



Manuale d'uso

# STAR TOUCH



## Sommario

1.0	STAR TOUCH	3
1.1	Descrizione	3
2.0	PANORAMICA HOME PAGE ANTINTRUSIONE	4
2.1	Utilizzo tastiera Star Touch	5
2.1.1	Sensori	5
2.1.2	Uscite	6
2.1.3	Aree	6
2.1.4	Allarmi 24h	8
2.1.5	Anomalie	9
2.1.6	Funzioni	10
2.1.7	Eventi	11
2.1.8	Programmi	12
2.1.9	Menù	13
2.1.10	Info	18
2.2	Connessione WiFi	18
2.1	Aggiornamento	19
3.0	PANORAMICA HOME PAGE TELECAMERE	21
3.1	Aggiunta telecamere ONVIF	21
3.2	Aggiunta telecamere con stringa RTSP	22
3.3	Vista live singola telecamera	23
3.4	Vista live multi telecamere	24

# 1.0 STAR TOUCH

## 1.1 Descrizione

L'organo di comando Star Touch permette di comandare il sistema in loco.

È possibile gestire:

- Sensori
- Uscite
- Aree
- Allarmi 24 ore / tecnici
- Anomalie
- Funzioni
- Eventi
- Programmi

Inoltre, connettendo la tastiera alla rete WiFi, è possibile visualizzare i flussi video di telecamere IP tramite ONVIF e/o RTSP connesse alla stessa rete LAN.

N.B. per visualizzare le telecamere la tastiera dovrà avere versione hardware uguale o superiore a 1.01 e firmware uguale o superiore a 2.0

Grazie alla connessione WiFi, gli aggiornamenti firmware della tastiera vengono scaricati direttamente dal server e non sarà necessario l'utilizzo di PC con software di programmazione.

La grafica della tastiera riprende le icone delle app PESS, in modo da avere uno stile omogeneo fra i vari organi di comando.

Lo sfondo può essere bianco o nero.

Star Touch può essere installata sia in orizzontale che in verticale. La miglior esperienza viene comunque garantita con la tastiera in orizzontale.

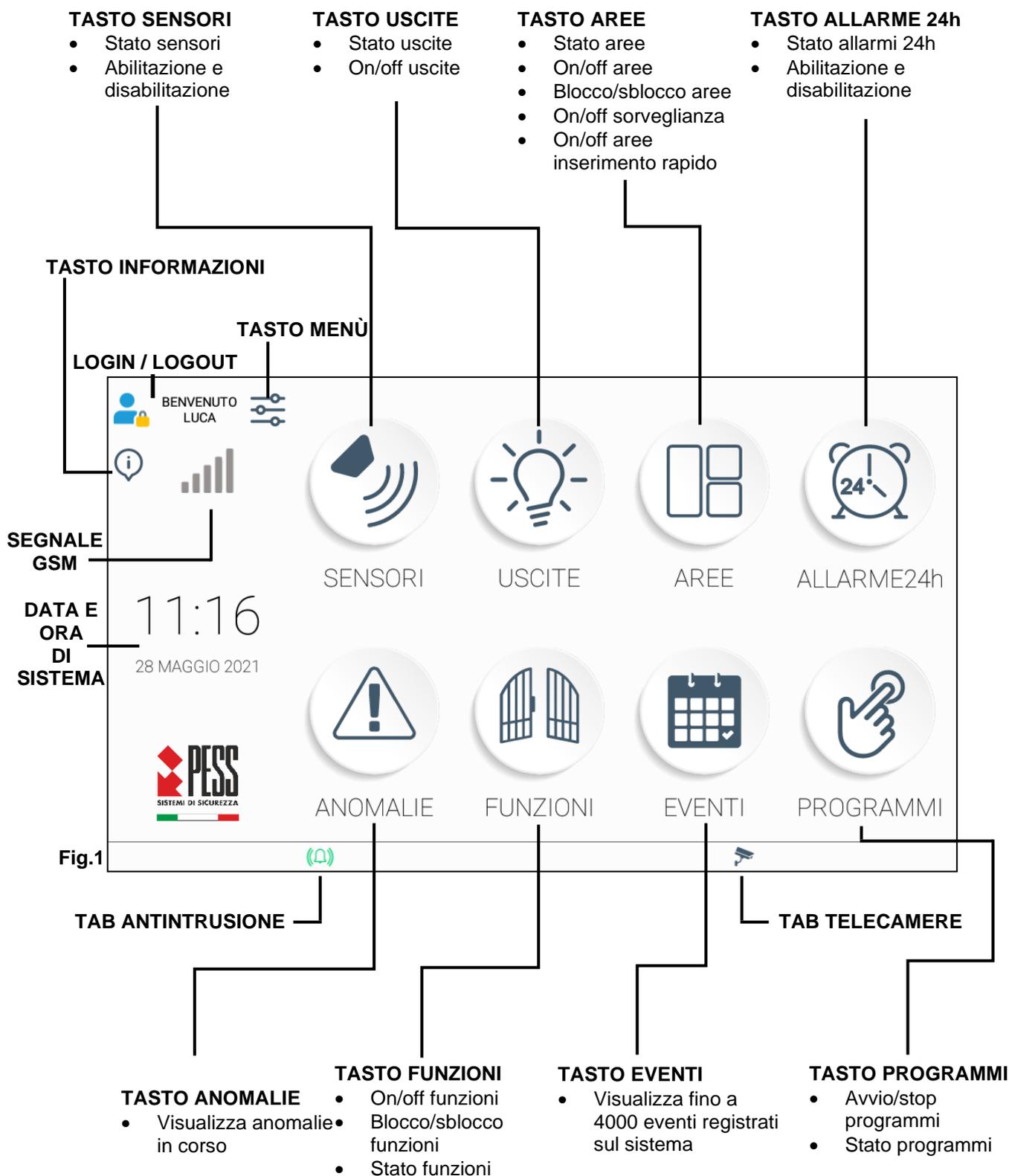
La tastiera ha una propria programmazione e potrà gestire, in base alla programmazione effettuata dall'installatore, determinate aree, funzioni, programmi, ecc..

Ad ogni operazione, salvo quelle dove non viene richiesta la password, star touch mostrerà un tastierino numerico col quale si dovrà inserire la propria password utente (ad esempio 00123456).

**Compatibilità Centrali**

Star touch è compatibile con centrali Elios con firmware uguale o superiore a 4.00.

## 2.0 Panoramica HOME PAGE antintrusione



## 2.1 Utilizzo tastiera Star Touch

La tastiera Star touch semplifica molto l'utilizzo del sistema, è facile, veloce ed intuitiva.

La home page (Fig.1) fornisce gli stati generali del sistema. Infatti le sue icone sono normalmente grigio chiaro/scuro, mentre, quando si colorano, vuol dire che qualcosa inerente a quell'icona è stato attivato, disattivato, allarme ecc.. di seguito vengono riportate le varie icone con relativi stati.

Questo manuale spiega la tastiera Star touch in tutte le sue funzioni, tuttavia, in base alla programmazione che è stata effettuata, potrebbero esserci icone inutilizzate (se non vengono programmate le funzioni, ad esempio, non verranno visualizzate cliccando sull'icona).

### 2.1.1 SENSORI

L'icona Sensori ha lo scopo di avvisare immediatamente l'utente di alcuni stati come un ingresso disabilitato, mascherato, oppure violato.

In questo modo è possibile, prima di attivare il sistema, capire se qualche sensore è violato, ad esempio una finestra dimenticata aperta.

#### Sensori disabilitati



#### Sensori mascherati



#### Sensori violati, non pronti all'inserimento



Cliccando sull'icona sensori, si entra nel dettaglio sensori. In questa finestra viene mostrato l'elenco di sensori con relativi stati e la possibilità di abilitare o disabilitare i sensori.

Ad esempio si potrebbe avere la necessità di disabilitare momentaneamente un sensore per effettuare un lavoro di ristrutturazione, oppure perché il sensore è guasto e bisogna attendere l'intervento del tecnico; in questo caso si potrà continuare ad utilizzare il sistema disabilitando il sensore in questione.



#### DETTAGLIO SENSORI

In questa finestra è possibile visualizzare lo stato del singolo sensore con segnalazioni di colore diverso in base al tipo di stato. La legenda a fondo finestra aiuta ad identificare lo stato.

Alla destra di ogni sensore è presente un tasto per abilitare o disabilitare il sensore.

Quando il sensore viene disabilitato, lo sfondo diventa grigio (come per Sen. ingresso) e tornerà bianco quando verrà riabilitato.

Scorrendo la finestra verso il basso verranno mostrati tutti i sensori programmati in centrale.

### 2.1.2 USCITE

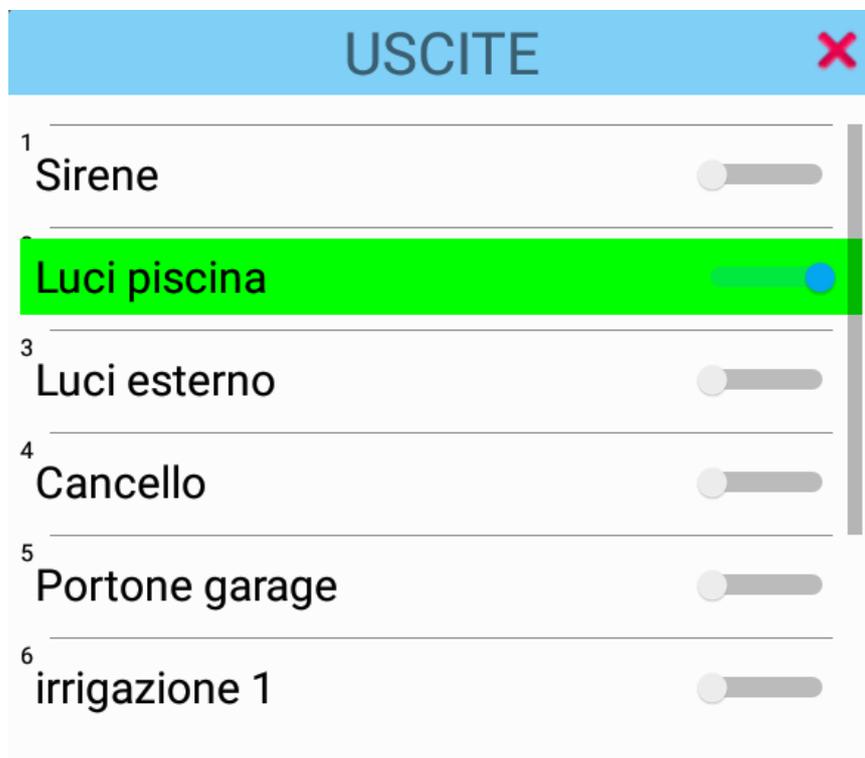
L'icona Uscite serve per poter comandare appunto le uscite.

L'unica uscita programmata di default è l'uscita N°1 Sirene. Tutte le altre uscite dovranno essere programmate dal proprio installatore in base alle proprie esigenze.

Ad esempio potremmo avere l'uscita per l'apertura di un cancello, portone, elettrovalvole dell'irrigazione, luci ecc. Tutte le uscite programmate in centrale verranno visualizzate a elenco cliccando su questa icona:



USCITE



#### DETTAGLIO USCITE

In questa finestra è possibile visualizzare lo stato delle singole uscite.

Alla destra di ogni uscita si trova un toggle (tasto) per l'attivazione e disattivazione. È sufficiente cliccare per cambiare di stato l'uscita.

Quando l'uscita viene attivata lo sfondo diventa verde a conferma dell'avvenuta attivazione.

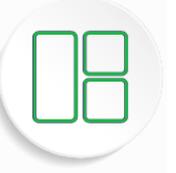
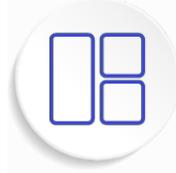
### 2.1.3 AREE

L'icona Aree serve per attivazioni e disattivazioni, blocco e sblocco o semplicemente visualizzare lo stato delle aree.

Le aree sono dei raggruppamenti di sensori. Ad esempio 'area esterno' potrebbe essere il raggruppamento di sensori posti all'esterno della casa. Quando si attiva quest'area si attiverà la protezione esterna.

I nomi delle aree vengono dichiarati in fase di programmazione dal proprio installatore.

L'icona può assumere stati diversi in base al tipo di attivazione in corso. Gli stati di inserimento sono 4:

Sistema spento	Attivazione parziale	Attivazione totale	Attivazione sorveglianza
			
AREE	AREE	AREE	AREE
Sorveglianza = OFF Aree= OFF	Sorveglianza = OFF Aree= almeno 1 area attiva (non tutte)	Sorveglianza = OFF Aree= tutte ON	Sorveglianza = ON Aree= tutte OFF
			
AREE			
Sistema spento + memoria d'allarme			



### DETTAGLIO AREE

Cliccando sull'icona aree sarà possibile operare su:

- on/off singola area
- on/off totale (tutte le aree)
- blocco/sblocco aree
- on/off sorveglianza
- visualizzazione stato aree

### ATTIVAZIONE / DISATTIVAZIONE AREE

Alla destra di ogni area si trova un toggle (tasto) per l'attivazione e disattivazione. È sufficiente cliccare per cambiare di stato l'area. Lo sfondo verde conferma l'avvenuta attivazione.

Qualora si desiderasse attivare o disattivare tutte le aree basterà cliccare su 'inserisci tutto' o 'disinserisci'.

### BLOCCO / SBLOCCO AREE

Il lucchetto invece, serve per bloccare o sbloccare l'area in un determinato stato. Utenti diversi potrebbero avere permessi diversi, quindi l'utente "amministratore" potrà bloccare lo stato di un'area e un altro utente (con permessi inferiori) non potrà variare lo stato. Chiedere info sulla programmazione al proprio installatore.

Area sbloccata



Area bloccata



### AREA NON PRONTA ALL'INSERIMENTO

Se l'area non è pronta all'inserimento vuol dire che almeno un sensore appartenente a quell'area risulta violato, verrà segnalato con un segmento giallo alla sinistra del nome area (come per 'Area taverna')

### AREA IN ALLARME

Quando l'area è inserita e si genera un allarme, sull'area compare il simbolo della campana, ad indicare l'allarme in corso.

Questo simbolo andrà via una volta completato il ciclo di allarme.

### MEMORIA D'ALLARME AREA

Oltre al simbolo della campana, che durerà solo il tempo dell'evento allarme, rimarrà comunque una memoria di allarme area, ad indicare gli ultimi allarmi sul sistema (come per 'Area piano terra') indicata con un segmento rosso alla sinistra del nome area.

### 2.1.4 ALLARMI 24h

L'icona Allarmi 24h serve per abilitare o disabilitare un allarme 24h e per conoscerne lo stato. Gli allarmi 24 ore sono allarmi tecnici, sempre inseriti, indipendentemente dallo stato impianto (aree).

Servono per allarmi come allagamento, incendio, protezione cassaforte, ecc, allarmi quindi, che dovranno rimanere sempre attivi a differenza delle aree che vengono attivate al momento del bisogno.

L'icona allarmi 24 ore si colora quando almeno un 24 ore è in allarme.

#### TUTTI GLI ALALRMI 24 ORE SONO A RIPOSO



ALLARME24h

#### ALMENO UN 24 ORE E' IN ALLARME



ALLARME24h

ALLARME24h
✖

<b>Allagamento</b>	<input checked="" type="checkbox"/>
2 <b>Incendio</b>	<input type="checkbox"/>
3 <b>Cassaforte</b>	<input type="checkbox"/>
4 <b>Rapina</b>	<input type="checkbox"/>
5 <b>Allarme 5</b>	<input type="checkbox"/>
6 <b>Allarme 6</b>	<input type="checkbox"/>

#### DETTAGLIO ALLARMI 24 ORE

Cliccando sull'icona Allarmi 24h sarà possibile operare su:

- abilitazione / disabilitazione allarme 24 ore
- visualizzazione stato allarmi 24 ore

#### ABILITAZIONE / DISABILITAZIONE ALLARME 24 ORE

Alla destra di ogni allarme si trova un toggle (tasto) per L'ABILITAZIONE E DISABILITAZIONE.

È sufficiente cliccare per cambiare di stato l'Allarme 24 ore.

#### 24 ORE IN ALLARME

Quando lo sfondo di un allarme 24 ore diventa rosso indica allarme 24 ore in corso.

## 2.1.5 ANOMALIE

L'icona anomalie indica le varie anomalie presenti sul sistema.

Essendo anomalie non dovrebbero comparire, quindi lo stato dell'icona nel normale utilizzo non dovrebbe indicarne.

Può succedere un guasto, una disabilitazione di un sensore, l'assenza rete 220V, assenza rete GSM ecc.. tutte anomalie che si potrebbero presentare.

L'icona anomalie, come per tutte le altre, è normalmente grigi e si colora quando è presente almeno un'anomalia. Oltre alla colorazione dell'icona viene riportato il numero di anomalie presenti.

### NESSUNA ANOMALIA PRESENTE



ANOMALIE

### 3 ANOMALIE PRESENTI



ANOMALIE

## ANOMALIE



Anomalia su GSM  
Perdita periferica su 485  
Mascheramento sensori

### DETTAGLIO ANOMALIE

Cliccando sull'icona aree sarà possibile visualizzare tutte le anomalie presenti sul sistema.

Nell'esempio a sinistra, sono presenti 3 anomalie, inerenti a GSM, periferiche su BUS RS485 e sensori mascherati.

Alcune anomalie possono essere risolte direttamente dall'utilizzatore, ad esempio se un sensore viene disabilitato genererà anomalia "ingressi disabilitati" e lo stesso utilizzatore ha la possibilità di riabilitarlo.

In altri casi, per via di guasti e/o malfunzionamenti dovrà intervenire l'installatore.

## 2.1.6 FUNZIONI

L'icona Funzioni permette di attivare / disattivare, bloccare / sbloccare oppure conoscere lo stato delle funzioni. La funzione è un oggetto che comanda contemporaneamente fino a 4 uscite. Sono da programmare in centrale, chiedere quindi informazioni al proprio installatore sulla programmazione di quest'ultime.

L'icona può assumere due stati:

### NESSUNA FUNZIONE ATTIVA



FUNZIONI

### ALMENO UNA FUNZIONE ATTIVA



FUNZIONI

### DETTAGLIO FUNZIONI

Cliccando sull'icona funzioni sarà possibile operare su:

- on/off funzione
- blocco/sblocco funzioni
- visualizzazione stato funzioni

### ATTIVAZIONE / DISATTIVAZIONE FUNZIONI

Alla destra di ogni funzione si trova un toggle (tasto) per l'attivazione e disattivazione.

È sufficiente cliccare per cambiare di stato la funzione. Lo sfondo azzurro conferma l'avvenuta attivazione.

### BLOCCO / SBLOCCO FUNZIONI

Il lucchetto invece, serve per bloccare o sbloccare la funzione in un determinato stato. Utenti diversi potrebbero avere permessi diversi, quindi l'utente "amministratore" potrà bloccare lo stato di una funzione e un altro utente (con permessi inferiori) non potrà variare lo stato. Chiedere info sulla programmazione al proprio installatore.



## 2.1.7 EVENTI

L'icona Eventi serve per consultare il registro eventi.

Sul sistema vengono salvati fino a 4000 eventi in modo circolare. Quando i 4000 eventi saranno scritti, verranno sovrascritti cancellando gli eventi più vecchie e scrivendo al loro posto quelli più recenti.

L'icona non cambia di stato, è sufficiente cliccare per entrare nel DETTAGLIO EVENTI e scorrendo la pagina si potranno vedere i vari eventi accaduti sul sistema.

Numero	Timestamp	Titolo	Descrizione	Nome
1	01Giu21 14:00:58	Area ON	Area piano terra	Luca
2	01Giu21 14:00:53	Funzione ON	Luci	Luca
3	01Giu21 14:00:51	Funzione ON	Irrigazione	Luca
4	01Giu21 14:00:41	Reset GSM		

CARICA 21/50

### DETTAGLIO EVENTI

Cliccando sull'icona eventi sarà possibile consultare gli eventi.

Ogni evento avrà:

- data e ora di quando è accaduto
- tipo di evento (ad esempio AREA ON)
- cosa è stato comandato (ad esempio "area piano terra")
- chi ha fatto l'attivazione (ad esempio la password chiamata "Luca")

Vengono caricati 50 eventi alla volta, cliccando sul tasto "Carica" verranno caricati altri 50 eventi.

## 2.1.8 PROGRAMMI

L'icona Programmi serve ad avviare o fermare un programma.

Un programma è una sequenza di operazioni, una volta avviato eseguirà le operazioni programmate in centrale dal proprio installatore.

Ad esempio si potrebbe avere un programma per quando si esce da casa, chiamato "Esco da casa" il quale in modo sequenziale abbasserà le tapparelle, spegnerà le luci, disabiliterà i carichi, effettuerà delle pause e poi attiverà le aree desiderate (in base a come è stato programmato potrà effettuare o meno le operazioni appena descritte).

Il programma, una volta effettuate le operazioni, avrà finito il suo ciclo e quindi non sarà più attivo ma rimarranno attive delle aree funzioni, uscite ecc...

**ATTENZIONE:** al rientro a casa non si dovrà disattivare il programma "esco da casa", ma si avvierà un programma di disattivazione (farà le operazioni opposte) magari chiamato "entro a casa" il quale disattiverà le aree, potrà riabilitare carichi, aprire tapparelle ecc..

L'utilizzo di programmi per attivare e disattivare permette di effettuare parzializzazioni in modo semplice ed intuitivo, con una sola operazione, senza dover attivare le singole aree.

Ad esempio si potrebbe programmare un programma per effettuare attivazioni delle aree perimetro su porte e finestre più perimetrale esterno. Avviando un unico programma (una sola operazione) si otterrà la stessa attivazione che normalmente si farebbe attivando singolarmente due aree.

Un altro esempio potrebbe essere un programma di inserimento notturno.

Si crea un programma chiamato "vado a dormire" il quale attiverà perimetrale su porte e finestre + perimetrale esterno + accensione luci giardino.

Con l'uso dei programmi il sistema è ancora più flessibile.

L'icona programmi ha due stati:

### NESSUNA PROGRAMMA IN ESECUZIONE



PROGRAMMI

### UN PROGRAMMA IN ESECUZIONE



PROGRAMMI

## PROGRAMMI



- 1  OFF totale
- 2  ESCO da casa
- 3  ENTRO a casa
- 4  NOTTE
- 5  SORVEGLIANZA

### DETTAGLIO PROGRAMMI

Cliccando sull'icona programmi sarà possibile avviare o stoppare un programma

#### AVVIO PROGRAMMA

Per avviare un programma è sufficiente cliccare sul tasto rotondo alla sinistra del nome programma.

Se il programma non richiede password verrà avviato, altrimenti chiederà la propria password.

#### STOP PROGRAMMA

Se il programma è arrestabile, quindi quando è in esecuzione è possibile fermarlo, sulla finestra di esecuzione è presente un tasto STOP. Premendo questo tasto si stopperà il programma. Anche lo stop potrebbe richiedere password, in tal caso verrà aperta la tastiera e sarà necessario inserire la password.

## 2.1.9 MENÙ

La programmazione di base va effettuata tramite software di programmazione riservato a personale tecnico ed installatori.

È comunque possibile variare alcuni parametri, come una password, un numero telefonico, aggiungere o rimuovere una chiave ecc..

In questo paragrafo vengono spiegate tutte le voci di programmazione.

Per aprire il menù di programmazione è sufficiente cliccare in alto a sinistra sul tasto SETTING  e inserire la propria password.

**COERCIZIONE:** premendo questo tasto verrà bloccata la coercizione (disinserimento sotto minaccia) in caso di spegnimento impianto con conferma.

**DATA E ORA:** premendo questo tasto sarà possibile variare data e ora di sistema.

N.B. se il modo di sincronizzazione impostato dall'installatore è "da rete GSM" non sarà possibile variare data e ora. L'operatore in automatico invierà data e ora

**RUBRICA:** premendo questo tasto sarà possibile aggiungere o modificare la rubrica telefonica

**TAG:** premendo questo tasto sarà possibile aggiungere o modificare i TAG (chiavi)

**RESET MEMORIE:** premendo questo tasto vengono resettate le memorie di allarme area e sensori.



**PASSWORD:** premendo questo tasto sarà possibile modificare la propria password

**TIMER:** premendo questo tasto sarà possibile abilitare o disabilitare un timer.

**UTENTI:** premendo questo tasto sarà possibile aggiungere o modificare gli utenti del sistema.

**SINCRO:** premendo questo tasto verrà ricaricata la programmazione.

**CONFIG:** premendo questo tasto sarà possibile modificare la configurazione delle tastiere



Da utilizzare solo se il sistema è stato programmato con "spegnimento impianto con conferma". Dopo aver spento da una prima tastiera, sulla seconda tastiera bisognerà bloccare la coercizione tramite questo tasto. Se non si blocca il sistema andrà in allarme coercizione. Si tratta di una modalità di massima sicurezza



Permette di variare data e ora di sistema. Il sistema può aggiornare data e ora tramite Cloud, rete GSM oppure server NTP mantenendo l'orario aggiornato. Se l'aggiornamento è impostato da rete GSM non sarà possibile variare manualmente data e ora.



Permette di modificare o aggiungere numeri in rubrica telefonica. Dopo aver cambiato impostazioni, cliccare al fondo su APPLICA. Premendo questo tasto verrà mostrata la seguente schermata:

Selezionare quale numero si vuole modificare oppure andare in una posizione vuota per aggiungere un nuovo numero tramite menù a tenda.

A destra scrivere il nome del contatto e il numero di telefono.

Selezionare la tipologia di messaggio, vocale, sms, oppure contact ID e CMS per gli istituti di vigilanza.

Nei tab AREE, ALLARMI 24h, FUNZIONI, ALTRO spuntare gli eventi per i quali si desidera ricevere le chiamate e/o SMS

CONFIGURAZIONE RUBRICA ✕

<b>RUBRICA</b>	Nome	Luca
1 <span style="font-size: 12px;">▼</span>	Tel.	3936154862

**Messaggio Vocale**

**Messaggio SMS**

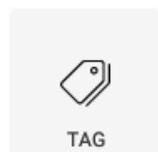
**Contact ID**

**Messaggio CMS**

AREE
ALLARME24h
FUNZIONI
ALTRO

- Area piano terra
- Area piano primo
- Area taverna
- Area mansarda
- Area Garage
- Area perimetrale
- Area esterno
- Area dependance

APPLICA



Permette di modificare o aggiungere i TAG (chiavi). Dopo aver cambiato impostazioni, cliccare al fondo su APPLICA. Premendo questo tasto verrà mostrata la seguente schermata:

Selezionare quale chiave si vuole modificare tramite menù a tenda.

A destra scrivere il nome dell'utente che avrà questa chiave

Selezionare SOLO ON se si desidera avere una chiave di solo inserimento, oppure RONDA se la chiave dovrà disattivare e dopo alcuni minuti (programmazione tramite software) il sistema dovrà riattivarsi in automatico. Se non servono queste impostazioni, lasciarle disabilitate.

Nei tab AREE, ALLARMI 24h, FUNZIONI, ALTRO, ECC.. spuntare tutto ciò che la chiave dovrà gestire

CONFIGURAZIONE CHIAVI ✕

<b>CHIAVE</b>	Nome	Luca
0 <span style="font-size: 12px;">▼</span>		Ronda <input type="checkbox"/>

**Solo ON**

AREE
FUNZIONI
PROG.
MENU
COERCIZ.
PROP.

- Area piano terra
- Area piano primo
- Area taverna
- Area mansarda
- Area Garage
- Area perimetrale
- Area esterno
- Area dependance

APPLICA

Le schede Aree, funzioni e programmi permettono di abilitare la chiave a gestire tutto ciò che verrà spuntato. La scheda Menù da la possibilità di abilitare o meno i menù che si trovano in tastiera (per le tastiere modello Hi-Tech touch).

Nella scheda Coercizione è possibile spuntare i numeri di telefono che non dovranno essere chiamati per allarme coercizione generato da questa chiave (usare solo se si utilizza l'allarme coercizione).

Infine, nella scheda Proprietà, troviamo:

- Tag rapido: sulle tastiere Hi tech touch serve per attivare o disattivare passando una sola la volta il Tag sulla tastiera.
- Blocca ciclo chiamate: quando il sistema è in allarme e questo tag disattiva blocca il ciclo di chiamate.
- Scavalca blocchi: questo permesso permette di scavare eventuali blocchi di aree e funzioni.
- Coercizione: se spuntato, quando questo tag disattiva, genera immediatamente allarme Coercizione

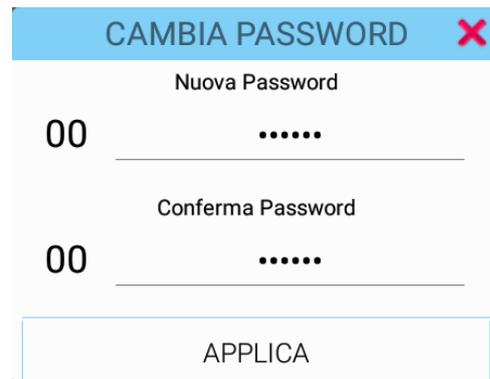


Permette di resettare eventuali memorie di allarme sia nelle aree che nei sensori. È sufficiente premere questo tasto per resettare le memorie.



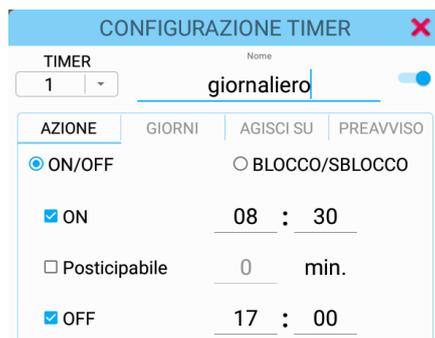
Permette di modificare la propria password. Premendo questo tasto verrà mostrata la seguente schermata:

Scrivere la nuova password e confermarla, infine cliccare su applica per effettuare il cambio password.



Permette la programmazione e abilitazione dei timer. I timer possono agire su aree, funzioni, programmi e uscite. La programmazione dei timer è suddivisa in 4 schede: azione, giorni, agisci su e preavviso.

Una volta programmato, è necessario abilitare il timer con il toggle a destra del nome timer. Dopo aver cambiato impostazioni, cliccare al fondo su APPLICA.



### AZIONE

In questa finestra si programma il tipo di azione che dovrà eseguire il timer. Selezionare, tramite menù a tendina, quale timer si desidera programmare. ON/OFF: attiverà e disattiverà aree, funzioni, programmi, uscite in un determinato orario. BLOCCO/SBLOCCO: bloccherà o sbloccherà aree o funzioni in un determinato orario. È possibile decidere se questo timer dovrà effettuare solo ON, solo OFF o entrambi ed eventualmente se è posticipabile e di quanti minuti. Inserire gli orari delle azioni di ON/OFF o BLOCCO/SBLOCCO.



### GIORNI

In questa finestra si programmano i giorni nei quali il timer dovrà agire. Esistono 4 categorie di giorni programmabili. Cliccare sul tasto  per programmare le categorie dei giorni.

In questa finestra selezionare in quali categorie e in quali giorni della settimana il timer dovrà agire.



### CATEGORIE GIORNI

In questa finestra si programmano le categorie dei giorni dell'anno. Selezionare il mese che si vuole programmare e cliccare sul giorno desiderato fino a quando non avrà il colore della categoria scelta. Default=bianco - 1clic=blu/prefestivo - 2clic=giallo/festivo - 3clic=verde/vacanza

Programmare i 12 mesi dell'anno. Tutti i giorni di default appartengono alla categoria "normale"



**AGISCI SU**

In questa finestra si programma su che cosa dovrà agire il timer. È possibile far agire un timer sulle aree o funzioni e allo stesso tempo comandare un'uscita o avviare un programma.

Se si vogliono attivare le aree, selezionare AREE e spuntare le aree che il timer dovrà gestire. Oppure selezionare FUNZIONI e spuntare le funzioni che il timer dovrà gestire.

In entrambi i casi è possibile comandare un'ulteriore uscita e/o programma.

Se si desidera attivare un'uscita o avviare un programma senza comandare aree/funzioni, basterà selezionare aree, non spuntare le aree e selezionare l'uscita da comandare o il programma da avviare.

**PREAVVISO**

In questa finestra si programma il preavviso di attivazione timer.

Prima che il timer inizi la sua procedura, è possibile essere avvisati acusticamente tramite suono in tastiera.

Selezionare su quali tastiere si desidera sentire il suono di preavviso.

È inoltre possibile comandare un'uscita sul preavviso di attivazione timer.

**ABILITAZIONE E DISABILITAZIONE TIMER**

Il toggle alla destra del nome timer abilita e disabilita il timer.



Permette di modificare o aggiungere utenti (password). Dopo aver cambiato impostazioni, cliccare al fondo su APPLICA. Premendo questo tasto verrà mostrata la seguente schermata:

Selezionare quale password si vuole modificare tramite menù a tenda.

A destra scrivere il nome dell'utente che avrà questa password

Selezionare SOLO ON se si desidera avere una chiave di solo inserimento, oppure RONDA se la chiave dovrà disattivare e dopo alcuni minuti (programmazione tramite software) il sistema dovrà riattivarsi in automatico. Se non servono queste impostazioni, lasciarle disabilitate.

Successivamente inserire il codice desiderato, considerando che le prime due cifre saranno quelle alla sinistra del campo codice, in questo esempio saranno 00.

Nei tab AREE, ALLARMI 24h, FUNZIONI, ALTRO, ECC.. spuntare tutto ciò che la password dovrà gestire



Le schede Aree, funzioni e programmi permettono di abilitare la password a gestire tutto ciò che verrà spuntato. La scheda Menù dà la possibilità di abilitare o meno i menù che si trovano in tastiera.

Nella scheda Coercizione è possibile spuntare i numeri di telefono che non dovranno essere chiamati per allarme coercizione generato da questa password (usare solo se si utilizza l'allarme coercizione).

Infine, nella scheda Proprietà, troviamo:

- Accesso remoto: se spuntato permette di gestire da remoto il sistema, ad esempio via Cloud o GSM.
- Blocca ciclo chiamate: quando il sistema è in allarme e questa password disattiva blocca il ciclo di chiamate.
- Gestione Out da remoto: se spuntato permette di gestire le uscite da remoto
- Gestione In da remoto: se spuntato permette di gestire gli ingressi da remoto
- Scavalca blocchi: questo permesso permette di scavalcare eventuali blocchi di aree e funzioni.



SINCRO

Sincronizza la tastiera con la centrale. Questa operazione andrà eseguita ogni volta che verrà modificata la programmazione in centrale.  
Quando viene premuto questo tasto, la tastiera scarica la programmazione dalla centrale.



CONFIG.

Permette di modificare la programmazione delle tastiere.  
Dopo aver cambiato impostazioni, cliccare al fondo su APPLICA.  
Premendo questo tasto verrà mostrata la seguente schermata:

**MANUTENZIONE:** attiva e disattiva la manutenzione. Quando il sistema è in manutenzione è possibile aprire centrale, sensori e periferiche senza far scattare le sirene per allarme tamper e/o sabotaggio.

**CAMBIO INDIRIZZO:** le periferiche, comprese le tastiere Star touch, hanno un indirizzo che le identifica sul Bus rs 485.

Da qui è possibile cambiare l'indirizzo della tastiera stessa.

**TASTIERA:** selezionare l'indirizzo della tastiera sulla quale si vogliono apportare modifiche

**NOME:** è possibile assegnare un nome alla tastiera

Spuntare le proprietà desiderate:

**-Retroilluminazione:** se spuntato, quando la tastiera non è utilizzata abbassa la retroilluminazione

**-No Bip su pressione tasti:** se spuntato alla pressione di un tasto non genererà suoni

**-Visualizza segnale GSM:** se spuntato, in alto a sinistra comparirà il segnale GSM

**-Attivazione rapida aree:** se spuntato permette di attivare in modo rapido le aree, ad esempio tenendo premuta l'icona aree.

**-Visualizza ingressi aperti:** se spuntato, si colorerà l'icona sensori quando almeno un sensore risulterà violato. Utile ad esempio, in fase di attivazione impianto, per capire se è rimasto aperto un infisso o comunque sono presenti sensori violati e non pronti all'inserimento.

**DARK MODE:** setta lo sfondo tastiera nero

**SCHERMO OFF:** dopo circa 1 minuto si spegnerà lo schermo e mostrerà data, ora e logo PESS.

CONFIGURAZIONE
✕

**MANUTENZIONE**

---

**CAMBIO INDIRIZZO**

---

TASTIERA	Nome	Tastiera salotto
1		

- RETROILLUMINAZIONE
- No BIP su pressione tasti
- Visualizza segnale GSM
- Attivazione rapida Aree
- Visualizza ingressi aperti

**DARK MODE**  | **SCHERMO OFF**

APPLICA

### 2.1.10 INFO

Nella schermata principale, in alto a sinistra, è presente una “i” di Informazioni. Questa icona può avere 2 stati:



Nessun aggiornamento disponibile



è disponibile un aggiornamento

Per poter verificare la presenza di aggiornamenti, la tastiera dovrà essere connessa alla propria rete WiFi.

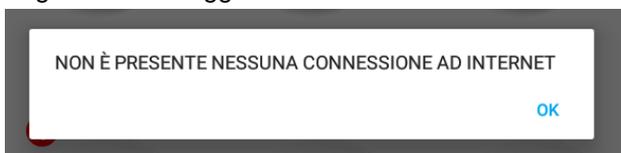
Cliccando sull'icona info si aprirà la seguente finestra:

INFO		
<b>Matricola:</b> mostra la matricola della tastiera.	MATRICOLA 0000000001	 Il simbolo della nuvola serve per verificare la presenza ed eventualmente scaricare un nuovo firmware
<b>Versione Hardware:</b> mostra la versione hardware della tastiera	VERSIONE HARDWARE 01.01	
<b>Versione firmware:</b> mostra la versione firmware della tastiera	VERSIONE FIRMWARE 1.29	 Il simbolo del libro serve per consultare il manuale inerente alla tastiera

### 2.2 CONNESSIONE WIFI

È consigliato connettere la tastiera alla propria rete wifi. Una volta connessa potrà verificare periodicamente la presenza di nuovi aggiornamenti firmware.

Per connettere la tastiera cliccare sull'icona “nuvola”. Se la tastiera non è connessa al wifi verrà mostrato il seguente messaggio:



Cliccare su OK per aprire le impostazioni di connessione

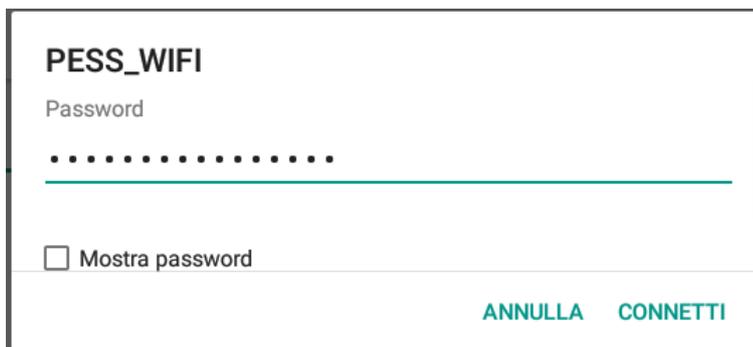
Cliccare sulla rete WiFi alla quale si desidera connettere la tastiera

Dopo aver selezionato la rete WiFi, inserire la password di rete e cliccare su "Connetti" per connettere la tastiera.

Se la procedura va a buon fine sotto al nome della rete comparirà la scritta "connesso"

Cliccare sul tasto Home per tornare alla schermata principale.

Il tasto home è il cerchio che si trova in basso verso il centro della tastiera



Tasto indietro

Tasto home



## 2.1 AGGIORNAMENTO

La tastiera, dopo averla connessa alla rete WiFi, verificherà periodicamente la presenza di aggiornamenti. In caso di nuovo aggiornamento si visualizzerà un messaggio e l'icona "Info" si colorerà di rosso.



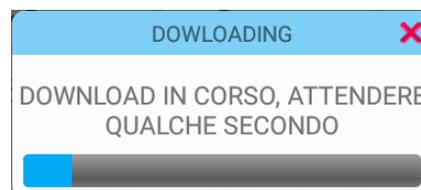
E' PRESENTE UNA NUOVA VERSIONE, VUOI AGGIORNARE?

NO SI

È sempre fortemente consigliato mantenere il proprio sistema aggiornato. Questo perché nei vari aggiornamenti vengono apportate migliorie e/o risoluzioni a problematiche.

Se nell'immediato non è possibile eseguire l'aggiornamento cliccare su NO per poi, in un secondo momento, andare a ricaricarlo cliccando sull' icona "Info" (in questo caso sarà rossa) e poi sulla nuvola per iniziare il download del firmware.

Se è possibile eseguire subito l'aggiornamento, cliccare su SI per iniziare il download.



Una volta terminata la fase di scarico dell'aggiornamento si passerà all'installazione. Verrà mostrato un avviso di sicurezza sul quale si dovrà cliccare su "impostazioni"



**PessTastiera**

Per sicurezza, il tuo tablet non è autorizzato a installare app sconosciute da questa origine.

ANNULLA IMPOSTAZIONI

Installa app sconosciute

Consentire da questa fonte l'installazione di app e tornare indietro con la freccia a sinistra in basso



**PessTastiera**  
1.18

Consenti da questa fonte



Il tablet e i dati personali sono più vulnerabili agli attacchi provenienti da app sconosciute. Installando le app provenienti da questa origine, accetti di essere responsabile degli eventuali danni al tablet o della perdita di dati che potrebbero derivare dall'utilizzo di queste app.

Nella schermata successiva cliccare su installa e attendere il completamento dell'installazione. Una volta terminata cliccare su "apri".

**Possano modificare le impostazioni di sistema**

PessTastiera  
1.30

Dopo l'aggiornamento verrà richiesta la possibilità di modificare le impostazioni di sistema da parte dell'app.  
Cliccare sul toggle a destra per consentire le modifiche e poi cliccare sul tasto indietro

Consenti modifica impostazioni di sistema



Questa autorizzazione consente a un'app di modificare le impostazioni di sistema.

Verrà inoltre richiesta la possibilità di eseguire l'applicazione PessTastiera in background. Anche in questo caso è necessario dare il consenso cliccando su "consenti"

**Consentire sempre di eseguire l'app in background?**

Consentire sempre l'esecuzione di PessTastiera in background potrebbe ridurre la durata della batteria.

Puoi cambiare la tua scelta più tardi da Impostazioni > App e notifiche.

**RIFIUTA**   **CONSENTI**

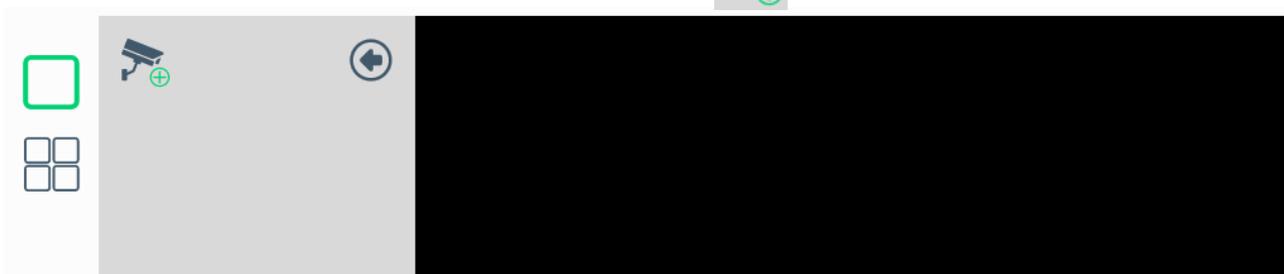
### 3.0 Panoramica HOME PAGE telecamere

STAR TOUCH oltre alla gestione della parte antintrusione, permette la visualizzazione di flussi video RTSP. Come visto al paragrafo 1.2 la tastiera ha due tab posti nella parte inferiore della schermata. Per entrare nella sezione telecamere è sufficiente cliccare sul tab telecamere 

#### 3.1 AGGIUNTA TELECAMERE ONVIF

La prima schermata che si presenta una volta entrati nella sezione telecamere è la seguente. Inizialmente non saranno presenti telecamere. Per poter visualizzare le telecamere la tastiera dovrà essere connessa alla stessa rete sulla quale sono connesse le telecamere. Per connettere la tastiera al Wifi seguire il paragrafo 1.3.11. L'aggiunta delle telecamere può essere fatta in modo automatico oppure inserimento manuale tramite stringa RTSP (da richiedere al produttore/venditore delle telecamere).

Per aggiungere una o più telecamere cliccare sul simbolo 



La tastiera inizierà la ricerca telecamere tramite protocollo Onvif. Terminata la ricerca verranno mostrate le telecamere disponibili con nome telecamera e indirizzo IP. Cliccare sulla telecamera che si desidera aggiungere.



In questa schermata è necessario compilare tutti i campi:  
**Nome videocamera:** un nome per indentificare la telecamera  
**IP:** indirizzo IP della telecamera. Non è necessario variarlo.  
**User:** nome utente della telecamera  
**Password:** password della telecamera

Infine cliccare su "Aggiungi" per aggiungere la telecamera.



### 3.2 AGGIUNTA TELECAMERE con stringa RTSP

Se con la ricerca tramite protocollo ONVIF non vengono trovate le telecamere, è possibile aggiungerle manualmente tramite stringa RTSP (real time streaming protocol).

Per conoscere la stringa RTSP delle proprie telecamere, richiederle al produttore oppure cercare su internet.

Per aggiungerla tramite RTSP cliccare sul tasto “aggiunta telecamere”, attendere la fine della ricerca e cliccare su “inserimento manuale”

In questa schermata è necessario compilare tutti i campi:

**Nome videocamera:** un nome per indentificare la telecamera

**IP:** indirizzo IP della telecamera

**User:** nome utente della telecamera

**Password:** password della telecamera

**RTSP:** inserire la stringa RTSP del flusso primario (max 1920\*1080) per la visualizzazione a singola telecamera

**RTSP Sec.:** inserire la stringa RTSP del flusso ausiliario (max 640\*480)

Infine cliccare su “Aggiungi” per aggiungere la telecamera.

TELECAMERA

NOME VIDEOCAMERA  
VIDEOCAMERA

IP 192.168.1.1 PORTA PORTA

USER admin PASSWORD admin

RTSP RTSP

RTSP Sec. RTSP

STRINGA RIEPILOGATIVA  
rtsp://admin:admin@192.168.1.1

AGGIUNGI

Dopo l'aggiunta di una o più telecamere verrà mostrata una schermata con l'elenco telecamere sulla sinistra. Cliccando sull'anteprima della telecamera verrà mostrato il video live (in tempo reale) della telecamera selezionata.

### 3.3 VISTA LIVE SINGOLA TELECAMERA



La visualizzazione live è possibile in singola telecamera o multi telecamera.

Nella modalità singola la tastiera mostrerà il video in tempo reale di una sola telecamera selezionabile dall'elenco a sinistra.

Una volta selezionata è possibile chiudere l'elenco telecamere premendo sulla freccia alla destra del tasto "aggiunta telecamere" per avere il video a schermo intero.

Per modificare i dati della telecamera oppure eliminarla è sufficiente tenere premuto sull'anteprima della telecamera che si desidera modificare o eliminare, infine cliccare su modifica o elimina.

## 2.1 VISTA LIVE MULTI TELECAMERE

Cliccando sul tasto Vista multi telecamere è possibile visualizzare fino a 4 telecamere contemporaneamente. Oltre alla visualizzazione si può salvare il preset delle 4 telecamere assegnandogli un nome.

Per creare un nuovo preset di telecamere cliccare su “nuovo preset”



Dopo aver premuto su “nuovo preset” la tastiera mostrerà la schermata a destra.

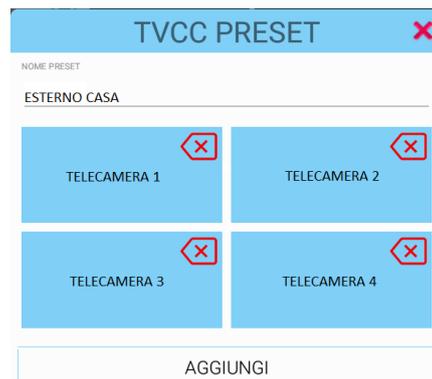
Qui è possibile assegnare un nome al preset ed aggiungere fino a 4 telecamere. Quando verrà richiamato questo preset, richiamerà queste 4 telecamere. Per aggiungere le telecamere al preset cliccare sul + in ogni riquadro e dall'elenco telecamere selezionare quale telecamera si desidera visualizzare nel riquadro. Ripetere l'operazione per i 4 riquadri. Cliccare su “Aggiungi” per salvare il preset.

Ad esempio può essere utile per visualizzare in contemporanea 4 lati dell'abitazione, oppure 4 stanze interne.

L'immagine al fondo della pagina mostra 4 telecamere. Cliccando su una delle 4 telecamere si passa alla vista live singola telecamera.

Per richiamare un altro preset, cliccare sul tasto vista multi telecamere, verrà mostrato l'elenco di preset e cliccando su un preset verranno visualizzate le 4 telecamere ad esso associate.

Per modificare o eliminare un preset, cliccare sul tasto vista multi telecamere e tenere premuto sul preset che si desidera modificare o eliminare. Cliccare su modifica o elimina.





**PESS Technologies Srl**

ITALY 14100 Asti (AT), Via A. Dogana 7

Tel. +39 0141 293821 fax +39 0141 293820 website: [www.pesstech.com](http://www.pesstech.com) e-mail: [info@pesstech.com](mailto:info@pesstech.com)