO (✓) fino a quando il cursore della periferica lampeggia
- Usare i tasti freccia orizzontale per selezionare il numero di periferica desiderato
- Utilizzare il tasto CANCEL (X) per selezionare/deselezionare
- Confermare con INVIO (✓)
- Utilizzare il tasto # per uscire da I menù

Ripetere l'operazione per tutti i tipi di periferica che si desidera abilitare

Per le tastiere e le prese è possibile abilitare il suono buzzer in diverse modalità:

K = suono tasti

< = Tempo ingresso

> = tempo uscita

A = Campnello Chime

Tastiera 01	K<>A
Suono	□□□ .

La metodologia di abilitazione è sempre la stessa, nell'esempio in figura è stato abilitato **il suono tasti, e i tempi di ingresso ed uscita.**

MENÙ NUMERI TELEFONO

IMPOSTARE I NUMERI DI TELEFONO E OPZIONI

Per le chiamate vocali e gli SMS, sono disponibili 8 numeri di telefono, associabili liberamente ai singoli ingressi e a tutti gli eventi disponibili. In questo menù verranno solo inseriti i numeri telefonici e le loro opzioni, per l'associazione alle zone e agli eventi consultare i paragrafi specifici.

Portarsi sul menù numeri telefonici

Premere INVIO (✓) quando il cursore lampeggia, inserire il numero di telefono, usando i tasti numero.

Tasto freccia dx o sx per muoversi all'interno del numero

Utilizzare il tasto CANCEL (X) per cancellare

Confermare con INVIO (✓)

Per ogni numero telefonico è possibile impostare delle opzioni di chiamata, usare i tasti freccia verticali per portarsi sul menù specifico:

NUMERI TEL.	ABC
OPZ/Tel 01	□□ .

La metodologia di inserimento è sempre la stessa, portarsi sul menù specifico, quando il cursore lampeggia usare CANCEL (X) per selezionare il quadrato di abilitazione.

A: conferma della risposta, il sistema deve ricevere un #, durante l'ascolto del messaggio, per definire una chiamata a buon fine; se questo non avviene il sistema richiamerà ancora lo stesso numero per i tentativi di chiamata impostati.

B: accesso diretto al menù utente, l'utente con questa opzione non dovrà digitare nessun codice né tasto per accedere al proprio menù, basterà premere una seconda volta il tasto #.

C: reset automatico della coda chiamate, se la chiamata al numero telefonico con questa opzione va a buon fine si cancellerà la coda delle chiamate in corso.

PARAMETRI DI CHIAMATA

Di seguito i parametri relativi alle chiamate:

- tempo tentativi (da 0 a 240 secondi, default = 15)

Tempo di pausa tra un tentativo di chiamata ed il successivo

- attesa risposta (da 0 a 60 secondi, default = 50)

Tempo di ring prima di passare alla chiamata successiva. Quando il sistema effettua una chiamata insiste per un tempo programmato, in caso di nessuna risposta dopo tale tempo passerà alla successiva.

- numeri tentativi (da 0 a 9, default = 3)

Numero di tentativi di chiamata per ogni numero telefonico, per ogni numero non raggiunto è possibile impostare un numero massimo di tentativi di chiamata. Ad ogni tentativo fallito il sistema passa al numero successivo, ritornerà a chiamare tutti i numeri non raggiunti al termine del giro di chiamate.

- ripetizioni del messaggio vocale (da 0 a 9, default 2)

Quando un numero di telefono viene raggiunto il sistema attiva la riproduzione del messaggio, il parametro stabilisce quante ripetizioni devono essere effettuate.

- codice reset chiamate (default 999999)

E' possibile fermare tutta la coda di chiamate ai successivi numeri, digitando un codice. Una volta inserito il codice il sistema avvertirà l'utente che la coda chiamate è stata interrotta.

- menù TEL/PROG

Con questo menù è possibile far in modo che solo i telefoni inseriti in rubrica possano interagire con il sistema. Durante una chiamata in entrata la centrale riconosce il numero telefonico del chiamante che verrà confrontato con quelli della rubrica. In caso il numero non sia uguale, non sarà possibile accedere al menù di gestione.

IMPORTANTE: Nel caso si desideri utilizzare questa funzione è obbligatorio inserire anche il prefisso internazionale al numero (come appare nei dispositivi cellulari es. +39335784521) il segno + si inserisce premendo 2 volte il tasto 0.

Tel.	12345678
Prog.	□□□

MENÙ EVENTI SISTEMA

La centrale dispone di una serie di eventi legati all'intero sistema associabili anch'essi a numeri di telefono e/o a sms. La metodologia di assegnazione è sempre la stessa adottata per tutti i parametri.

ASSEGNARE I NUMERI DI TELEFONO

Selezionare gli eventi desiderati, dal menù di assegnazione:

M1= Mancanza rete

- mancanza alimentazione generale del sistema, è possibile ritardare la notifica sms e voce da 0 a 240min

M2 = Ritorno rete

- ritorno alimentazione generale di sistema immediata

M3 = Batteria scarica

- batteria tampone della centrale scarica, notifica dopo 1 min. (sotto i 10.5Vcc scarica, sopra 11.5Vcc carica)

M4 = life test

- Segnalazione periodica di esistenza in vita, impostabile da 1 a 240 ore

M5 = no rete gsm

- segnalazione di assenza rete/campo segnale GSM, immediata.

M6 = manomissione

- apertura centrale, manomissione linea tamper, manomissione linea seriale, manomissione linee bilanciate sensori (nota è possibile verificare il dettaglio di ogni manomissione in memoria eventi)

M7 = disturbo radio

- Notifica di segnali radio emessi da altre apparecchiature sulla stessa gamma di frequenza, non compromette il funzionamento.

M8 = saturazione radio

- Segnali radio emessi da altre apparecchi che compromettono la sicurezza del sistema, allarme di accecamento radio, il sistema non comunica più con le periferiche radio.

M9 = batteria radio KO

- Notifica di batteria scarica di un dispositivo radio memorizzato (telecomandi, sensori, contatti ecc. ecc.) è possibile consultare la memoria eventi per il dettaglio relativo al dispositivo.

M10 = no supervisione

- Notifica di mancata supervisione da parte dei dispositivi radio programmati, tale notifica viene attivata quando il sistema non riceve 8 trasmissioni consecutive.

M11 =tamper disp.radio

- Notifica di manipolazione/apertura di dispositivi radio programmati

M12 = accesso da user non abilitato

- Notifica di tentato accesso di un utente con codice bloccato da timer, si attiva quando tale codice risulta non essere abilitato in un periodo di tempo programmato.

M13 = blocco da codici errati

- Notifica di blocco del sistema per ripetuti tentati accessi da codici utente non validi oppure non abilitati da timer. L'evento si attiva dopo 5 tentativi (Il sistema rimane bloccato per 10minuti). Ogni tentativo di reset o altra manovra, compreso lo spegnimento generale del sistema resetta il contatore, che ricomincerà il conteggio da capo.

M14 = panico antiaggressione

- Notifica di evento di panico antiaggressione, è generato da un codice utente programmato per l'anti coercizione. Tale codice si comporta come un normale utente, con la differenza che attiva una chiamata di emergenza coercizione ai numeri programmati.

CREDITO

- Notifica di credito sotto la soglia impostata, questo evento è programmabile solo in modalità SMS.

ECHO

- Attivazione dell'inoltro di tutti gli sms in entrata ai numeri programmati, questo evento è programmabile solo in modalità SMS.

- Portarsi sul menù assegna telefoni
 - Premere INVIO (✓) ed utilizzare le frecce verticali per scorrere gli eventi disponibili rappresentati da M (vedi lista sopra)
 - Premere INVIO (✓) quando il cursore lampeggia ,usare il tasto freccia dx o sx per spostarsi sui numeri telefonici desiderati.
 - Utilizzare il tasti lettera per assegnare ai numeri telefonici la chiama, l'sms o entrambi.
 - Confermare con INVIO (✓)
- T = TUTTO, CHIAMATA VOCALE E SMS**
V = SOLO CHIAMATA VOCALE
S = SOLO SMS
- = NESSUNA ASSOCIAZIONE (TATSTO CANC)

M01/Tel	12345678
* - Play	TTSV -----

NOTA: è possibile ascoltare dalla tastiera la riproduzione audio dell'evento premendo il tasto *

MODIFICARE LE REGISTRAZIONI DEGLI EVENTI DI SISTEMA

E' possibile modificare tutte le registrazioni relative agli aventi sopracitati.

Nella figura è rappresentata la schermata del messaggio relativo alla batteria scarica, premendo il tasto CANCEL (X) è possibile attivare la registrazione del messaggio. Una volta premuto il tasto, la registrazione va effettuata sulla scheda madre, che rimane in attesa finchè non viene premuto il tastino rec.

Importante: ogni registrazione nuova va a cancellare definitivamente quella preesistente.

Nota: premendo il tasto * è possibile ascoltare il messaggio.

M03- Batteria	KO
* - Play	X- Rec

MENÙ INGRESSI

MENÙ INGRESSI: NOMI

Per ogni ingresso è possibile modificare il nome. I nomi sono rappresentati da dei numeri che equivalgono a delle parole (la lista alla pagina successiva). Queste parole saranno utilizzate anche per i messaggi vocali e per gli sms. Pertanto una volta impostato il nome in questa sezione non sarà più necessario registrare messaggi vocali ed sms.

Di seguito un esempio di schermata della tastiera:

I01 - Ingresso 01
*** - Play V - Edit**

I01 - Ingresso 01
009 123 076 000

Nell'esempio sopra è stato impostato come nome per l'ingresso n° 1 la parola **allarme porta ingresso**.

Dove **009 = allarme 123= porta 076= ingresso 000= nessun valore**.

Si noti che ogni nome è composto da 4 parole, in questo caso sono state utilizzate solo 3 parole, lo **000** equivale a nessun testo.

Per poter modificare il nome:

- Selezionare il menù **Nomi** nel parametro **MENU INGRESSI** premere **INVIO (✓)**
 - Utilizzare le frecce **giù** e **su** per selezionare l'ingresso desiderato, poi premere nuovamente **(✓)**
 - Inserire i numeri corrispondenti alle parole utilizzando i tasti numero
 - Premere **CANCEL (X)** per cancellare il nome esistente
 - Alla fine confermare con **INVIO (✓)**
- *
- Per riascoltare, tornare al menù precedente e premere

Nota: di seguito la lista completa delle parole a disposizione, i numeri indicano il parametro da inserire.

1	ACCECAMENTO	65	GAS	129	RADIO
2	ACCENSIONE	66	GENERALE	130	RAFFREDDAMENTO
3	ACCESA	67	GIARDINO	131	RAPINA
4	ACCESO	68	GIORNO	132	RECEPTION
5	ACQUA	69	GRANDE	133	RECINZIONE
6	AGGRESSIONE	70	GRUPPO	134	RESET
7	ALIMENTAZIONE	71	GUASTA	135	RETE
8	ALLAGAMENTO	72	GUASTO	136	RETRO
9	ALLARME	73	ILLUMINAZIONE	137	RIMESSA
10	ALTA	74	INCENDIO	138	RIPOSTIGLIO
11	AMMINISTRAZIONE	75	INERZIALE	139	RIPRISTINO
12	ANDRONE	76	INGRESSO	140	RISCALDAMENTO
13	ANGOLO	77	INSERITA	141	SALA
14	APERTA	78	INTERNO	142	SCALE
15	APERTO	79	IRRIGAZIONE	143	SECONDARIO
16	APERTURA	80	LABORATORIO	144	SEGRETERIA
17	AREA	81	LAVANDERIA	145	SEI
18	ARRESTO	82	LINEA	146	SEMINTERRATO
19	ASCENSORE	83	LOCALE	147	SENSORE
20	ATTICO	84	LUCERNARIO	148	SETTE
21	ATTIVA	85	MAGAZZINO	149	SINISTRA
22	ATTIVAZIONE	86	MAGNETICO	150	SIRENA
23	ATTIVO	87	MANOMISSIONE	151	SOCCORSO
24	BAGNO	88	MANSARDA	152	SOFFITTA
25	BALCONE	89	MASCHERAMENTO	153	SOGGIORNO
26	BARRIERA	90	MATRIMONIALE	154	SOPPALCO
27	BASCULANTE	91	MODULO	155	SOPRA
28	BASSA	92	NEGOZIO	156	SOTTO
29	BATTERIA	93	NORD	157	SPEGIMENTO
30	BLOCCO	94	NOTTE	158	SPENTA
31	BOX	95	NOTTURNO	159	SPENTO
32	CALDAIA	96	NOVE	160	STANZA
33	CAMERA	97	NUMERO	161	STUDIO
34	CAMERETTA	98	OFFICINA	162	SUD
35	CANCELLETTO	99	OK	163	SUPERVISIONE
36	CANCELLO	100	OTTO	164	TAMPER
37	CANTINA	101	OVEST	165	TAPPARELLA
38	CENTRALE	102	PADRONALE	166	TASTIERA
39	CENTRO	103	PALESTRA	167	TAVERNA
40	CHIUSA	104	PARCHEGGIO	168	TECNICO
41	CHIUSO	105	PARZIALE	169	TELECAMERA
42	CINQUE	106	PARZIALE_1	170	TEMPERATURA
43	COMUNICAZIONE	107	PARZIALE_2	171	TENDA
44	CONDIZIONATORE	108	PARZIALE_3	172	TERRA
45	CONGELATORE	109	PARZIALE_4	173	TERRAZZA
46	CONTATTO	110	PARZIALE_5	174	TERRENO
47	CORRIDOIO	111	PARZIALE_6	175	TETTO
48	CUCINA	112	PARZIALE_7	176	TOTALE
49	DAVANTI	113	PARZIALE_8	177	TRE
50	DEPOSITO	114	PAVIMENTO	178	UFFICIO
51	DESTRA	115	PERIMETRALE	179	UNO
52	DIETRO	116	PERIODICO	180	USCITA
53	DISATTIVA	117	PERSIANA	181	VELOCE
54	DISATTIVO	118	PIANO	182	VERANDA
55	DISINSERITA	119	PICCOLA	183	VETRATA
56	DUE	120	PICCOLO	184	VETRINA
57	ENTRATA	121	PISCINA	185	VOLUMETRICO
58	ERRORE	122	POMPA	186	ZERO
59	EST	123	PORTA		
60	ESTERNO	124	PORTICO		
61	FINESTRA	125	PORTONE		
62	FUMO	126	PRINCIPALE		
63	FUSIBILI	127	PRODUZIONE		
64	GARAGE	128	QUATTRO		

MENÙ INGRESSI: TIPO

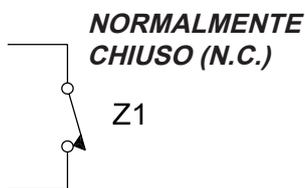
È possibile programmare diverse tipologie di ingressi:

- C = normalmente chiusi
- O = normalmente aperti
- B = bilanciati
- D = doppio bilanciamento
- S = switch alarm (contatore veloce per contatti tapparella e/o inerziali)
- R = Radio

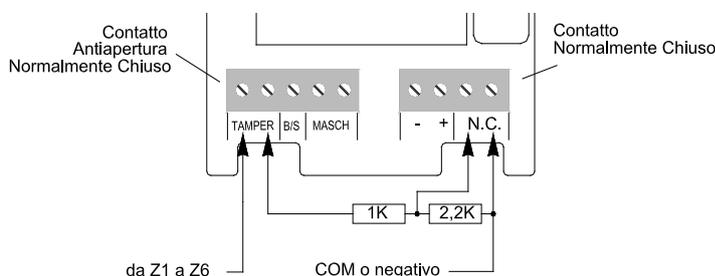
Selezionare il menù **Tipo** nel parametro **MENÙ INGRESSI** premere INVIO (✓)

- Utilizzare le frecce **SX** e **DX** per selezionare l'ingresso desiderato, poi premere nuovamente (✓)
- Inserire le lettere corrispondenti al tipo
- Premere **CANCEL** (X) per cancellare il nome esistente
- Alla fine confermare con **INVIO** (✓)

I01 - Ingresso 01 RBBCCORDDDDDD



**INGRESSO BILANCIATO
(R1 = 1KΩ)**



DOPPIO BILANCIAMENTO

1K = MARRONE-NERO-ROSSO
2,2K = ROSSO-ROSSO-ROSSO

È possibile impostare gli ingressi SWITCH-ALARM in tutti e 8 gli ingressi in scheda centrale, e SOLO gli ultimi 2 (7-8) di ogni espansione.

È possibile impostare tutti gli ingressi disponibili in tipo radio, compresi quelli sulla scheda centrale, quando un ingresso è impostato come radio i terminali filari non sono più attivi pertanto non saranno più funzionanti. Una volta selezionato il tipo radio, sarà necessario associare gli ingressi dei dispositivi radio all'ingressi desiderati (menù wireless).

MENU INGRESSI: FUNZIONE

È possibile programmare ogni ingresso con funzioni diverse:

- = panico silenzioso 24H

Genera un evento di panico senza nessuna notifica visibile (non tiene conto dello stato impianto)

A = allarme istantaneo

Allarme immediato non appena viene attivato (ad impianto inserito e anche durante i tempi ingresso/uscita)

R = rapina

Allarme immediato non appena viene attivato (ad impianto inserito e anche durante i tempi ingresso/uscita)

P = percorso

Allarme istantaneo, diventa ritardato seguendo i tempi impostati solo in 2 casi, durante il tempo di ingresso se prima viene violato un ingresso ENTRATA USCITA, durante il tempo di uscita per dare il tempo di lasciare il locale protetto durante l'inserimento dell'impianto.

H = allarme 24h

Genera un allarme immediato indipendentemente dallo stato dell'impianto inserito e disinserito

E = entrata uscita

Il sensore non da allarme se viene attivato e disattivato durante i tempi di entrata ed uscita, in caso rimanga aperto dopo trascorsi tali tempi, il sistema darà allarme.

S = solo combinatore ad impianto inserito (Allarme Silenzioso, NO sirene, SI in memoria eventi)

Genera un evento allarme e attiva il comunicatore ad impianto inserito, senza l'attivazione sirena.

T = tecnologico doppio stato

Genera un evento di tipo tecnico senza tenere conto dello stato impianto inserito o disinserito

O = on/off

Ingresso con funzione di attivazione e disattivazione passo-passo, quando viene sbilanciato cambia lo stato di inserimento, se inserito passa al disinserito e viceversa (è possibile associare liberamente uno o più parziali, vedi paragrafi successivi).

Z = solo ON

Ingresso con solo funzione di attivazione impianto, quando viene sbilanciato inserisce l'impianto (è possibile associare liberamente uno o più parziali, vedi paragrafi successivi).

Y = solo off

Ingresso con solo funzione di disattivazione impianto, quando viene sbilanciato disinserisce l'impianto (è possibile associare liberamente uno o più parziali, vedi paragrafi successivi).

*Selezionare il menù **Funzione** nel parametro **MENU INGRESSI** premere INVIO (✓)*

*- Utilizzare le frecce **SX** e **DX** per selezionare l'ingresso desiderato, poi premere nuovamente (✓)*

- Inserire le lettere corrispondenti alla funzione

*- Premere **CANCEL** (X) per cancellare il nome esistente*

*- Alla fine confermare con **INVIO** (✓)*

I01 - Ingresso 01
RRRAAAAHHSTZY

MENU INGRESSI: STATO

È possibile visualizzare in tempo reale gli ingressi nella fase di apertura e chiusura attraverso un pannello sinottico:



In figura è rappresentato il pannello sinottico indicante gli ingressi 1 e 12 aperti, l'apertura è rappresentata dal quadrato, le zone a riposo sono rappresentate dal pallino.

Selezionare il menù **stato** nel parametro **MENU INGRESSI** premere INVIO (✓)

- Utilizzare le frecce **SX** e **DX** per selezionare l'ingresso desiderato

MENU INGRESSI: IMPULSI ALLARME

Per ogni ingresso è possibile impostare il numero di impulsi prima che l'ingresso stesso provochi allarme. Il parametro va da 1 a 100, la soglia di reset è di 1 minuto.

Selezionare il menù **impulsi allarme** nel parametro **MENU INGRESSI** premere INVIO (✓)

- Utilizzare le frecce **su** e **giù** per selezionare l'ingresso desiderato, poi premere nuovamente (✓)

- Inserire il valore desiderato

- Premere **CANCEL (X)** per cancellare

- Alla fine confermare con **INVIO (✓)**

MENU INGRESSI: PARZIALI ON/OFF

Ad ogni ingresso programmato con la funzione ON/OFF è possibile associare i parziali desiderati:



Nella figura sopra, all'ingresso 01 sono stati associati i parziali 1 2 3, il quadrato indica il parziali associati, il pallino quelli non associati.

Selezionare il menù **Parziali ON OFF** nel parametro **MENU INGRESSI** premere INVIO (✓)

- Utilizzare le frecce **su** e **giù** per selezionare l'ingresso desiderato, poi premere nuovamente (✓)

- Inserire il valore desiderato premendo **CANCEL (X)** sul parziale desiderato quando il cursore lampeggia

- Premere **CANCEL (X)** per cancellare

- Alla fine confermare con **INVIO (✓)**

MENU INGRESSI: UTENTI ON/OFF

Ad ogni ingresso programmato con la funzione ON/OFF è necessario associare un utente, questo per avere il riconoscimento dell'utente stesso, e per poter gestire i telecomandi come degli utenti veri e propri.



Nella figura sopra, all'ingresso 25 (programmato con funzione ON/OFF) è stato associato l'utente 10. Quindi il telecomando associato all'ingresso assumerà l'identità dell'utente 10.

Selezionare il menù **Utenti ON OFF** nel parametro **MENU INGRESSI** premere INVIO (✓)

- Utilizzare le frecce **su** e **giù** per selezionare l'ingresso desiderato, poi premere nuovamente (✓)

- Inserire il valore desiderato quando il cursore lampeggia

- Premere **CANCEL (X)** per cancellare

- Alla fine confermare con **INVIO (✓)**

MENU INGRESSI: BLOCCO ESCLUSIONE

È possibile fare in modo che le zone non pronte (quelle rimaste attive/aperte) non possano essere escluse in nessun modo e con nessun tipo di utente. Pertanto se risultano non pronte non potrà essere armato l'impianto.



Nella figura sopra, sono stati bloccati gli ingressi 1 e 12 (quelli con il quadrato). Quindi se risultassero non pronti non sarebbe possibile armare l'impianto, per poterlo armare è necessario portare a riposo gli ingressi.

- Selezionare il menù **Blocco esclusione** nel parametro **MENU INGRESSI** premere INVIO (✓)
- Utilizzare le frecce **DX** e **SX** per selezionare l'ingresso desiderato, poi premere nuovamente (✓)
 - Abilitarlo premendo **CANCEL (X)** quando il cursore lampeggia
 - Premere nuovamente **CANCEL (X)** per cancellare
 - Alla fine confermare con **INVIO (✓)**

MENU INGRESSI: ABILITA TEST

*È possibile fare in modo che ingressi problematici (falsi allarmi o altro) vengano messi in uno stato di TEST. Lo stato di test prevede una chiamata ad un numero telefonico preciso, **il numero 8**, e la disabilitazione della sirena, mentre tutti gli allarmi generati vengono notificati in memoria, con anche la descrizione test.*



Nella figura sopra, sono stati messi in test gli ingressi 1 e 12 (quelli con il quadrato).

- Selezionare il menù **Abilita Test** nel parametro **MENU INGRESSI** premere INVIO (✓)
- Utilizzare le frecce **DX** e **SX** per selezionare l'ingresso desiderato, poi premere nuovamente (✓)
 - Abilitarlo premendo **CANCEL (X)** quando il cursore lampeggia
 - Premere nuovamente **CANCEL (X)** per cancellare
 - Alla fine confermare con **INVIO (✓)**

MENU INGRESSI: BUZZER TASTIERA

Abilitando questa funzione è possibile avere una segnalazione sonora da parte delle tastiere abilitate dell'apertura di uno o più ingressi. Quando una zona viene lasciata aperta la durata del suono è di circa 5 secondi.



Nella figura sopra, sono stati abilitati al riporto buzzer in tastiera gli ingressi 1 e 12 (quelli con il quadrato).

- Selezionare il menù **Buzzer tastiera** nel parametro **MENU INGRESSI** premere INVIO (✓)
- Utilizzare le frecce **DX** e **SX** per selezionare l'ingresso desiderato, poi premere nuovamente (✓)
 - Abilitarlo premendo **CANCEL (X)** quando il cursore lampeggia
 - Premere nuovamente **CANCEL (X)** per cancellare
 - Alla fine confermare con **INVIO (✓)**

MENU INGRESSI: ATIVA SIRENE

Questo parametro determina quali sensori debbano attivare le sirene, sia esterna che interna in modo separato.



Nella figura sopra, è possibile vedere che alcuni ingressi hanno tutte e 2 le sirene abilitate ed altri solo l'esterna **E** oppure solo l'interna **I**.

- Selezionare il menù **Attiva sirene** nel parametro **MENU INGRESSI** premere INVIO (✓)
- Utilizzare le frecce **DX** e **SX** per selezionare l'ingresso desiderato, poi premere nuovamente (✓)
- Utilizzare i tasti numero per definire l'impostazione
- Premere nuovamente **CANCEL (X)** per cancellare
- Alla fine confermare con **INVIO (✓)**

MENU INGRESSI: AUTO ESCLUSIONE

È possibile fare in modo che le zone non pronte (quelle rimaste attive/aperte) possano essere escluse in automatico, durante un inserimento. L'esclusione è attiva solo per il periodo di inserimento, quando l'impianto viene disinserito le zone tornano operative (non si reincludono se vengono chiuse dopo il tempo di uscita).



Nella figura sopra, sono stati selezionati gli ingressi 1 e 12 (quelli con il quadrato). Quindi se risultassero non pronti, il sistema li escluderebbe automaticamente.

- Selezionare il menù **autoesclusione** nel parametro **MENU INGRESSI** premere INVIO (✓)
- Utilizzare le frecce **DX** e **SX** per selezionare l'ingresso desiderato, poi premere nuovamente (✓)
- Abilitarlo premendo **CANCEL (X)** quando il cursore lampeggia
- Premere nuovamente **CANCEL (X)** per cancellare
- Alla fine confermare con **INVIO (✓)**

MENU INGRESSI: TEMPI INGRESSO

Per ogni ingresso con funzione **ENTRATA/ USCITA** è possibile impostare un tempo di ingresso. Tale tempo inizia dopo la violazione del sensore stesso ad impianto armato, e vale solo ad impianto inserito. I tempi di uscita si impostano per ogni parziale direttamente nel menù parziali.



Nella figura sopra, all'ingresso 25 (programmato con funzione **ENTRATA /USCITA**) è stato impostato 30" di ritardo.

- Selezionare il menù **Tempi ingresso** nel parametro **MENU INGRESSI** premere INVIO (✓)
- Utilizzare le frecce **su** e **giù** per selezionare l'ingresso desiderato, poi premere nuovamente (✓)
- Inserire il valore desiderato quando il cursore lampeggia
- Premere **CANCEL (X)** per cancellare
- Alla fine confermare con **INVIO (✓)**

MENU INGRESSI: ASSEGNA TELEFONI

Per ogni ingresso è possibile impostare l'invio della chiamata vocale e/o sms ai numeri programmati.

I01 - Ingresso 01
TTTTVVVSSTTTTVV

Nella figura sopra, è possibile vedere che alcuni ingressi hanno la **T** che significa tutto (vocale e sms) mentre altri hanno solo **V** che sta per vocale, oppure la **S** che sta per SMS.

Selezionare il menù **assegna telefoni** nel parametro **MENU INGRESSI** premere INVIO (✓)

- Utilizzare le frecce **DX** e **SX** per selezionare l'ingresso desiderato, poi premere nuovamente (✓)
- Utilizzare i tasti numero per definire l'impostazione
- Premere nuovamente **CANCEL (X)** per cancellare
- Alla fine confermare con **INVIO (✓)**

MENÙ USCITE

MENÙ USCITE: NOMI

Per ogni uscita è possibile modificare il nome. I nomi sono rappresentati da dei numeri che equivalgono a delle parole (la lista alla pagina successiva). Queste parole saranno utilizzate anche per i messaggi vocali e per gli sms. Pertanto una volta impostato il nome in questa sezione non sarà più necessario registrare messaggi vocali ed sms.

Di seguito un esempio di schermata della tastiera:

U01 - Uscita 01
* - Play V - Edit

U01 - uscita 01
079 067 003 000

Nell'esempio sopra è stato impostato come nome per l'uscita n° 1 la parola **irrigazione giardino accesa**.

Dove **079 = irrigazione 067= giardino 003= accesa 000= nessun valore**.

Si noti che ogni nome è composto da 4 parole, in questo caso sono state utilizzate solo 3 parole, lo **000** equivale a nessun testo.

Per poter modificare il nome:

- Selezionare il menù **Nomi** nel parametro **MENU uscite** premere INVIO (✓)
 - Utilizzare le frecce **giù** e **su** per selezionare l'uscita desiderata, poi premere nuovamente (✓)
 - Inserire i numeri corrispondenti alle parole utilizzando i tasti numero
 - Premere **CANCEL (X)** per cancellare il nome esistente
 - Alla fine confermare con **INVIO (✓)**
- *
- Per riascoltare, tornare al menù precedente e premere

Nota: di seguito la lista completa delle parole a disposizione, i numeri indicano il parametro da inserire.

1	ACCECAMENTO	65	GAS	129	RADIO
2	ACCENSIONE	66	GENERALE	130	RAFFREDDAMENTO
3	ACCESA	67	GIARDINO	131	RAPINA
4	ACCESO	68	GIORNO	132	RECEPTION
5	ACQUA	69	GRANDE	133	RECINZIONE
6	AGGRESSIONE	70	GRUPPO	134	RESET
7	ALIMENTAZIONE	71	GUASTA	135	RETE
8	ALLAGAMENTO	72	GUASTO	136	RETRO
9	ALLARME	73	ILLUMINAZIONE	137	RIMESSA
10	ALTA	74	INCENDIO	138	RIPOSTIGLIO
11	AMMINISTRAZIONE	75	INERZIALE	139	RIPRISTINO
12	ANDRONE	76	INGRESSO	140	RISCALDAMENTO
13	ANGOLO	77	INSERITA	141	SALA
14	APERTA	78	INTERNO	142	SCALE
15	APERTO	79	IRRIGAZIONE	143	SECONDARIO
16	APERTURA	80	LABORATORIO	144	SEGRETERIA
17	AREA	81	LAVANDERIA	145	SEI
18	ARRESTO	82	LINEA	146	SEMINTERRATO
19	ASCENSORE	83	LOCALE	147	SENSORE
20	ATTICO	84	LUCERNARIO	148	SETTE
21	ATTIVA	85	MAGAZZINO	149	SINISTRA
22	ATTIVAZIONE	86	MAGNETICO	150	SIRENA
23	ATTIVO	87	MANOMISSIONE	151	SOCCORSO
24	BAGNO	88	MANSARDA	152	SOFFITTA
25	BALCONE	89	MASCHERAMENTO	153	SOGGIORNO
26	BARRIERA	90	MATRIMONIALE	154	SOPPALCO
27	BASCULANTE	91	MODULO	155	SOPRA
28	BASSA	92	NEGOZIO	156	SOTTO
29	BATTERIA	93	NORD	157	SPEGIMENTO
30	BLOCCO	94	NOTTE	158	SPENTA
31	BOX	95	NOTTURNO	159	SPENTO
32	CALDAIA	96	NOVE	160	STANZA
33	CAMERA	97	NUMERO	161	STUDIO
34	CAMERETTA	98	OFFICINA	162	SUD
35	CANCELLETTO	99	OK	163	SUPERVISIONE
36	CANCELLO	100	OTTO	164	TAMPER
37	CANTINA	101	OVEST	165	TAPPARELLA
38	CENTRALE	102	PADRONALE	166	TASTIERA
39	CENTRO	103	PALESTRA	167	TAVERNA
40	CHIUSA	104	PARCHEGGIO	168	TECNICO
41	CHIUSO	105	PARZIALE	169	TELECAMERA
42	CINQUE	106	PARZIALE_1	170	TEMPERATURA
43	COMUNICAZIONE	107	PARZIALE_2	171	TENDA
44	CONDIZIONATORE	108	PARZIALE_3	172	TERRA
45	CONGELATORE	109	PARZIALE_4	173	TERRAZZA
46	CONTATTO	110	PARZIALE_5	174	TERRENO
47	CORRIDOIO	111	PARZIALE_6	175	TETTO
48	CUCINA	112	PARZIALE_7	176	TOTALE
49	DAVANTI	113	PARZIALE_8	177	TRE
50	DEPOSITO	114	PAVIMENTO	178	UFFICIO
51	DESTRA	115	PERIMETRALE	179	UNO
52	DIETRO	116	PERIODICO	180	USCITA
53	DISATTIVA	117	PERSIANA	181	VELOCE
54	DISATTIVO	118	PIANO	182	VERANDA
55	DISINSERITA	119	PICCOLA	183	VETRATA
56	DUE	120	PICCOLO	184	VETRINA
57	ENTRATA	121	PISCINA	185	VOLUMETRICO
58	ERRORE	122	POMPA	186	ZERO
59	EST	123	PORTA		
60	ESTERNO	124	PORTICO		
61	FINESTRA	125	PORTONE		
62	FUMO	126	PRINCIPALE		
63	FUSIBILI	127	PRODUZIONE		
64	GARAGE	128	QUATTRO		

MENU USCITE: FUNZIONE

La metodologia di assegnazione delle funzioni alle uscite è identica alle procedure spiegate in precedenza per gli ingressi. Quindi non ci soffermeremo ad una spiegazione dettagliata di come impostare l'uscita da menù tastiera, ma spiegheremo il significato dei parametri.

È possibile programmare ogni uscita con diverse funzioni:

- = uscita disabilitata

C = stato inserimento impianto

si attiva quando è inserito l'impianto in qualsiasi scenario

A = allarme esterna (sirena)

segue l'andamento della sirena esterna

X = sirena interna (solo out 1)

segue l'andamento della sirena interna

M = memoria (led rosso tastiera)

segue l'andamento del led rosso in tastiera, si attiva quando è notificato un nuovo evento da leggere

O = inserimento totale

Si attiva solo quando l'impianto è inserito totale

1 - 8 = inserimento parziale

Si attiva quando il parziale associato si attiva

V = mancanza rete 220

Si attiva quando viene a mancare l'alimentazione generale di sistema

B = batteria bassa

Si attiva quando la batteria tampone risulta scarica (sotto i 10.5Vdc)

S = controllo impianto (segue led verde tastiera)

Segue l'andamento del led verde in tastiera, si attiva quando una o più zone rimangono attive

I = attivazione su apertura ingresso (associazione da menù Ingressi)

Uscita associata agli ingressi

D = buzzer campanello

Si attiva quando ingressi con opzione buzzer si attivano

Z = Batterie scariche radio

Si attiva quando una o più batterie dei dispositivi radio sono scariche

Y = Mancata supervisione radio

Si attiva quando si perde la supervisione radio di un dispositivo programmato

T = attivazione timer

Segue le impostazioni del timer

E = tentato accesso user timer

Si attiva quando viene digitato un codice user che è temporaneamente disabilitato da timer

U = attivazione codice user (locale e remoto)

Si attiva quando viene digitato un codice user associato sia in locale che in remoto

P = pilot

Uscite attivabili da squillo telefonico con ID programmato, l'attivazione è passo-passo

(squillo = attivazione --> squillo = disattivazione) oppure, se impostato un tempo sono impulsive.

Ad ogni attivazione da squillo si avrà una conferma dell'operazione con uno squillo di risposta.

R = ring

Questa funzione serve per abilitare una segnalazione di chiamata in ingresso quando viene utilizzata l'emulazione di linea pubblica linea phone con un telefono (vedi descrizione nel paragrafo cablaggi)

G = no campo gsm

Si attiva quando viene a mancare la rete GSM

F = memoria sirena

Questa funzione è utilizzata per pilotare sirene con comando suono e lampeggiante separati.

Abilitandola è possibile utilizzare il lampeggiante come memoria di avvenuto allarme, pertanto si attiverà con l'attivazione sirena, e rimarrà attivata anche dopo la tacitazione della sirena, si spegnerà solo dopo la digitazione di un codice utente valido.

H = panic antiaggressione

Si attiva a seguito di un evento panico (codice user, ingresso panico)

In figura sono programmate solamente le prime 4 uscite, alle successive, come si nota dal trattino, non è stata assegnata nessuna funzione. Come sempre il menù è di tipo orizzontale, pertanto una volta al suo interno, quando il cursore lampeggia spostarsi con le frecce orizzontali per selezionare le uscite, ed usare il tastierino per impostare la funzione.

```
U01 - uscita 01
VBZT - - - - -
```

MENU USCITE: DURATA

Per ogni uscita è possibile impostare una durata. L'uscita con la durata a 0 è di tipo **stabile**, quindi si attiva con l'evento programmato e si disattiva quando quest'ultimo rientra. Nel caso venga impostato tempo di durata, l'uscita diventerà impulsiva. La durata dell'impulso è proprio stabilita da questo parametro.

```
U01 - uscita 01
03 h   15 min   10
```

In figura l'uscita 01 ha una durata di 3ore e 15 minuti e 10 secondi. Il tempo massimo impostabile è di 17 ore 59 minuti e 59 secondi. Per l'impostazione da tastiera portarsi sul menù durata, quando i cursori relativi a ore piuttosto che minuti o secondi lampeggiano, dopo aver premuto INVIO (✓) usare il tastierino per impostare i tempi e poi confermare.

MENU USCITE: RITARDO

Ogni uscita associata a un dato evento si attiva appena l'evento stesso accade. E' possibile ritardare l'attivazione con un tempo impostabile. Quando il tempo di ritardo è 0 l'attivazione è istantanea.

```
U01 - uscita 01
01 h   10 min   30
```

In figura l'uscita 01 ha un ritardo di 1 ore e 10 minuti e 30 secondi, Pertanto all'accadimento di un evento l'uscita si attiverà dopo tale tempo. Il tempo massimo impostabile è di 17 ore 59 minuti e 59 secondi.

Per l'impostazione da tastiera portarsi sul menù ritardo, quando i cursori relativi a ore piuttosto che minuti o secondi lampeggiano, dopo aver premuto INVIO (✓) usare il tastierino per impostare i tempi e poi confermare.

Nota: E' possibile che un'attivazione ritardata possa essere resettata o meno in funzione del reset del evento scatenante. Se impostassimo un'uscita ritardata ad un 1ora per la mancanza di alimentazione generale, e quest'ultima tornasse prima dell'ora è possibile scegliere cosa fare, non attivarla, oppure dopo il tempo impostato attivarla (vedi parametro autreset).

MENU USCITE: POLARITA'

Per ogni uscita è possibile impostare la polarità. Essendo uscite di tipo Open collector, quando sono disattivate vuol dire che non sono chiuse a negativo.

```
U01 - uscita 01
000000111100000000
```

In figura si vede come alcune uscite siamo N.A. (simbolo 0) ed alcune N.C. (simbolo 1).

Nota: l'uscita n° 1 è l'unica a relè a scambio libero.

MENU USCITE: AUTORESET

Questo parametro è da usarsi solo in caso di uscite ritardate. La funzione autoreset resetta l'attivazione di un'uscita ritardata se prima dell'attivazione l'evento scatenante rientra (vedi anche ritardo uscite)

U01 - uscita 01
100000000000000000

In figura si vede come l'uscita 1 sia configurata auto reset.

Es1. U1 con funzione NO 220ac con ritardo 1 ora, la tensione 220Vac torna in mezz'ora, l'uscita interrompe il ritardo e ferma il processo di attivazione.

Es2. U2 con funzione NO 220ac con ritardo 1 ora, la tensione 220Vac torna in mezz'ora, l'uscita NON interrompe il ritardo MA CONTINUA il processo di attivazione, DOPO UN'ORA SI ATTIVA.

MENU USCITE: CONDIZIONE DI FUNZIONAMENTO

Per ogni uscita è possibile stabilire la condizione di funzionamento in base alle condizioni dell'impianto.

X = funzione attiva sempre, non appena l'evento accade l'uscita si attiva con i suoi tempi

A = solo ad impianto inserito, si attiva solo con l'impianto armato.

D = solo ad impianto disinserito, si attiva solo ad impianto disarmato

T = solo Totale, si attiva solo quando l'impianto è armato in modo totale.

1 - 8 = parziale corrispondente, si attiva solo quando il parziale selezionato è armato

U01 - uscita 01
XTXXXXXXXXXXXXXX

In figura si può notare solo come l'uscita 2 sia attivabile solo con l'impianto inserito in modo totale, le restanti uscite sono attivabili in qualsiasi condizione.

MENU USCITE: ASSOCIA TELEFONI

Per ogni uscita programmata con funzione **PILOT** è possibile associare fino ad 8 telefoni.

Si ricordi che questo tipo di associazione è pensato per le uscite attivabili attraverso lo squillo.

E' importante programmare i numeri di telefono con il prefisso internazionale **(+393354568526)** per dare la possibilità al sistema di riconoscere l'ID del numero, che deve essere necessariamente **visibile**.

UscitaNr01 12345678
000

In figura è possibile vedere che l'uscita n°1 ha i primi 3 numeri di telefono associati su 8 disponibili.

MENU USCITE: ASSOCIA UTENTI

Per ogni uscita programmata con funzione **utente associato** è possibile associare più codici user.

Questa associazione permette ad un utente di attivare un'uscita stabile o impulsiva semplicemente battendo il proprio codice.

Si ricordi che un'uscita con durata 0 è stabile per cui il funzionamento è passo - passo (codice=ON --> codice=OFF)

[01] user nr 01
000

In figura è possibile vedere che l'uscita n°1 ha i primi 3 utenti associati, quindi quando verranno inseriti i codici relativi ai suddetti utenti l'uscita si attiverà o disattiverà in funzione dello stato.

MENU USCITE: ASSOCIA INGRESSI

Per ogni uscita programmata con funzione **ingresso associato** è possibile associare più ingressi. Questa associazione permette di attivare un'uscita associata ad ingressi in funzione delle condizioni di funzionamento dell'uscita stessa.

Es. un ingresso può muovere 2 uscite una ad impianto armato (luci giardino) ed una ad impianto disarmato (luce cortesia porta ingresso)

[01] ingresso nr 01

□□

In figura è possibile vedere che l'uscita n°1 ha i primi 2 ingressi associati.

MENÙ WIRELESS

La centrale ha la possibilità di gestire zone radio. Queste sono programmabili, come si è visto in precedenza, in dispositivi di ricezione, EXPR1 ed EXPR2. In particolare sono i ricevitori radio descritti nel **MENÙ PERIFERICHE**. Ogni ricevitore radio ha la possibilità di memorizzare 32 dispositivi radio per un totale di 64. I dispositivi radio programmabili sono:

- **sensore IF** un ingresso filare impegnato
- **contatto triplo (reed, contatto esterno, contatto swtch-alarm)** 3 ingressi filari impegnabili
- **contatto doppio (reed, contatto esterno)** 2 ingressi filari impegnabili
- **contatto rottura vetri (reed, contatto inerziale)** 2 ingressi filari impegnabili
- **Sensore fumo** un ingresso impegnato
- **telecomando 5 canali** 5 ingressi programmabili

Quando i dispositivi radio vengono memorizzati, per renderli operativi è necessario associarli alle zone filari. Tutti gli ingressi filari programmati come **TIPO RADIO** disattiveranno tutti controlli fisici sulle schede e opereranno con controlli radio. E' possibile trasformare tutti gli ingressi disponibili in radio (**compresi quelli sulla scheda madre**). Quando viene abilitata un'espansione di tipo radio, la centrale mette a disposizione tutti gli ingressi disponibili anche senza l'aggiunta di espansioni filari fisiche, pertanto è possibile associare qualsiasi ingresso al tipo radio.

MENÙ WIRELESS: AUTOAPPRENDIMENTO DISPOSITIVI

Prima di associare e/o programmare le funzioni dei dispositivi radio è necessario fare apprendere il codice radio di ogni singolo dispositivo al ricevitore. Questa operazione è possibile solo dalle tastiere avendo già abilitato le riceventi radio (**vedi menù periferiche**).

Una volta abilitato le espansioni radio (quelle in tastiera oppure le singole):

- portarsi sul menù: **Wireless --> Expr1/2 memorizza**
- premere **INVIO (✓)**, il sistema a questo punto rimane in attesa di ricevere i codici dai dispositivi (fig sotto)
- premendo il tasto **learn**, del singolo dispositivo, oppure un tasto qualsiasi dei telecomandi, questi verranno memorizzati all'interno del ricevitore selezionato (**expr1** oppure **expr2**) che di conseguenza aggiornerà il numero di quelli liberi e quelli programmati (fig. sotto)

Expr1 attesa ...
Liberi 20 / 32

In figura è possibile notare che è stata selezionata l'espansione N° 1 e che sono liberi (12 dispositivi memorizzati) 20 dispositivi su 32.

Una volta appresi i dispositivi sarà possibile gestire le associazioni agli ingressi e visualizzare tutte le informazioni disponibili (tipologia, batterie, supervisioni, portate radio ecc. ecc.)

Nella schermata in figura se viene premuto **INVIO (✓)** si entrerà nella lista dei dispositivi programmati (fig sotto)

Per ogni dispositivo, come si vede nelle figure a lato è possibile avere diversi parametri:

- **segnale medio del dispositivo (fig 1)**

Fa una media delle segnalazioni ricevute

D01 Cu400 Nr01
Segnale 

(fig 1)

- **stato della batteria**

Il risultato anche in questo caso è ricavato da una media di più segnalazioni

D01 Cu400 Nr01
Batteria **70%**

(fig 2)

- **pannello sinottico stato ingressi**

E' possibile avere lo stato aperto chiuso degli ingressi disponibili di ogni dispositivo.

D01 Cu400 Nr01
Ingressi 

(fig 3)

- calcolo della supervisione

per ogni dispositivo il sistema calcola in automatico la cadenza delle trasmissioni e fa una stima del tempo medio, pertanto il risultato del calcolo della supervisione non è istantaneo, ed è differente tra dispositivi.

D01 Cu400 Nr01
Superv. (min) 60
(fig 4)

- Associazione degli ingressi radio a quelli filari

Nel caso in figura 5-6-7 è possibile notare che il dispositivo ha in dotazione 3 ingressi, il reed magnetico, un contatto filare esterno, ed un contatore veloce switch-alarm. E' possibile associare liberamente questi 3 ingressi, e parzializzarli e dividerli come fossero separati, come da figure si può notare che i 3 ingressi del contatto Nr 1 sono stati associati a ingressi della centrale diversi rispettivamente 10 - 11 - 12.

D01 Cu400 Nr01
Reed --> In 10
(fig 5)

D01 Cu400 Nr01
Ext --> In 11
(fig 6)

D01 Cu400 Nr01
Switch --> In 12
(fig 7)

-Sostituzione di un dispositivo Fig. 8

In caso di guasto di un dispositivo, è possibile sostituire il dispositivo stesso, con uno identico mantenendo inalterate le associazioni fatte in precedenza. Una volta confermata la sostituzione con ENTER, premere il tasto learn per autoapprendere il nuovo.

D01 Cu400 Nr01
Sostituisci
(fig 8)

- Elimina dispositivo Fig. 9

Con questo menù è possibile eliminare un dispositivo e tutte le sue associazioni.

D01 Cu400 Nr01
Elimina
(fig 9)

MENU WIRLESS: EXPR RESET

Ogni modulo radio ha la possibilità di essere resettato, attraverso il proprio menù, attivando il reset verranno cancellati tutti i dispositivi memorizzati e tutte le associazioni ad essi legate.

Wireless
Expr1 reset

Wireless
Expr2 reset

MENU WIRLESS:

E' possibile verificare la quantità percentuale misurata in tempo reale del disturbo radio nelle vicinanze dei ricevitori. Nelle figure sottostanti è possibile vedere 2 soglie differenti di disturbo in 2 ricevitori.

nota: la segnalazione di disturbo radio viene notificata dalla centrale quando la soglia supera il 50% per più di 5 secondi.

Wireless
Expr1 RSSI 10%

Wireless
Expr2 RSSI 20%

MENÙ PROGRAMMI

La centrale ha in dotazione 8 programmi nominabili con le seguenti caratteristiche:

- **Inseribili / disinseribili in modo indipendente**
- **Associabili liberamente ad utenti**
- **associabili liberamente a timer di inserimento / disinserimento**
- **possibilità di avere tempi di inserimento programmabili in modo indipendente**
- **raggruppabili in gruppi di attivazione, anch'essi nominabili**

MENÙ PROGRAMMI: NOMI PARZIALI

Come si vede in figura il sistema per assegnare i nomi ai parziali è identico a quello già utilizzato per ingressi ed uscite, il vocabolario utilizzato è sempre lo stesso.

P01 - Parziale Nr 01
*** - Play V - Edit**

P01 - Parziale 01
009 123 076 000

MENÙ PROGRAMMI: ZONE PARZIALI (ASSEGNAZIONE DEGLI INGRESSI AI PARZIALI)

Per ogni parziale è possibile associare qualsiasi ingresso , inoltre è possibile avere gli stessi ingressi associati a più parziali.

Portarsi sul menù programmi selezionare **ZONE PARZIALE 1**, con le frecce verticali selezionare il parziale desiderato, premere enter per associare le zone (fig sotto)

[01] parziale nr 01
□ □ □

In figura è rappresentata l'associazione delle prime 3 zone al parziale 1.

La metodologia di assegnazione delle zone è identica a quelle già menzionate in altri menù (ingressi, uscite)

- Utilizzare le frecce **DX** e **SX** per selezionare l'ingresso desiderato, poi premere nuovamente (✓)
- Abilitarlo premendo **CANCEL (X)** quando il cursore lampeggia
- Premere nuovamente **CANCEL (X)** per cancellare
- Alla fine confermare con **INVIO (✓)**

MENÙ PROGRAMMI: TEMPI USCITA

Per ogni parziale è possibile impostare un tempo di uscita differente. Il tempo di uscita è quello che intercorre tra il comando di attivazione dell'impianto e la messa in funzione di tutti gli ingressi denominati ENTRATA/ USCITA e PERCORSO.

Quando vengono inseriti più parziali contemporaneamente, verrà preso in considerazione il tempo più lungo.

P01 - Parziale 01
[sec.] 30

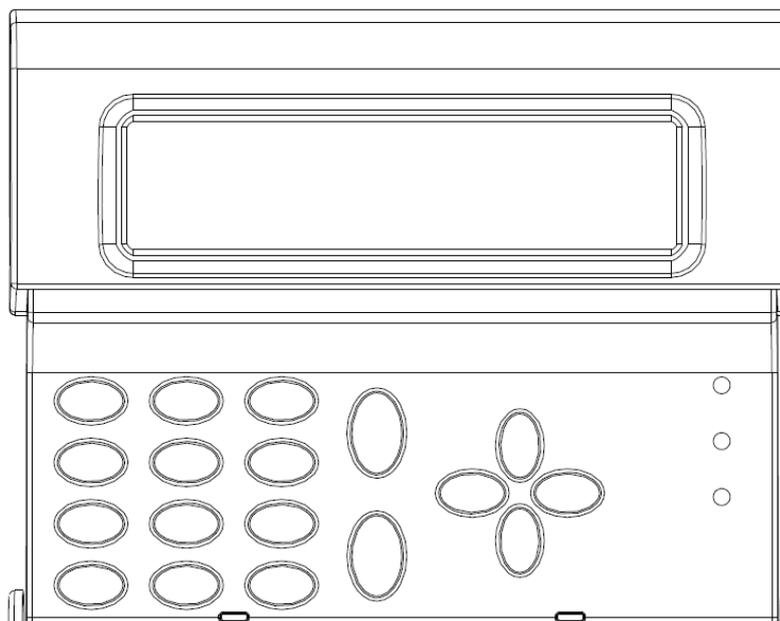
In figura al parziale 1 è stato associato un tempo di uscita di 30 secondi

MENÙ GRUPPI

E' possibile creare degli scenari di inserimento che raggruppano più parziali. Questi scenari sono 4, sono nominabili, si inseriscono utilizzando i tasti freccia verticale, orizzontale, su, giù.

Nel menù centrale si chiamano **gruppi**, ed è possibile mettere qualsiasi parziale in qualsiasi gruppo di inserimento. Il gruppo nasce per facilitare l'utilizzatore finale all'inserimento dell'impianto. Il tutto è facilitato dal fatto che per attivare i 4 gruppi disponibili sono stati scelti i **4 tasti freccia sulle tastiere**.

Per cui una volta entrati nel menù di inserimento è possibile utilizzare i 4 tasti per avere la scelta rapida di inserimento degli scenari.



GRUPPO 1

GRUPPO 3

GRUPPO 4

GRUPPO 2

Nota: la numerazione dei gruppi è semplicemente indicativa, la programmazione default è:

G1 = Totale (tutti i parziali) - G2 = Perimetrale (parziali 1 - 2) - G3 = Notturmo (parziali 3 - 4)

G4 = nessuna programmazione

MENÙ GRUPPI: NOMI

Come da figura il sistema per assegnare i nomi ai GRUPPI è sempre lo stesso, compreso il vocabolario.

G01 - gruppo Nr 01
*** - Play V - Edit**

fig 1

G01 - Gruppo 01
009 123 076 000

fig 2

La fig 1 indica il menù di ascolto/modifica del nome, la fig 2 indica il metodo (già visto in precedenza) per assegnare i nomi (i numeri da 3 cifre indicano il vocabolo, vedi pag 34, per un totale di 4 parole per ogni nome)

MENÙ GRUPPI: GRUPPI --> PARZIALI (ASSOCIARE I PARZIALI AI GRUPPI)

Con questo menù si associano i parziali ai 4 gruppi disponibili.

G2/Par 12345678
Perimetro □□□

Come si vede in figura al Gruppo 2 con nome Perimetro sono stati associati i primi 3 parziali.

La metodologia in tastiera è sempre la stessa.

- Con le frecce verticali si selezionano i gruppi
- Utilizzare le frecce **DX** e **SX** per selezionare il parziale desiderato, poi premere nuovamente (✓)
- Abilitarlo premendo **CANCEL (X)** quando il cursore lampeggia
- Premere nuovamente **CANCEL (X)** per cancellare
- Alla fine confermare con **INVIO (✓)**

MENÙ BLOCCO INSERIMENTO

L'attivazione dell'impianto è bloccata da alcune situazioni che possono compromettere la sicurezza, queste situazioni sono in particolare:

- la mancanza di alimentazione generale (no 220Vac)
- Le batterie tampone della centrale scarica
- La protezione antiapertura dell'involucro centrale attivata (tamper)
- La protezione antimanipolazione della linea Tamper esterna
- La notifica di manipolazione / tamper di una o più periferiche collegate al bus
- La mancata registrazione alla rete GSM del sistema

Questi blocchi possono essere momentaneamente disattivati per fare operazioni di test o di altro tipo.

Nota: L'installazione che non prevede tali blocchi è da considerarsi non conforme alle certificazioni EN 50131 -1 e EN 50131 - 3

Nelle figure a fianco è possibile vedere quali sono i parametri modificabili per impedire il blocco dell'inserimento dell'impianto. Come si nota a fianco di ogni evento di anomalia vi è il numero 1, questo indica che i blocchi sono operativi, pertanto se si verificasse una o più situazioni di questo tipo non sarebbe possibile armare l'impianto.

Portando il valore da 1 a 0 con il tasto **CANCEL (X)** si disattiva il blocco dell'inserimento per il determinato caso.

BLOCCO INSERIM.
No 220 1

BLOCCO INSERIM.
Batterie 1

BLOCCO INSERIM.
Tamper 1

BLOCCO INSERIM.
Tamper Linea 1

BLOCCO INSERIM.
Tamper Perif. 1

BLOCCO INSERIM.
No GSM 1

MENÙ TIMER

La centrale è dotata di un sistema timer molto versatile, con il quale è possibile fare diverse operazioni in diversi orari e contemporaneamente:

- automatizzare l'inserimento e il disinserimento di uno o più parziali
- inibire utenti in orari prestabiliti senza nessun limite (con la segnalazione del tentato accesso)
- attivare e disattivare uscite in modo automatico seguendo un calendario preciso

Con il sistema timer, per ogni giorno della settimana, si possono avere 8 impostazioni di orari a cui associare liberamente operazioni legate a: parziali, utenti ed uscite.

Oltre a questi 8 timer, è possibile gestire 8 esclusioni settabili per data di inizio e fine ed associarle in modo preciso a qualsiasi giorno e a qualsiasi timer orario.

Di seguito un esempio per chiarire il concetto di funzionamento.

Lunedì --> [timer-1 08:15] -->
inserimento parziale 1
inserimento parziale 2
inibizione user 5
attivazione uscita 3

Lunedì --> [timer-2 20:10] -->
disinserimento parziale 1
disinserimento parziale 2
sblocco codice user 5
spegnimento uscita 3

Lunedì --> [timer-3 22:30] -->
attivazione uscita 8 (luci giardino)

Martedì --> [timer-2 06:10] -->
disattivazione uscita 8 (luci giardino)

Come da schema per ogni giorno della settimana sono settabili diversi timer e diverse operazioni a loro legate.

MENÙ TIMER: IMPOSTAZIONI

In questo menù vengono selezionati i giorni della settimana, il numero di timer da settare e le associazioni di parziali, uscite e utenti.

Tasto freccia giù si scorrono i giorni della settimana fig 1



Alla schermata successiva è possibile selezionare gli 8 timer disponibili per il giorno selezionato, e modificare l'orario Fig 2



Le schermate successive indicano l'associazione del timer 1 agli utenti, parziali, e le uscite Fig 3



Una volta selezionato il timer ed impostato l'ora e selezionato utenti e/o uscite e/o parziali, è necessario impostare il parametro fondamentale, cioè se in quella determinata ora vanno attivati o disattivati. Nelle figure a fianco è possibile vedere le schermate relative:

0 = disattivazione/blocco del parziale/user/uscita
1 = attivazione/sblocco del parziale/user/uscita
- = nessuna associazione

fig1 è stato impostato lo spegnimento del parziale 1 e l'inserimento del parziale 2.

Fig 2 è stata impostata l'attivazione dell'uscita 2

fig 3 è stato impostato il blocco dell'user 1

Parz. 12345678
Perimetro 0 1- - - - -

[02] uscita nr 02
- 1- - - - -

[01] user nr 01
0 - - - - -

MENÙ TIMER: ESCLUSIONI

Una volta impostati i timer e aver creato dei profili settimanali, è possibile fare in modo che l'azione automatica venga sospesa per un periodo di tempo (es. per vacanze, festività ecc. ecc.)

I periodi di esclusione hanno una data di inizio e una data di fine.

La partenza inizia alle 00:01 e la fine alle 23:59:59.

Periodo 03
10/02 < - - > 25/02

In figura è stato impostato il periodo di esclusione n° 3, tale periodo inizia alle 00:01 del 10/02 e finisce alle 23:59:59 del 25/02

MENÙ TIMER: ATTIVA ESCLUSIONI

Dopo aver impostato il periodo di esclusione, questo va attivato associandolo ad uno o più timer.

I periodi di esclusione possono essere associati in modo preciso al singolo timer (degli 8 disponibili per ogni giorno della settimana). Ogni timer ha la possibilità di avere più di un periodo di esclusione.

T02-Lun 12345678
□ . □

In figura è possibile vedere che al timer nr 2 di lunedì, sono stati associati 2 periodi di esclusione, il nr 1 e il nr 3.

MENÙ CODICI UTENTI

La centrale ha un totale di 64 utenti, tutti liberamente associabili a gruppi e a parziali. Ogni utente ha la possibilità di essere programmato con dei privilegi specifici (di seguito il dettaglio di tali privilegi).

MENU CODICI UTENTI: NOMI UTENTI

A differenza di tutti gli altri parametri, i nomi degli utenti vanno impostati in modo tradizionale, scrivendo il nome per intero.

Una volta entrati nel menù premere **INVIO** (✓), con le frecce **Su** e **Giù** selezionare l'utente desiderato, poi Premere nuovamente (✓)

Premere **CANCEL** (✗) per cancellare il nome esistente

Inserire il nuovo **NOME**, con i tasti alfanumerici

Confermare con **INVIO** (✓)

Utente num. [01]
...nome utente.....

MENU CODICI UTENTI: TIPOLOGIA UTENTI

Come accennato nell'introduzione è possibile impostare utenti con privilegi differenti:

I = visualizza solo lo stato impianto

Questa funzione serve semplicemente a visualizzare in tastiera la condizione dell'impianto armato / disarmato, quando quest'ultima non è visibile (impostazione legata alle norme EN 50131)

R = modifica codici user e programma le chiavi

Questa funzione genera un utente che opera solo ad impianto disarmato e modifica tutti i codici user e programma le chiavi

M = master

Questa funzione genera l'utente con il massimo dei privilegi permessi ad un utente:

lettura eventi, modifica data ora, programma chiave, cancella chiave, visualizza stato ingressi, visualizza credito residuo, regola volume)

U =user inserimento e disinserimento

Questa è la funzione standard degli utenti, possono inserire e disinserire i programmi associati

[01] Utente nr 01
M

In figura è possibile vedere la grafica dell'impostazione dell'utente 01 come MASTER.

Portarsi nel **menù utenti** selezionare **tipo utenti** una volta scelto l'utente usare i tasti alfanumerici per impostare il tipo.

MENU CODICI UTENTI: ASSEGNAZIONE DEI PARZIALI E DEI GRUPPI

Ad ogni utente è possibile associare uno o più parziali e uno o più gruppi.

Pertanto gli utenti avranno la possibilità di inserire e disinserire solo i parziali e gruppi loro assegnati.

U01/Par 12345678
nome U01 □ . □

U03/gruppo 1234
nome U01 □□ . .

Nelle figure sopra è possibile vedere che all'utente 01 sono stati associati i parziali 1 e 3, e all'utente 3 sono stati associati i gruppi 1 e 2.

La logica di assegnazione utilizzata è sempre la stessa:

Con le frecce verticali si selezionano i gruppi

- Utilizzare le frecce **DX** e **SX** per selezionare il parziale desiderato, poi premere nuovamente (✓)
- Abilitarlo premendo **CANCEL** (✗) quando il cursore lampeggia
- Premere nuovamente **CANCEL** (✗) per cancellare
- Alla fine confermare con **INVIO** (✓)

MENÙ DATA / ORA

Con questo menù è possibile modificare la data e l'ora del sistema

Una volta entrati nel menù premere INVIO (✓) per modificare

Premere nuovamente INVIO (✓) per inserire il giorno della settimana (1 per lun, 2 per mar.....0 per dom)

Premere freccia a Dx per inserire in sequenza giorno/mese/anno/ore/minuti

Confermare con INVIO (✓)

MENÙ EVENTI E LETTURA DELLE NOTIFICHE

La centrale memorizza qualsiasi operazione e accadimento avvenuti sul sistema.

La capacità di memorizzazione del sistema è di 1000 eventi, con sistema di aggiornamento a rotazione, impegnata la massima capacità di memoria il sistema cancellerà gli eventi più vecchi per far posto a quelli più recenti.

Per facilitare la consultazione sono stati adottati 2 sistemi:

- lettura tradizionale
- sistema di notifiche

La lettura tradizionale consiste nell'entrare nel menù lettura eventi e consultarli.

E' possibile avere dei raggruppamenti della tipologia dell'evento per facilitare la ricerca e la consultazione:

Fig1 Menù di lettura di tutti gli eventi

MEMORIA EVENTI
Tutti

fig 1

Fig 2 Menù di lettura dei soli eventi non letti

MEMORIA EVENTI
non letti

fig 2

Fig 3 Menù di lettura dei soli eventi di allarme

MEMORIA EVENTI
Allarmi

fig 3

Fig 4 Menù di lettura dei soli eventi legati ad anomalie di funzionamento

MEMORIA EVENTI
Anomalie

fig 4

Fig 5 Menù di lettura degli eventi di inserimento e disinserimento impianto

MEMORIA EVENTI
Inserim./Disinserim.

fig 5

Fig 6 menù di lettura degli accessi utente

MEMORIA EVENTI
Utenti

fig 6

Il sistema di notifiche consiste nella segnalazione da parte della centrale, attraverso il led rosso, dei soli allarmi e anomalie utilizzando un accesso rapido. Quando in tastiera si accende il led rosso, la centrale sta notificando la presenza di eventi da leggere. Premendo il tasto **CANCEL (X)** si accede alla maschera delle notifiche, nella figura, il sistema mostra l'esistenza di 3 notifiche da leggere, inserendo un codice abilitato è possibile consultarle.

Fig 1 il sistema rileva 3 notifiche



fig 1

Fig 2 Inserito il codice il sistema mostra le notifiche in ordine cronologico utilizzando la freccia alto per scorrere la memoria



fig 2

Fig 3 Effettuata la lettura completa si spegnerà il led rosso e apparirà la scritta in figura



fig 3

MENÙ RESET CENTRALE

Il reset dei parametri della centrale viene effettuato **solo essendo in possesso** del codice installatore. I reset vengono effettuati in un menù specifico, e sono divisi in 3 categorie:

- **reset menù codici**
- **reset generale delle impostazioni**
- **reset memoria eventi (possibile solo dal costruttore)**

IMPORTANTE: in caso di smarrimento del codice installatore non sarà più possibile portare i dati della centrale in default.

Fig.1 Con questo tipo di reset vengono eliminati tutti i codici user e i relativi parametri, tranne il primo che viene portato a valore di default (111111)



fig 1

Fig. 2 con questo tipo di reset viene portata a default la totalità dei parametri della centrale, ad esclusione della memoria eventi, che non può essere cancellata.



fig 2

Fig. 3 con questo parametro è possibile resettare tutta la memoria eventi, la possibilità di effettuare questa operazione è data solo al costruttore per ragioni di sicurezza.



fig 3

Una volta entrato nel parametro richiesto confermare con il tasto **INVIO (✓)** e la centrale effettuerà l'operazione richiesta.

MENÙ CONTACT ID

La centrale è predisposta per inviare protocolli digitali CONTACT ID. Il sistema è liberamente configurabile per ogni ingresso zona e per ogni tipo di evento. E' possibile avere fino ad 8 numeri di telefono con 8 ID impianto differenti, che possono inviare dati a diverse centrali di ricezione.

MENU CONTACT ID: EVENTI IDC

Con questo parametro è possibile visualizzare e modificare tutti i codici relativi a tutti gli eventi disponibili in centrale.

SIRENA [320]	ESISTENZA IN VITA [602]	CODICE ERRATO [461]
TAMPER ZONA [137]	DISTURBI RF [344]	ESCLUSIONE ZONE [570]
MANCANZA RETE [301]	BATT. BASSA RADIO [384]	COERCIZIONE [121]
BATTERIA BASSA [309]	NO SUPER RADIO [381]	PANICO SILENZ. [120]
NO CAMPO GSM [351]	RADIO TAMPER [383]	INGRESSO TECNO [150]
ON / OFF IMPIANTO [401]	TAMPER PERIF. [341]	RESET EVENTI [621]
ON / OFF DA REMOTO [407]	PROGRAMMAZIONE [407]	RESET GENERALE [313]
ON / OFF DA TIMER [403]	RESTART SISTEMA [305]	INGRESSO 01 [130]
		INGRESSO 64 [130]

In figura si vedono le schermate relative alla lista degli eventi trasmissibili in CID, il numero di codice evento compreso nelle parentesi quadre è quello standard utilizzato dal protocollo. E' possibile modificare e personalizzare tutti i codici evento liberamente per qualsiasi ingresso zona e per qualsiasi tipo di evento disponibile. Selezionare l'evento desiderato, confermare con INVIO (✓), il numero lampeggia, quindi è possibile modificarlo.

MENU CONTACT ID: NUMERI IDC

E' possibile impostare fino a 8 numeri telefonici specifici per il CID.

Premere INVIO (✓) quando il cursore lampeggia, inserire il numero di telefono, usando i tasti numero.

Tasto freccia dx o sx per muoversi all'interno del numero

Utilizzare il tasto CANCEL (X) per cancellare

Confermare con INVIO (✓)

NUMERO TEL. 01
03626897212

MENU CONTACT ID: ID CODE

Per ogni numero di telefono CID è possibile associare un ID codice impianto differente

Premere INVIO (✓) quando il cursore lampeggia, inserire il numero di ID impianto, usando i tasti numero.

Tasto freccia dx o sx per muoversi all'interno del numero

Utilizzare il tasto CANCEL (X) per cancellare

Confermare con INVIO (✓)

TEL. 01 / ID Code
1234

MENU CONTACT ID: MAX TENTATIVI

Con questo parametro è possibile stabilire quanti tentativi di richiamata in caso di mancata notifica CID, il sistema deve fare prima di notificare l'errore. In questo caso il comportamento dei tentativi non è a rotazione ma tutti i tentavi impostati saranno fatti sullo stesso numero. In caso di notifica fallita, il sistema passerà al numero successivo (impostazione da 1 a 10)

Importante: in memoria eventi ogni tentativo fallito verra notificato.

MENU CONTACT ID: ATTESA RISPOSTA

E' il tempo che il sistema rimane in attesa di risposta durante una chiamata, prima di passare alla successiva, è possibile impostare un tempo da 1 a 50 secondi.

MENU CONTACT ID: RIPRISTINO ZONE

E' possibile avere la trasmissione CID del ritorno a riposo degli ingressi andati in allarme. L'utilizzo di questa funzione attiva il report in tempo reale dell'attività della singola zona durante un ciclo di allarme.

Attivandola è possibile determinare quando degli intrusi lasciano la zona protetta.

0 = disattivato

1 = attivato

Nota: L'attività di ripristino è gestita dal ciclo di allarme determinato dal tempo sirena. Pertanto più breve sarà il tempo sirena più fitta sarà la notifica dei ripristini.

MENU CONTACT ID: AMPIEZZA TONI (DTMF)

Nel caso ci siano problemi di ricezione dei dati CID da parte della centrale di ricezione dovuti alla trasmissione GSM, è possibile modificare l'ampiezza del tono emesso sia in positivo cioè aumentarla che in negativo diminuirlo. Il parametro impostato a default è di 3 che indica l'amplificazione migliore utilizzata nei ns test. I valori modificabili vanno da 0 a 10, più il numero è alto e più il sistema amplifica il segnale, al di sotto del valore di default (3) il segnale verrà chiaramente ridotto a livello di ampiezza.

MENÙ CONTACT ID: ASSOCIA TELEFONI

Per ogni evento è possibile associare liberamente gli 8 numeri a disposizione, il sistema adottato è sempre lo stesso.

A03/Tel	12345678
* View	□ . □

In figura è possibile vedere che all'evento A2 (corrispondente a mancanza alimentazione) sono stati associati i telefoni 1 e 3.

Importante: Premendo il tasto * che indica il "View" (visualizza) è possibile vedere l'evento in chiaro associato al numero, vedi fig. sotto.

Mancanza Rete
* View □ . □

Nota: vedi schema a blocchi per l'elenco completo degli eventi

MENÙ TEST

La centrale è dotata di un tool di test per poter verificare il corretto funzionamento dell'impianto.

I test effettuabili sono:

- sirene
- ingressi
- uscite
- chiamata vocale
- chiamata Contact ID

In fig. è possibile visualizzare le schermate per eseguire il test sirena, una volta entrati nel menù usare il tasto INVIO (✓) per attivare e disattivare il test sirena

TEST

Sirena

TEST

Attivare???

TEST

Terminare???

Il test ingressi viene effettuato facendo il conto alla rovescia delle zone violate, nell'esempio in figura mancherebbero ancora 34 ingressi da testare. Ogni volta che un ingresso viene sbilanciato il sistema decrementa il contatore e attiva il buzzer tastiera, è possibile interrompere il test in qualsiasi momento premendo INVIO (✓). Questo sistema permette di testare tutti gli ingressi senza l'ausilio di personale, basta una sola persona.

TEST INGRESSI

Tot:34

V-stop

Il test uscite prevede la selezione dell'uscita desiderata e l'attivazione della stessa per un tempo di 5 secondi. In figura è possibile vedere le schermate di test, utilizzando il tasto INVIO (✓) per attivare l'uscita.

TEST USCITE

Tot:17

V-start

01-uscita 1

Attivare???

01-uscita 1

Attivata (4.3.2...)

Test chiamate voce e Contact ID (CID)

Nel caso di test della chiamata voce, la chiamata vera effettuata al numero di telefono n°8 comunicando l'evento di esistenza in vita. La chiamata si attiva premendo INVIO (✓) e attendere l'arrivo.

La chiamata CID si effettua sempre allo stesso modo, con la differenza che il numero di destinazione è il N°1. L'evento spedito è sempre il life test (evento n°602).

TEST

Chiamata Voce

TEST

Chiamata CID

MENÙ PARAMETRI VARI

Questo menù raggruppa una serie di parametri, che per comodità e facilità di programmazione da tastiera, sono stati raggruppati in VARI.

PARAMETRI VARI: IMPOSTAZIONI SIRENA

IMPOSTAZIONI SIRENA: TEMPO SIRENA

Questo parametro imposta il tempo di durata del suono sirena in caso di allarme.

Una volta entrati nel menù, premere **CANCEL (X)** per cancellare il valore attuale, impostare nuovo valore premere **INVIO (✓)** per confermare. **Impostabile (da 0 a 240 sec)**

Nota: impostando 0 i comandi "sirena" non vengono attivati.

IMPOSTAZIONI SIRENA: PAUSA SIRENA

Questo parametro imposta il tempo di pausa tra un'attivazione e la successiva in caso di allarme persistente.

Una volta entrati nel menù, premere **CANCEL (X)** per cancellare il valore attuale, impostare nuovo valore premere **INVIO (✓)** per confermare. **Impostabile (da 0 a 240 sec)**

Nota: impostando 0 non ci sarà più pausa tra un'attivazione e l'altra.

IMPOSTAZIONI SIRENA: CICLI SIRENA

Per ciclo sirena si intende il numero massimo di attivazioni della sirena in una giornata di 24 ore (dalle 00:00 alle 23:59).

Es. 5 cicli da 1minuto, si intende che la sirena può suonare 1minuto, per un massimo di 5 volte in una giornata. Una volta superato il limite assegnato in caso di allarme la sirena non suonerà più, tale stop verrà resettato alle 23:59:59.

Una volta entrati nel menù, premere **CANCEL (X)** per cancellare il valore attuale, impostare nuovo valore e premere **INVIO (✓)** per confermare. **Impostabile (da 0 a 32)**

nota: ogni volta che viene cambiato il valore in tastiera il contatore viene resettato.

(immettere il valore 0 x non avere limiti di suonata).

PARAMETRI VARI: GESTIONE TAMPER

GESTIONE TAMPER: TAMPER CENTRALE

Questo parametro attiva o meno la protezione antiapertura dell' alloggiamento scheda nel contenitore.

Una volta entrati nel menù premere **INVIO (✓)**, impostare il valore (**0=disabilitato 1=abilitato**)

Confermare con **INVIO (✓)**

GESTIONE TAMPER: TAMPER AP

Questo parametro attiva o meno la protezione sulla linea **tamper AP** della centrale (vedi fig. e descrizione della scheda).

Una volta entrati nel menù premere **INVIO (✓)**, impostare il valore (**0=disabilitato 1=abilitato**)

Confermare con **INVIO (✓)**

GESTIONE TAMPER: TIPO TAMPER AP

Questo parametro determina la tipologia della linea **tamper AP** della centrale (vedi fig. e descrizione della scheda).

Una volta entrati nel menù premere **INVIO (✓)**, impostare il valore (**CANC (X) =NC 1=bilanciamento 1k**)

Confermare con **INVIO (✓)**

GESTIONE TAMPER: TAMPER PERIFERICHE

Questo parametro attiva o meno la protezione antisabotaggio di tutta linea bus 485, **pertanto se viene lasciato disattivato, ogni manipolazione alle periferiche non sarà notificata.**

Una volta entrati nel menù premere **INVIO (✓)**, impostare il valore (**0=disabilitato 1=abilitato**)

Confermare con **INVIO (✓)**

PARAMETRI VARI: COMUNICATORE

COMUNICATORE: SQUILLI ALLA RISPOSTA

Indica il numero di squilli che il sistema attende prima di rispondere ad una telefonata in entrata.

*Una volta entrati nel menù, premere CANCEL (X) per cancellare il valore attuale, impostare nuovo valore e premere INVIO (✓) per confermare. **Impostabile da 0 a 10 (impostando 0 si disabilita la risposta)***

Nota : il valore di default è 3

COMUNICATORE: DELAY EVENTI

E' il tempo di pausa tra una chiamata e la successiva.

Una volta entrati nel menù premere (✓) per modificare il valore, premere (X) per cancellare.

default: 05 (valori impostabili da 0 a 240 sec.)

Nota: impostando il valore a 0 il tempo minimo di pausa è 2"

COMUNICATORE: ACCETTA CHIAMATE

Questo parametro disabilita o meno le chiamate entranti.

Una volta entrati nel menù premere INVIO (✓), impostare il valore (0=disabilitato 1=abilitato)

Confermare con INVIO (✓)

COMUNICATORE: SQUILLO PASSANTE

Abilita le uscite con funzione RING, uscita di simulazione dello squillo per le chiamate entranti.

Una volta entrati nel menù premere INVIO (✓), impostare il valore (0=disabilitato 1=abilitato)

Confermare con INVIO (✓)

PARAMETRI VARI: GESTIONE RADIO

GESTIONE RADIO: TASTO LEARN

Questo parametro determina la modalità di apprendimento dei dispositivi radio.

*Di default il tasto utilizzato per autoapprendere il dispositivo è il **LEARN**, in caso si desidera utilizzare una qualsiasi trasmissione radio del dispositivi per memorizzarlo, portare questo parametro a 1.*

Una volta entrati nel menù premere (✓) per modificare il valore, premere (X) per inserire 0.

default: 0 = Tasto learn

Nota: utilizzando il tasto learn per la programmazione dei dispositivi radio, si ha la sicurezza di non incorrere letture di dati radio provenienti da dispositivi da non programmare.

GESTIONE RADIO: SATURAZIONE

*Questo parametro abilita la segnalazione di saturazione radio, la saturazione è il **completo oscuramento della comunicazione tra dispositivi e ricevitori**. La notifica e il conseguente allarme del sistema si attiva dopo 2 minuti di completo oscuramento radio.*

Una volta entrati nel menù premere INVIO (✓), impostare il valore (0=disabilitato 1=abilitato)

Confermare con INVIO (✓)

GESTIONE RADIO: DISTURBO RADIO

Questo parametro abilita la segnalazione di disturbo radio nei confronti dei ricevitori.

La notifica di disturbo radio si attiva quando vi è una ricezione di un segnale radio potenzialmente pericoloso per più di 5 secondi.

Una volta entrati nel menù premere INVIO (✓), impostare il valore (0=disabilitato 1=abilitato)

Confermare con INVIO (✓)

PARAMETRI VARI: NORME EN 50131

EN 50131: ATTIVA CONFIGURAZIONE

Questo parametro è un configuratore automatico del set up della centrale per essere conforme alla normativa EN 50131 - 1 En 50131 - 3.

Quando viene attivata la funzione, vengono modificati i seguenti parametri:

- tempi ingresso e uscita portati a 45" (solo se impostati maggiori)
- tutti gli ingressi configurati come doppio bilanciamento (tranne quelli radio e switch-alarm)
- mascheramento della visualizzazione dello stato dell'impianto, lo stato impianto appare solo nei primi 30" dopo l'operazione di inserimento e disinserimento.
- attivazione di tutti i blocchi inserimento per condizioni diverse da quelle standard (zone aperte, anomalie, tamper ecc. ecc.)

Una volta entrati nel menù premere INVIO (✓), impostare il valore (0=disabilitato 1=abilitato)

Confermare con INVIO (✓)

EN 50131: VISUALIZZA STATO

Questo parametro attiva il mascheramento della visualizzazione dello stato dell'impianto, lo stato impianto appare solo nei primi 30" dopo l'operazione di inserimento e disinserimento.

Una volta entrati nel menù premere INVIO (✓), impostare il valore (0=disabilitato 1=abilitato)

Confermare con INVIO (✓)

EN 50131: TEMPO NO 220VAC

Questo parametro è il tempo che intercorre tra la notifica di mancanza alimentazione generale, che è istantanea, e la comunicazione remota attraverso il comunicatore GSM (SMS, chiamate vocali, CID)

Una volta entrati nel menù premere INVIO (✓), impostare il valore (valori impostabili da 0 a 240 sec.)

Confermare con INVIO (✓) default: 0 secondi, chiamata immediata

EN 50131: CICLI AUTOESCL.

Parametro legato agli ingressi, determina il numero massimo di allarmi/tamper consecutivi da parte di un ingresso, a seguito dei quali il sistema lo escluderà automaticamente, fino al successivo Inserimento/Disinserimento.

Una volta entrati nel menù, premere CANCEL (X) per cancellare il valore attuale, impostare nuovo valore e INVIO (✓) per confermare. **Impostabile (da 1 a 10) Valore di default = 5**

PARAMETRI VARI: TEST IN VITA

Questo parametro indica ogni quante ore il sistema deve dare un'informazione di esistenza in vita e quindi di buon funzionamento del sistema GSM. (il valore da inserire è espresso in ore)

Una volta entrati nel menù premere INVIO (✓), premere CANCEL (X) per cancellare il valore attuale, impostare nuovo valore e INVIO (✓) per confermare. **Impostabile da 0 a 240.**

Nota : il valore di default è 0 = disabilitato

PARAMETRI VARI: INSERIMENTO RAPIDO

Con questo parametro è possibile abilitare l'inserimento della centrale senza utilizzare il codice personale, una volta abilitata la funzione basta premere il tasto * e selezionare il programma desiderato.

Le impostazioni dell'utente rapido sono legate all'utente 64. Pertanto tutti i parametri utente vanno inseriti nella posizione 64.

Una volta entrati nel menù premere INVIO (✓)

- premere 1 per abilitare
- premere 0 per disabilitare

PARAMETRI VARI: VIVAVOCE

Questo parametro abilita i riporti vocali in tastiera degli stati di:

- **Impianto Inserito - Impianto Disinserito - Indicazione Zone Aperte** (in fase di inserimento da Tastiera)
- Premere INVIO (✓), poi CANCEL (X) disabilitare o 1 per abilitare la funzione.

nota: la funzione viva voce non sarà comunque disponibile (anche se abilitata) mentre la centrale è impegnata nelle chiamate.

PARAMETRI VARI: MANUTENZIONE

Con questo parametro è possibile mettere in manutenzione la centrale, tale condizione fa sì che il sistema, anche in presenza di allarmi, tamper, anomalie ecc. non attivi né la sirena né le comunicazioni remote. Quando la centrale è in stato di manutenzione, apparirà sul display.

Una volta entrati nel menù premere INVIO (✓)

- premere 1 per abilitare
- premere 0 per disabilitare

****MANUTENZIONE****

14:30:15

PROGRAMMAZIONE DELLE CHIAVI

La programmazione delle chiavi (mod. INS/EP o Beetle) può essere eseguita SOLO dall'utente possessore di un proprio codice. Lo stesso utente può crearsi infinite chiavi, con le quali potrà operare sull'impianto secondo quanto a lui concesso.

La programmazione potrà avvenire su una qualsiasi delle prese collegate ed abilitate in centrale.

Per la procedura di programmazione vedi manuale UTENTE

Nella pagina seguente la descrizione del funzionamento dei led presenti sulla presa.

SPECIFICHE TECNICHE

Alimentazione	14,2Vcc nominali
Corrente nominale:	80mA
Corrente massima	100mA
Batteria tampone	12V 7Ah
Antiapertura / Anti-opening / Autoprotection	✓
Cover / Housing / Boiter	lamiera verniciata RAL 9002
Accessori / Accessories / Accessoires	Tastiera K-LCD, Expin/S, PR/S, Proximity k-lcd VOICE
Dimensioni / Dimensions	H=30 cm x L=26 cm x P= 7,5 cm
Condizioni ambientali certificate	da -10°C a +40°C

Tutti i ns. prodotti sono conformi ai requisiti richiesti dalla norma CEI 79-2 2°ed. 1993.

L'installazione deve essere eseguita a regola d'arte da personale specializzato.

AMC Elettronica S.r.l. declina ogni responsabilità nel caso in cui il prodotto venga manomesso da persone non autorizzate. Si raccomanda di verificare il corretto funzionamento del sistema d'allarme almeno una volta al mese, tuttavia un sistema di allarme elettronico affidabile non evita intrusioni, rapine, incendi o altro, ma si limita a diminuire il rischio che tali situazioni si verifichino.

Gli avvisatori telefonici in tecnologia GSM senza l'utilizzo di linee telefoniche PSTN, non possono essere garantiti in caso di limitazione e/o problematiche dovute a difettosità nel servizio offerto dal gestore di rete.