



Sistema Elios 4G

Manuale per la programmazione da PC *Software Elios 4G Prog Rel. 1.06*

La sicurezza di questo sistema è garantita dal seguire attentamente le seguenti istruzioni, pertanto è necessario conservarle per un uso futuro.

Sommario

1	PROGRAMMAZIONE.....	3
1.1	Modo di sincronizzazione Data/Ora.....	4
1.2	Programmazione Struttura Impianto.....	4
1.3	Programmazione Uscite cablate.....	5
1.4	Programmazione Uscite Radio.....	6
1.5	Programmazione dei Tamper.....	7
1.6	Programmazione Aree.....	8
1.7	Programmazione Allarmi 24h.....	9
1.8	Programmazione Funzioni.....	10
1.9	Programmazione degli Ingressi cablati.....	10
1.10	Programmazione degli Ingressi radio e Radiocomandi.....	13
1.11	Creazione di Programmi.....	15
1.12	Programmazione degli Expander.....	16
1.13	Programmazione dei Moduli Radio.....	16
1.14	Programmazione delle Sirene su BUS.....	17
1.15	Programmazione delle Tastiere LCD e/o Grafiche.....	18
1.16	Programmazione degli Inseritori Base.....	19
1.17	Programmazione degli Inseritori Base tipo Proxy Holder.....	20
1.18	Programmazione degli Inseritori Parzializzatori.....	21
1.19	Programmazione delle Sirene Radio.....	22
1.20	Programmazione delle Password utente.....	24
1.21	Programmazione delle Chiavi e/o Tags.....	26
1.22	Acquisizione (memorizzazione) ed eliminazione delle Chiavi e/o Tags.....	27
1.23	Programmazione della rubrica telefonica.....	28
1.24	Timers.....	29
1.24.1	Suddivisione dei giorni dell'anno in categorie.....	29
1.24.2	Programmazione dei timers.....	30
1.24.3	Abilitazione dei timers.....	32
1.25	Programmazione Parametri di sistema.....	32
1.26	Invio della programmazione alla centrale.....	35
1.27	Creazione dei Messaggi Vocali.....	36
1.28	Note importanti per la connessione di Elios 4G a PESS Cloud.....	37
1.29	Tool per configurazione scheda di rete.....	37
2	IMPOSTAZIONI DEL SOFTWARE ELIOSPROG.....	38
3	AGGIORNAMENTI FIRMWARE DELLA CENTRALE E DEGLI ALTRI COMPONENTI DEL SISTEMA.....	38
4	SCARICO DEGLI EVENTI DALLA MEMORIA DELLA CENTRALE.....	40
5	CONSULTAZIONE DEGLI EVENTI SALVATI NEL DATABASE.....	41
6	DISABILITAZIONE DEI TAMPER PER MANUTENZIONE.....	42
7	NOTE ESPLICATIVE SUL TEST DINAMICO DELLE BATTERIE DEI POWER BOX.....	42
8	FORMS DI VERIFICA, CONTROLLO ED AIUTO.....	43
8.1	Pannello di visualizzazione Real Time.....	43
8.2	Verifica dello stato di comunicazione delle periferiche su BUS.....	45
8.3	Pannello Test Recorder.....	46
8.4	Utility per la verifica di associazione Uscite agli eventi.....	46

Conformità alle normative EN 50131

La programmazione di default è conforme alle normative EN 50131

Qualora, durante la programmazione, venissero impostati dei parametri tali da rendere il sistema non più conforme, tale situazione verrà notificata al programmatore con la visualizzazione della frase **"Programmazione non conforme alle EN 50131"** e con la colorazione in rosso delle caselle in cui sono stati impostati i parametri non conformi.

Esempio

Casella con parametri non conformi →

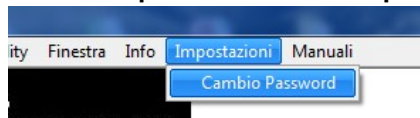
Avviso di programmazioni non conformi all'interno della finestra corrente

Per lanciare il programma occorre immettere la password di protezione



All'inizio non è impostata alcuna password, quindi premere direttamente sul tasto OK

In seguito sarà possibile impostare una password di protezione dal menù "Impostazioni/Cambio password"



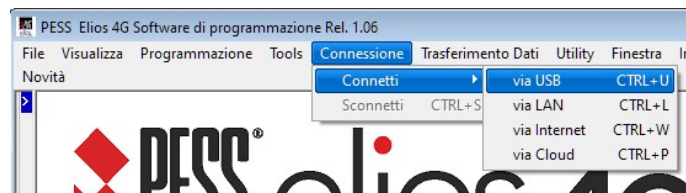
1 Programmazione

Tutte le operazioni di programmazione del sistema si effettuano con un Personal Computer mediante l'applicativo software Pess Elios 4G

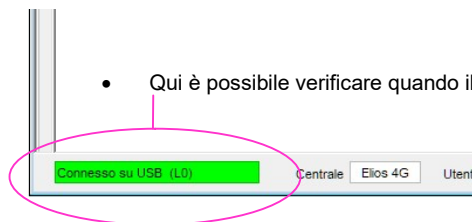
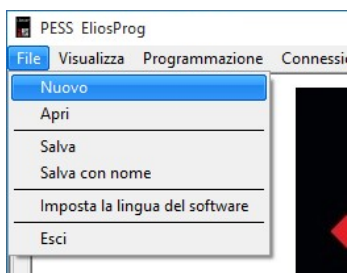
Collegare la centrale al PC per mezzo di un cavo USB, non sono necessari driver particolari, il driver USB fornito di default da Windows è sufficiente.

Se la centrale è equipaggiata con scheda di rete, tutte le operazioni di programmazione possono essere altresì svolte attraverso connessione in rete locale, in connessione internet o via Cloud

- > Lanciare l'applicativo **Elios 4G**
- > Se si desidera programmare ON LINE
 - Collegare il PC alla centrale
 - Dal menù **Connessione** selezionare **Connetti, via USB**



- Qui è possibile verificare quando il sistema è connesso



- Se invece si vuole creare un File da salvare e scaricare in seguito nelle centrale
- Dal Menù File selezionare l'opzione Nuovo

Nota:

In ogni maschera di programmazione ove è presente un elenco di selezione, è possibile utilizzare la funzione di Copia/Incolla

- Selezionare l'elemento da copiare, premere il tasto destro del mouse e clickare su Copia
- Selezionare l'elemento o gli elementi nei quali incollare, premere il tasto destro del mouse e clickare su Incolla (solo la configurazione viene incollata, i nomi restano invariati)

Copia l'ingresso 1

Incolla nell'ingresso 3

Incolla negli ingressi dal 4 al 10

n.	Ingresso	Posizione
1	Ingresso 1	Centrale
2	Ingresso 2	Centrale
3	Ingresso 3	Centrale
4	Ingresso 4	Centrale
5	Ingresso 5	Centrale
6	Ingresso 6	Centrale
7	Ingresso 7	Centrale
8	Ingresso 8	Centrale
9	Ingresso 9	Expander 1
10	Ingresso 10	Expander 1
11	Ingresso 11	Expander 1
12	Ingresso 12	Expander 1

n.	Ingresso	Posizione
1	Ingresso 1	Centrale
2	Ingresso 2	Centrale
3	Ingresso 3	Centrale
4	Ingresso 4	Centrale
5	Ingresso 5	Centrale
6	Ingresso 6	Centrale
7	Ingresso 7	Centrale
8	Ingresso 8	Centrale
9	Ingresso 9	Expander 1
10	Ingresso 10	Expander 1
11	Ingresso 11	Expander 1
12	Ingresso 12	Expander 1

n.	Ingresso	Posizione
1	Ingresso 1	Centrale
2	Ingresso 2	Centrale
3	Ingresso 3	Centrale
4	Ingresso 4	Centrale
5	Ingresso 5	Centrale
6	Ingresso 6	Centrale
7	Ingresso 7	Centrale
8	Ingresso 8	Centrale
9	Ingresso 9	Expander 1
10	Ingresso 10	Expander 1
11	Ingresso 11	Expander 1
12	Ingresso 12	Expander 1

Per fare una selezione multipla:

selezionare il primo elemento.

Premere il tasto Shift e

Selezionare l'ultimo elemento

Per una facile e rapida programmazione si consiglia di eseguire le varie fasi nell'ordine dall'alto verso il basso, così come indicato nel menù **Programmazione**

1.1 Modo di sincronizzazione Data/Ora

Il sistema Elios 4G dispone di un Orologio-Calendarario che garantisce con sufficiente precisione il mantenimento della Data/Ora impostati a mano tramite la tastiera di comando o il PC.

Se il sistema è connesso a **PESS Cloud** esso riceverà automaticamente una sincronizzazione Data/Ora ogni tre giorni.

Se il sistema è connesso alla rete è possibile programmare una sincronizzazione Data/Ora con un server NTP ad intervalli di tempo predefiniti da un minimo di 1 ora ad un massimo di 255 ore.

➤ Dal Menù **Programmazione** selezionare l'opzione **Modo di sincronizzazione Data/Ora**

Time zone: GMT+01:00 Amsterdam, Berlin, Rome, Paris, Warsaw

Abilita gestione cambio Ora Solare/Ora Legale

Parametri per la gestione del cambio Ora solare/Ora legale

Imposta parametri per U.Europea

Sposta l'orologio di: 1 ora

Inizio periodo ora legale: Mese: Marzo, Settimana: Ultima, Giorno: Domenica, Ora: 2

Fine periodo ora legale: Mese: Ottobre, Settimana: Ultima, Giorno: Domenica, Ora: 3

Usa un server NTP per sincronizzare la Data e Ora di sistema

Parametri del server NTP

Server NTP: pool.ntp.org

Porta: 123

Sincronizza ogni: 24 ore

Data/Ora di sistema: 03 gen 2023 - 13:50:38

Buttons: Invia alla centrale, Valori di default, Leggi dalla centrale, Sincronizza adesso

Annotations:

- Selezione del Time zone (fuso orario) della località ove è installata la centrale
- Marcare la casella per attivare la gestione automatica dell'ora legale
- Impostare i parametri necessari per la gestione dell'ora legale. (Clicka su questo pulsante per impostare automaticamente i dati relativi all'Unione Europea)
- Marcare la casella per abilitare la sincronizzazione periodica con un server NTP
- Digitare l'URL del server NTP desiderato o premere il pulsante per scegliere il server da un elenco predefinito. Impostare l'intervallo di tempo tra una sincronizzazione e la successiva
- NON CAMBIARE QUESTO PARAMETRO
- Clickare sul tasto "Invia alla centrale"
- Clickare sul tasto "Sincronizza adesso"

1.2 Programmazione Struttura Impianto

➤ Dal Menù **Programmazione** selezionare l'opzione **Struttura Impianto**

➤ Nella maschera di **Programmazione Struttura Impianto**

- Selezionare il modello di centrale installato
- Marcare, clickando con il mouse, le caselle relative alle periferiche installate

Indirizzo	Expander	Tast.LCD	Ins.Base	Ins.Par.	Mod.Radio	Sirene	Sistema
1	X	X			X		Selezione del modello della centrale, dichiarare le periferiche installate clickando nelle caselle corrispondenti, inviare i dati alla centrale.
2	X	X					
3	X						
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							

Buttons: Invia alla centrale, Leggi dalla centrale

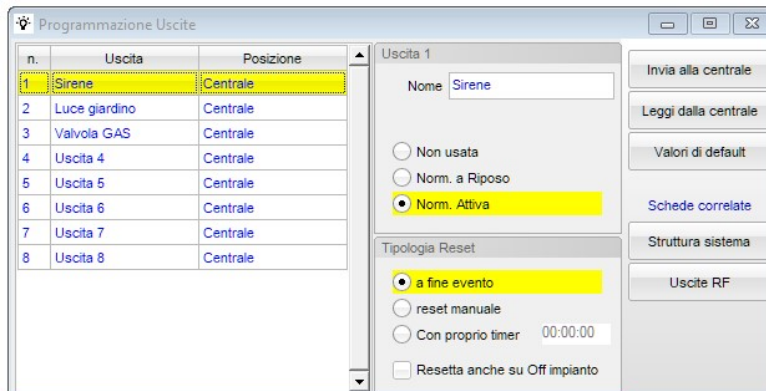
Modello della centrale: ELIOS 4G 40

Annotations:

- Indirizzi periferiche
- Periferiche installate
- Modello della centrale

1.3 Programmazione Uscite cablate

- Dal Menù Programmazione selezionare l'opzione **Uscite cablate**



- Selezionare dalla lista l'uscita da programmare
- Selezionare la modalità di funzionamento dell'uscita:
NU
(Non Utilizzata) l'uscita non viene gestita dal sistema

Norm. a Riposo:

Se trattasi di uscita O.C. (open collector) essa è normalmente flottante (non presenta alcuna tensione sul morsetto) ma darà un negativo quando verrà attivata da un evento.

Se trattasi di uscita su relè, esso sarà normalmente diseccitato; si ecciterà quando l'uscita verrà attivata da un evento

Norm. Attiva:

Se trattasi di uscita O.C. (open collector) essa presenta normalmente flottante un negativo che verrà a mancare quando l'uscita verrà attivata da un evento.

Se trattasi di uscita su relè, esso sarà normalmente eccitato; si disecciterà quando l'uscita verrà attivata da un evento

- Selezionare la Tipologia di Reset :

a fine evento :

L'uscita si resetterà quando termina un evento ad essa associato.

Esempio: L'uscita viene attivata dall'inizio di un allarme intrusione e viene disattivata dalla fine dell'allarme intrusione.

reset manuale :

L'uscita viene attivata dall'inizio di un evento ma resta attiva anche quando l'evento è terminato; occorrerà resettarla manualmente.

Esempio: un'uscita che pilota la valvola di blocco dell'erogazione del gas viene attivata dall'inizio dell'allarme gas ma potrà essere resettata solo manualmente da tastiera LCD o via telefono.

con proprio timer :

L'uscita viene attivata dall'inizio di un evento ma si resetta automaticamente dopo il tempo impostato a prescindere dalla durata dell'evento stesso.

Esempio: un'uscita programmata con tempo di reset = 01.00.00 che pilota l'illuminazione del cortile viene attivata all'inizio di un allarme intrusione e si autodisattiverà dopo un'ora, anche se l'allarme è durato solo 3 minuti.

resetta anche su OFF impianto :

Marcare questa casella affinché l'uscita venga resettata anche quando l'impianto viene spento (tutte le aree vengono disattivate)

Nome :

Assegnare un nome all'uscita affinché questa sia chiaramente identificabile nel proseguimento della programmazione (es. Sirene, Valvola Gas, Luce Cortile, Apricancello ecc.)

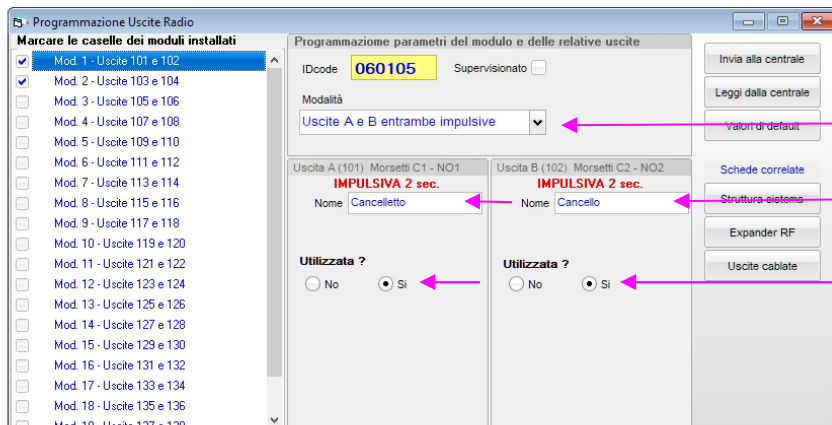
1.4 Programmazione Uscite Radio

Per utilizzare i moduli Uscite Radio (FLYK Relè) ed eventuali altri dispositivi radio della serie FLYK occorre installare sul BUS della centrale il modulo opzionale FLYK Controller.

Ciascun modulo FLYK Relè dispone di due uscite programmabili in una delle seguenti modalità:

- **Automazione con interblocco**
modalità utile per il comando di apertura e chiusura tapparelle, dove uno dei due relè comanda la chiusura mentre l'altro comanda l'apertura ed i due relè non potranno mai essere attivati contemporaneamente (interblocco)
- **Uscite A e B entrambe impulsive**
modalità utile per il comando di apertura di un cancelletto pedonale ed un cancello carraio, o altri automatismi con comando impulsivo. Le due uscite sono svincolate una dall'altra e generano un impulso con tempo fisso di 2 secondi.
- **Uscita A bistabile, Uscita B impulsiva**
modalità utile per il comando di accensione e spegnimento di una luce o altro dispositivo che necessita di un comando bistabile, ed il comando di apertura di un cancello o altro dispositivo che necessita di un comando impulsivo. Le due uscite sono svincolate una dall'altra.
- **Uscita A impulsiva, Uscita B bistabile**
come alla voce precedente
- **Uscite A e B entrambe bistabili**
Entrambe le uscite si comportano in modo bistabile
Le due uscite sono svincolate una dall'altra.

➤ Dal Menù Programmazione selezionare l'opzione **Uscite Radio**

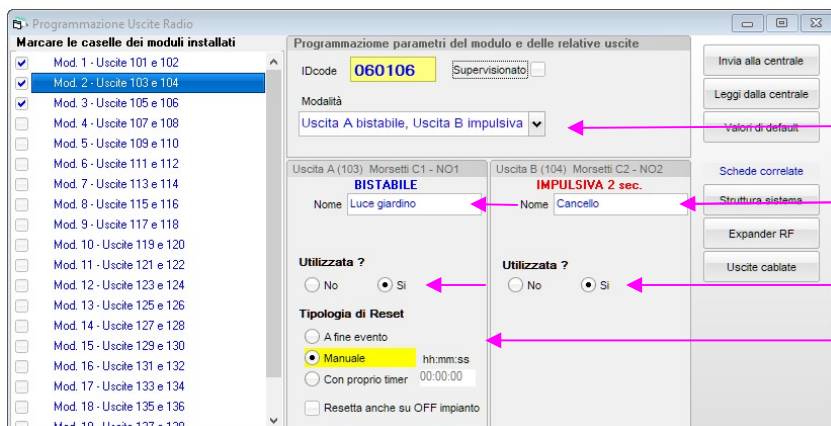


Esempio di programmazione di un modulo FLYK relè con entrambe le uscite impulsive

Selezionare la modalità di funzionamento

Dare un nome alle uscite

Dichiararle entrambe utilizzate



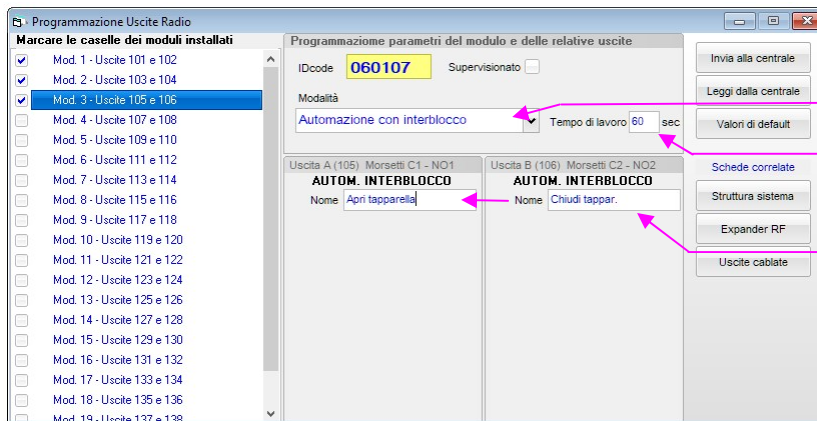
Esempio di programmazione di un modulo FLYK relè con l'uscita A bistabile e la B impulsiva

Selezionare la modalità di funzionamento

Dare un nome alle uscite

Dichiararle entrambe utilizzate

Per le uscite di tipo bistabile occorre anche programmare la tipologia di reset, allo stesso modo in cui si fa con le uscite cablate



Esempio di programmazione di un modulo FLYK relè per il comando Apri e Chiudi di una tapparella

Selezionare la modalità di funzionamento

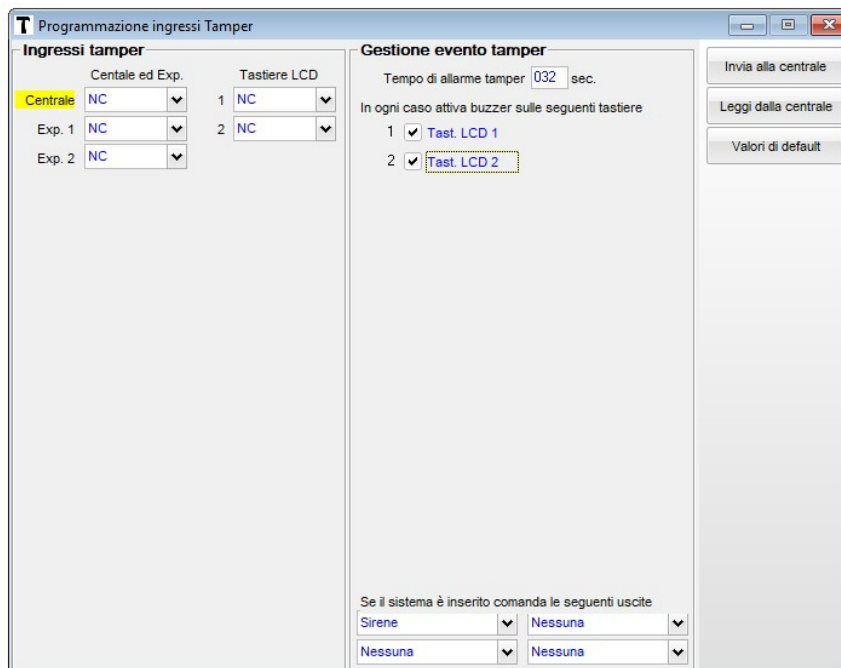
Impostare il tempo di lavoro (qualche secondo in più del tempo necessario per l'intera corsa)

Dare un nome alle uscite

Nota: Per maggiori dettagli consultare il manuale dei dispositivi FLYK Relè

1.5 Programmazione dei Tamper

➤ Dal Menù Programmazione selezionare l'opzione **Tamper**



- Per ciascuna periferica installata è possibile configurare l'ingresso tamper nelle seguenti modalità:
Non Usato, NA, NC e Singolo Bilanciamento
- Nella colonna **Segnala sulle tastiere LCD**, spuntando la relativa casella è possibile stabilire quali tastiere devono segnalare acusticamente l'evento allarme tamper.
- Impostare la durata dell'evento allarme tamper nella casella **Tempo di allarme tamper**. E' possibile programmare tempi da 10 a 255 secondi
- Nello stesso riquadro, infine, è possibile selezionare fino ad un massimo di 4 uscite che devono essere attivate dall'evento di allarme Tamper se il sistema è inserito.

Nota bene:

In conformità alle EN 50131, in caso di allarme tamper ad impianto disinserito, gli avvisatori acustici di allarme esterni non devono essere attivati.

Ragion per cui le uscite programmate saranno attivate solo se l'allarme tamper avviene ad impianto è inserito. Se l'allarme tamper accade ad impianto disinserito verranno attivate solo le segnalazioni acustiche sulle tastiere

1.6 Programmazione Aree

- Dal Menù Programmazione selezionare l'opzione **Aree**

- Selezionare dalla lista l'area da programmare
- Selezionare la Tipologia per l'area:
 - Non Usata:**
l'area non viene gestita dal sistema; le aree non utilizzate devono essere programmate con tipologia **Non Usata**
 - Indipendente:**
l'area viene normalmente gestita dall'utente
 - Dipendente AND:** (o area comune)
lo stato dell'area in questione dipende dallo stato delle aree indipendenti selezionate nelle caselle **Area Pilota** secondo la logica AND, cioè, quando tutte le aree pilota sono attive automaticamente viene attivata l'area in questione; quando viene disattivata anche una sola delle aree pilota viene automaticamente disattivata anche l'area in questione.
 - Dipendente OR:** (o area di massima sicurezza)
lo stato dell'area in questione dipende dallo stato delle aree indipendenti selezionate nelle caselle **Area Pilota** secondo la logica OR, cioè, quando anche una sola delle aree pilota sarà attivata, automaticamente viene attivata anche l'area in questione.
Affinché l'area in questione risulti disattivata, tutte le sue aree pilota devono essere disattivate.
- Nota:**
Un'area programmata come Area Dipendente non può a sua volta essere area pilota di altre.
- Se il sistema deve inviare allarmi ad istituti di vigilanza utilizzando il protocollo digitale Contact ID, immettere nella casella **Account Contact ID** il codice utente comunicato dall'istituto di vigilanza.
Ciascun'area può avere un account diverso (utile in caso di impianti multi utenza)
- Nel riquadro **Uscite comandate dall'evento ON area** è possibile selezionare fino a due uscite diverse che devono essere attivate quando l'area viene messa in ON e disattivate quando l'area viene messa a OFF.
- Nel riquadro **Uscite comandate dall'evento OFF area** è possibile selezionare fino a due uscite diverse che devono essere attivate quando l'area viene messa in OFF e disattivate quando l'area viene messa a ON.
- Nel riquadro **Ritardi e Uscite comandate dai ritardi d'area** è possibile impostare il ritardo all'inserimento ed il ritardo di entrata che eventualmente l'area deve avere
I tempi programmabili vanno da 0 a 255 sec.
Nota:
Se ad un'area non verranno associati ingressi programmati come ritardati, impostare a 000 sia il ritardo di entrata che quello di uscita.

Oltre ai tempi di ritardo, in questo riquadro, è possibile selezionare fino a quattro uscite da attivare durante il ritardo di uscita e fino a quattro uscite da attivare durante il ritardo di entrata o preallarme.
Normalmente le uscite pilotate dai ritardi delle aree vengono programmate con tipologia di reset **a fine evento**.

- Nel riquadro **Tempi e Uscite comandate dagli eventi di allarme d'area** è possibile impostare i tempi di durata degli eventi di allarme che ciascun'area può generare:

Allarme Intrusione: viene generato quando l'area è ON ed un ingresso appartenente all'area viene violato.
I tempi di allarme intrusione programmabili vanno da 1 a 255 sec.

Allarme Sorveglianza: viene generato quando il sistema è inserito in modalità Sorveglianza e viene violato un ingresso appartenente all'area ed al quale è stata abilitata la Funzione Sorveglianza (vedi programmazione ingressi).
I tempi di allarme sorveglianza programmabili vanno da 1 a 255 sec.

Allarme Mask: viene generato sia ad area ON che ad area OFF quando un ingresso configurato in Triplo Bilanciamento ed appartenente all'area provoca una segnalazione di mascheramento.
I tempi di allarme mask programmabili vanno da 1 a 255 sec.

Allarme Sabotaggio: viene generato sia ad area ON che ad area OFF quando un ingresso configurato in Doppio o Triplo Bilanciamento ed appartenente all'area provoca una segnalazione di sabotaggio (apertura del tamper del sensore, taglio o corto circuito del cavo).
I tempi di allarme sabotaggio programmabili vanno da 1 a 255 sec.

Ronda: decide il tempo di reinserimento automatico dell'area quando questa viene disinserita per mezzo di un codice utente (password) o chiave a cui è stata abilitata la funzione Ronda
I tempi di ronda programmabili vanno da 1 a 255 minuti

Oltre ai tempi di allarme, in questo riquadro, è possibile selezionare fino a quattro uscite da attivare per ciascun evento di allarme che l'area può generare.

Normalmente le uscite pilotate dagli Allarmi d'area vengono programmate con tipologia di reset **a fine evento**.

- Nel riquadro **Segnala su Buzzer** è possibile stabilire indipendentemente, tastiera per tastiera, quali eventi devono provocare una segnalazione acustica sulle relative tastiere.

Nota:

Per ciascun evento segnalabile sui buzzer delle tastiere viene generato un tipo di suono diverso dagli altri.

Nel riquadro di programmazione delle segnalazioni, compaiono solo le caselle relative alle tastiere dichiarate nella programmazione della struttura dell'impianto.

- Assegnare un nome all'area in modo che sia chiaramente identificabile nel proseguimento della programmazione

1.7 Programmazione Allarmi 24h

- Dal Menù Programmazione selezionare l'opzione **Allarmi 24h**

Gli Allarmi 24h sono canali di allarme sempre attivi, definibili a piacimento.

Essi possono essere utilizzati per quelle tipologie di allarme che, diversamente dall'intrusione, devono funzionare 24 ore su 24 (Allarme Gas, Incendio ed allarmi tecnologici in genere)

- Selezionare dalla lista l'allarme da programmare
- Assegnare un nome descrittivo al canale di allarme in modo che sia chiaramente identificabile nel proseguimento della programmazione.
- Nel riquadro **Parametri** inserire il tempo desiderato per la durata dell'evento di allarme
I tempi programmabili vanno da 0 a 255 sec.
- Se il sistema deve inviare allarmi ad istituti di vigilanza utilizzando il protocollo digitale Contact ID, immettere nella casella **Account** il codice utente e nella casella **Cod. ID** il codice per il quel tipo di allarme comunicativi dall'istituto di vigilanza.
- Nel riquadro **Comanda uscite** è possibile selezionare fino a 3 uscite che devono essere comandate dall'allarme che state programmando.
- Se per la tipologia di allarme in questione è stato creato un messaggio vocale, nella casella "Usa il seguente messaggio vocale" selezionare il file audio relativo all'allarme in questione.

1.8 Programmazione Funzioni

- Dal Menù Programmazione selezionare l'opzione **Funzioni**

Le funzioni utente permettono la gestione di apparati elettrici domestici per mezzo del sistema.

Ciascuna funzione potrà essere permessa o negata a ciascun utente del sistema.

L'attivazione di una funzione viene registrata nella memoria eventi e può generare l'invio di telefonate e/o SMS di avviso a uno o più numeri telefonici memorizzati nella rubrica.

- Selezionare dalla lista la funzione da programmare
- Assegnare un nome descrittivo alla funzione in modo che sia chiaramente identificabile nel proseguimento della programmazione.
- Nel riquadro **Parametri** inserire il tempo desiderato per cui la funzione deve restare a ON
I tempi programmabili vanno da 0 a 255 sec. ; Durata = 000 stabilisce che la funzione è bistabile (non torna a OFF da sola dopo un tempo prestabilito ma può essere portata a OFF manualmente).
- Se il sistema deve comunicare l'attivazione della funzione ad istituti di vigilanza utilizzando il protocollo digitale Contact ID, immettere nella casella **Account** il codice utente e nella casella **Cod. ID** il codice per il tipo di evento che si sta programmando.
- Nel riquadro **Comanda uscite** è possibile selezionare fino a 4 uscite che devono essere comandate dalla funzione che state programmando.
Le tipologie di reset da assegnare alle uscite comandate, dipendono dall'oggetto che viene pilotato da ciascuna uscita e dal tipo di procedura che si intende mettere in atto con l'attivazione della funzione.

1.9 Programmazione degli Ingressi cablati

- Dal Menù Programmazione selezionare l'opzione **Ingressi cablati**

- Selezionare dalla lista l'ingresso da programmare
- Assegnare un nome descrittivo all'ingresso in modo che sia chiaramente identificabile nel proseguimento della programmazione.
- Nel riquadro **Tipologia** selezionare l'opzione desiderata:

Intrusione Standard:

l'ingresso può essere istantaneo o ritardato, genera allarmi di tipo intrusione e deve essere assegnato ad un'area selezionando la relativa casella nel riquadro **Area di appartenenza**

Intrusione Percorso:

l'ingresso è sempre ritardato in uscita, ma in entrata si comporta come ritardato solo se precedentemente viene violato un ingresso di tipo **Intrusione Varco**, altrimenti si comporta in modo istantaneo.

Intrusione Varco:

l'ingresso è sempre ritardato sia in uscita che in entrata.

Quando, in uscita, l'ingresso viene chiuso, azzerà i ritardi di uscita degli ingressi Percorso.

Quando, in entrata, l'ingresso viene aperto, predispone gli ingressi Percorso come ritardati

Allarme 24h:

l'ingresso può generare allarmi 24h su 24 e deve essere assegnato ad un canale di **Allarme 24h** nel riquadro **Allarme 24h associato**

Comando Aree:

l'ingresso non viene utilizzato per generare allarmi ma per comandare l'attivazione/disattivazione delle aree per mezzo di dispositivi esterni al sistema.

Nel riquadro **Aree da comandare** occorre spuntare le caselle relative alle aree da gestire per mezzo dell'ingresso, mentre nel riquadro proprietà occorrerà spuntare la casella **ON Aree** se si vuole che la violazione dell'ingresso provochi l'attivazione delle aree comandate, la casella **OFF Aree** se si desidera che il ripristino dell'ingresso provochi la disattivazione delle aree comandate o entrambe le caselle se si desidera che l'ingresso provochi sia l'attivazione che la disattivazione delle aree comandate

Comando Programmi:

l'ingresso non viene utilizzato per generare allarmi ma per comandare l'avvio e/o lo stop di un programma per mezzo di dispositivi esterni al sistema.

Nel riquadro **Programma da comandare** occorre selezionare il programma da gestire per mezzo dell'ingresso, mentre nel riquadro proprietà occorrerà spuntare la casella **Avvia programma** se si vuole che la violazione dell'ingresso provochi l'avvio del programma selezionato, la casella **Ferma programma** se si desidera che una successiva violazione dell'ingresso provochi lo stop del programma o entrambe le caselle se si desidera che l'ingresso comandi entrambe le azioni.

Domotico:

l'ingresso non viene utilizzato per generare allarmi ma esclusivamente per comandare l'inversione di stato della sua uscita monitor.

Può essere utilizzato per collegarvi dei pulsanti (NA o NC) per l'accensione/spegnimento di luci (o altro) che saranno collegate all'uscita monitor dell'ingresso in questione.

- Nel riquadro **Configurazione** selezionare l'opzione di configurazione per l'ingresso:

NU (Non Utilizzato) l'ingresso non viene gestito dal sistema

Nota:

Gli ingressi lasciati liberi devono essere configurati **NU** altrimenti necessitano di essere chiusi in morsettiera

NA (normalmente aperto)

L'ingresso è violato quando viene chiuso.

NC (normalmente chiuso):

L'ingresso è violato quando viene aperto.

1 Bil. (singolo bilanciamento):

L'ingresso è violato quando la resistenza di linea varia in più o in meno rispetto al valore nominale

2 Bil. (doppio bilanciamento):

L'ingresso così configurato, oltre alla violazione, è in grado di generare allarmi Sabotaggio

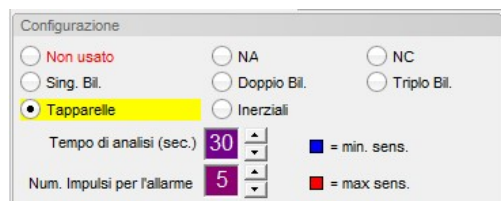
3 Bil. (triplo bilanciamento):

L'ingresso così configurato, oltre alla violazione ed al sabotaggio, è in grado di generare allarmi per mascheramento e/o guasto

Tapparelle:

L'ingresso deve essere così configurato quando all'ingresso viene collegato un sensore di tipo Roller (a cordino) per tapparelle.

Per la configurazione Tapparelle è possibile impostare la finestra temporale di analisi da 5 a 60 sec. ed il numero di impulsi che provocano l'allarme da 2 a 10

**Inerziali:**

L'ingresso deve essere così configurato quando all'ingresso viene collegato un sensore di tipo Inerziale (a vibrazione)

Per la configurazione Inerziali è possibile impostare la finestra temporale di analisi da 5 a 60 sec. e la sensibilità da 4 a 50



- Nel riquadro **Proprietà** selezionare le opzioni desiderate:

Disabilitabile:

se la casella viene spuntata l'ingresso potrà essere disabilitato dagli utenti del sistema a cui sarà data facoltà di accedere al menù di gestione degli ingressi, altrimenti l'ingresso non può essere disabilitato.

Nota:

Un ingresso disabilitato deve essere riabilitato manualmente.

Escludibile su Ins. Forzato:

se la casella viene spuntata l'ingresso potrà essere automaticamente escluso se si trova violato quando si attiva l'area a cui esso appartiene, mediante procedura di inserimento forzato.

Nota:

Un ingresso escluso su inserimento forzato viene automaticamente reincluso quando l'area di appartenenza viene disattivata

Escludibile su Max Allarmi:

se la casella viene spuntata l'ingresso potrà essere automaticamente escluso se genera un numero di allarmi superiore al valore impostato nel parametro di sistema **Max Allarmi**.

Nota:

Il contatore di allarmi di ciascun ingresso si azzerà ogni volta che l'area a cui esso appartiene viene disattivata.

Un ingresso escluso per il raggiungimento di Max Allarmi viene automaticamente reincluso quando l'area a cui esso appartiene viene disattivata.

Ritardato:

se la casella viene spuntata l'ingresso è di tipo Ritardato. (i tempi di ritardo si impostano nella programmazione delle aree)

Funzione Sorveglianza:

se la casella viene spuntata l'ingresso è attivo anche quando il sistema viene attivato in modalità Sorveglianza.

Non visualizz. Se non pronto:

se la casella viene spuntata l'ingresso **non** viene tenuto in considerazione quando in fase di attivazione impianto esso non è pronto per l'inserimento (marcare questa casella per non visualizzare mai l'ingresso nella lista di quelli non pronti all'inserimento)

- Nel riquadro **Uscita Monitor** è possibile associare un'uscita che faccia da monitor per lo stato dell'ingresso, ovvero che si attivi quando l'ingresso viene violato e si disattivi quando l'ingresso si ripristina. Programmando opportunamente la modalità di reset dell'uscita monitor è anche possibile fare in modo che essa si attivi quando l'ingresso viene violato ma si disattivi dopo un certo periodo di tempo predeterminato (vedi Tipologia di Reset con proprio timer al paragrafo programmazione delle uscite).

Nota:

se l'ingresso viene programmato con la tipologia "Domotico", l'uscita viene invertita di stato ogni volta che l'ingresso viene violato

1.10 Programmazione degli Ingressi radio e Radiocomandi

Ciascun sensore può occupare 1 o 2 ingressi radio, dipende dal fatto che i suoi ingressi supplementari IN2 vengano trasmessi con lo stesso codice ID del sensore principale (la centrale non potrà distinguere il sensore principale da quello supplementare) oppure con il codice ID secondario; in quest'ultimo caso il sensore occuperà 2 ingressi radio e la centrale potrà distinguere e gestire in modo indipendente il sensore principale e quello supplementare.

Nell'esempio seguente è stato protetto il corridoio d'ingresso con un sensore infrarosso via radio e la porta d'ingresso con un contatto NC via filo, collegato sull'ingresso supplementare NC del sensore principale; si desidera che il corridoio e la porta siano su aree diverse e che vengano riconosciuti singolarmente dalla centrale.

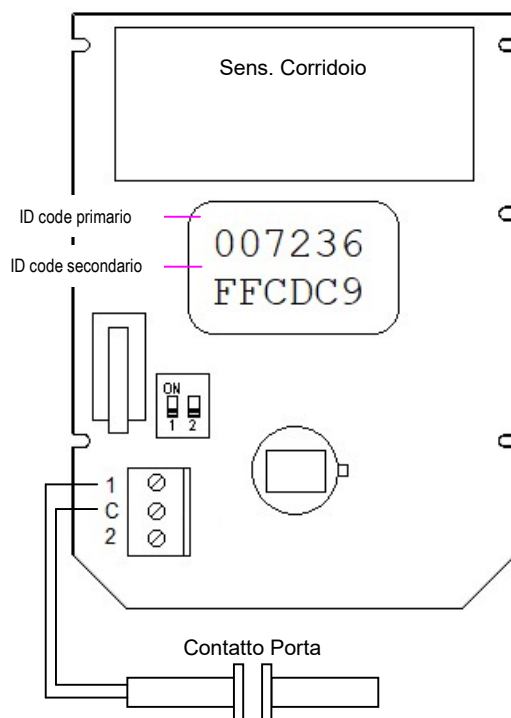
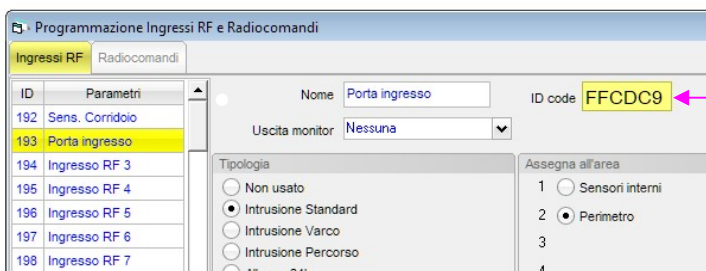
Nota: Il sistema Elios 4G è compatibile unicamente col sistema radio bidirezionale PESS FLYK

➤ Dal menù programmazione selezionare la voce **Ingressi RF e Radiocomandi**

- Al primo ingresso radio assegneremo il sensore IR del corridoio, quindi nella casella **IDcode** riporteremo il primo codice identificativo (codice primario) stampato sull'etichetta del sensore, ed assegneremo l'ingresso all'area 1 (Sens.Interni)



- Al secondo ingresso radio assegneremo il contatto della porta, Nella casella **IDcode** riporteremo il secondo codice identificativo (codice ausiliario) stampato sull'etichetta del sensore, ed assegneremo l'ingresso all'area 2 (Perimetro).



I sensori della serie FLIK dispongono di 2 ingressi supplementari separati:

- uno dedicato per contatti esterni NC
- uno dedicato per contatti di tipo roller

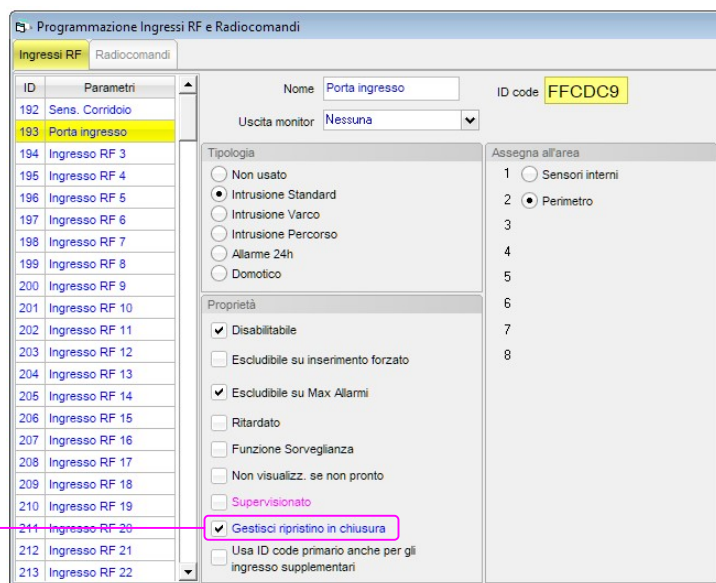
entrambi possono essere impegnati contemporaneamente e, nel caso in cui si usano sia l'ID code principale che quello secondario, entrambi gli ingressi supplementari trasmettono con lo stesso ID code, ovvero, quello secondario.

Nel caso si utilizzi uno solo degli ingressi supplementari, l'altro deve essere ponticellato al morsetto C.

Per utilizzare un solo ingresso radio sia per il sensore principale che per gli ingressi ausiliari la programmazione si fa da software, marcando la casella "Usa ID code primario anche per gli ingressi supplementari"

Marca **sempre** la casella **Gestisci ripristino in chiusura** quando stai programmando un ingresso radio a cui stai associando un contatto radio o gli ingressi supplementari di un qualunque sensore radio FLYK.

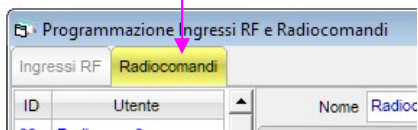
Non marcare la casella quando stai programmando un ingresso radio a cui stai associando un sensore radio diverso da un Contatto



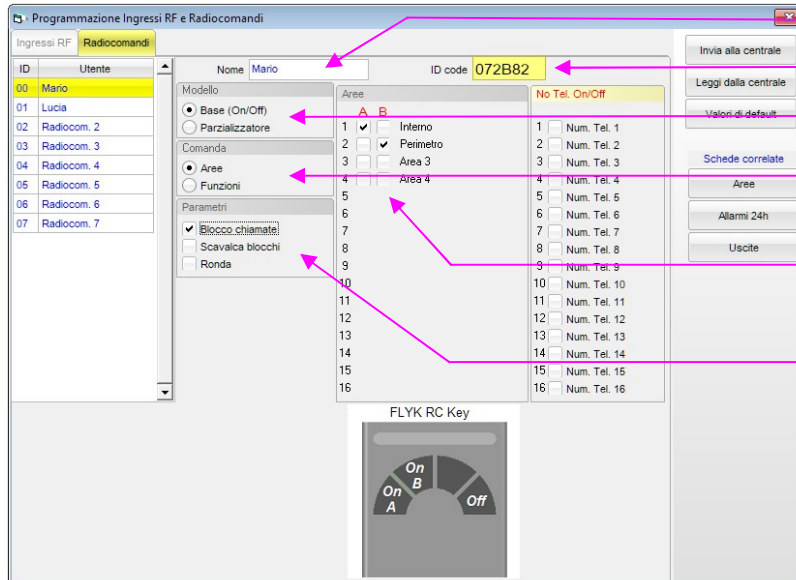
Così come per gli ingressi cablati, anche gli ingressi radio possono essere programmati a livello di **Tipologia** e **Proprietà** secondo le proprie esigenze. (vedi programmazione ingressi cablati)

Radiocomandi

- Clickare sul Tab **Radiocomandi** per passare alla pagina di programmazione dei radiocomandi



Radiocomandi Base (FLYK RC KEY)



Inserire un nome che identifichi il radiocomando

Inserire il codice IDcode del radiocomando,

Selezionare il modello Base

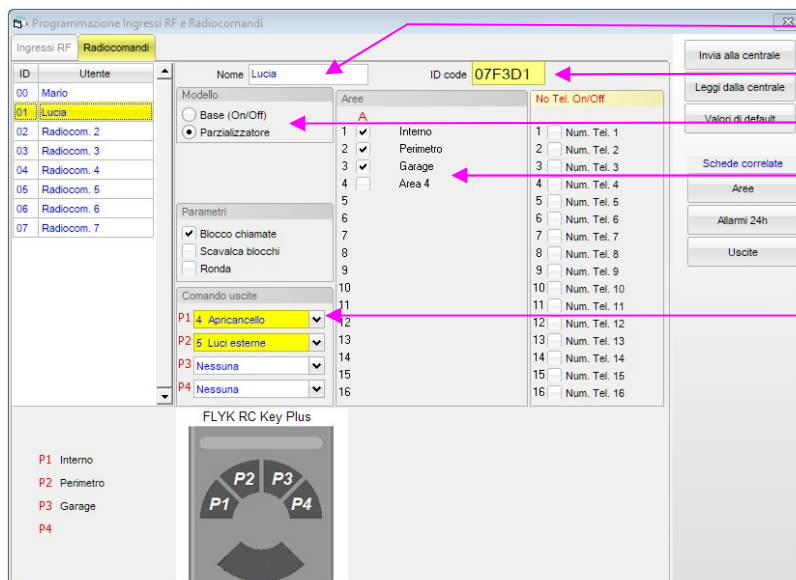
Selezionare se il radiocomando deve comandare le aree oppure una funzione

Assegnare le aree che devono essere attivate da tasto A e quelle che devono essere comandate dal tasto B oppure la funzione da comandare

Marcare gli altri parametri che si desidera, tipo il blocco delle chiamate e notifiche in uscita quando si spegne l'impianto con il radiocomando in questione.

Radiocomandi Parzializzatori (FLYK RC KEY PLUS)

a differenza dei radiocomandi base, quello parzializzatore può gestire fin a 4 aree distinte e può comandare fino a 4 uscite diverse



Inserire un nome che identifichi il radiocomando

Inserire il codice IDcode del radiocomando,

Selezionare il modello Parzializzatore

Assegnare le aree che il radiocomando deve gestire. Man mano che si assegnano le aree il sistema mostra a sinistra della figura in basso a quale area viene assegnato ciascun pulsante

Se desiderato, è possibile assegnare ai pulsanti anche delle uscite.

Nel riquadro **No Tel. On/Off** è possibile spuntare le caselle relative ai numeri di telefono che **NON devono essere chiamati** quando si attiva o disattiva l'impianto per mezzo del radiocomando in questione. (vedi esempio al capitolo programmazione delle password).

Per maggiori dettagli sull'uso, consultare i manuali FLYK RC KEY e FLYK RC KEY Plus, che trovate in linea sul software ELIOS 4G (Menù Manuali)

1.11 Creazione di Programmi

Le centrali Elios 4G possono eseguire Programmi preimpostati, allo stesso modo in cui un computer esegue una programma quando voi lo lanciate.

I Programmi possono essere creati in modo semplice ed intuitivo senza dover conoscere alcun linguaggio di programmazione.

- ciascuna programma è composto da una serie di righe di comando (max 32)
- ciascuna riga contiene un solo comando
- quando un programma viene lanciato, le righe di comandi vengono eseguite sequenzialmente così come sono state impostate

- Il sistema può eseguire un solo programma per volta
- Durante l'esecuzione di un programma il sistema non permette di agire sulle aree/uscite/funzioni in altro modo

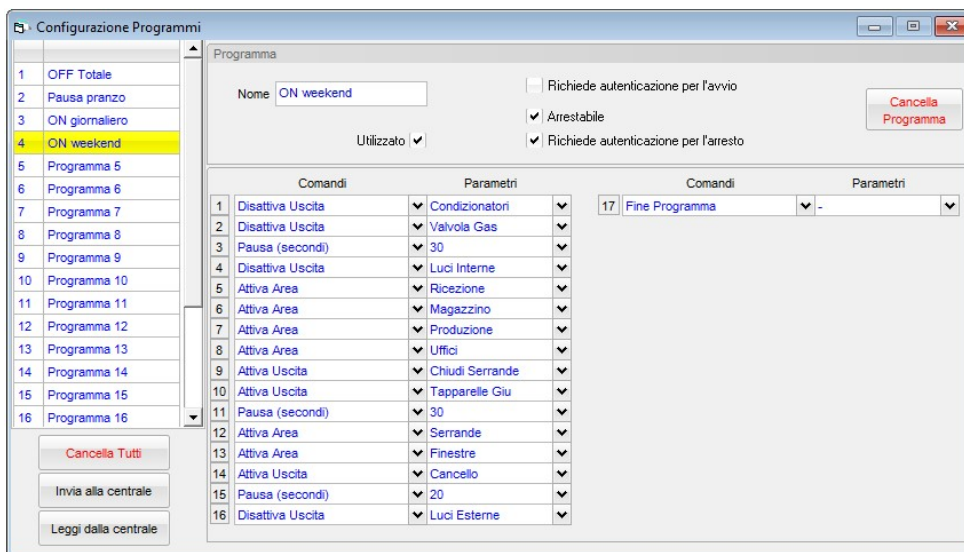
I comandi che un programma può eseguire sono i seguenti:

- Pausa (secondi) Il programma attende il numero di secondi specificati prima di eseguire la riga successiva
- Pausa (minuti) Il programma attende il numero di minuti specificati prima di eseguire la riga successiva
- Attiva uscita Il programma attiva l'uscita specificata
- Disattiva uscita Il programma disattiva l'uscita specificata
- Attiva area Il programma attiva l'area specificata
- Disattiva area Il programma disattiva l'area specificata
- Attiva funzione Il programma attiva la funzione specificata
- Disattiva funzione Il programma disattiva la funzione specificata
- Attiva sorveglianza Il programma attiva il sistema in modalità Sorveglianza
- Disattiva sorveglianza Il programma disattiva la modalità sorveglianza
- Disabilita allarme 24h Il programma mette in fuori servizio l'allarme 24h specificato
- Abilita allarme 24h Il programma rimette in servizio l'allarme 24h specificato
- Disabilita ingresso Il programma mette in fuori servizio l'ingresso specificato
- Abilita allarme 24h Il programma rimette in servizio l'ingresso specificato

Comandi speciali

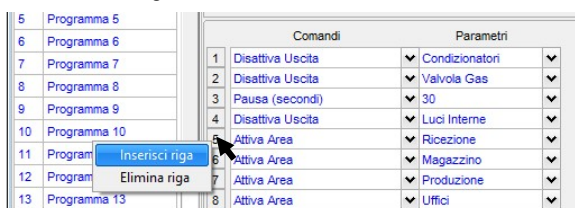
- Avvia programma Si usa alla fine di un programma per avviarne un altro, nel caso in cui 32 righe non siano sufficienti
- Fine programma Termine del programma

- Dal Menù Programmazione selezionare l'opzione **Configurazione Programmi**



- Nell'elenco a sinistra selezionare il programma che si vuole creare o modificare
- Assegnare un nome al programma
- Marcare la casella **Utilizzato**
- Marcare la casella **Richiede autenticazione per l'avvio** se si desidera che il programma richieda la password per essere avviato
- Marcare la casella **Arrestabile** se si desidera che il programma possa essere fermato durante la sua esecuzione
- Marcare la casella **Richiede autenticazione per l'arresto** se si desidera che il programma richieda la password per essere fermato
- Comporre le righe del programma

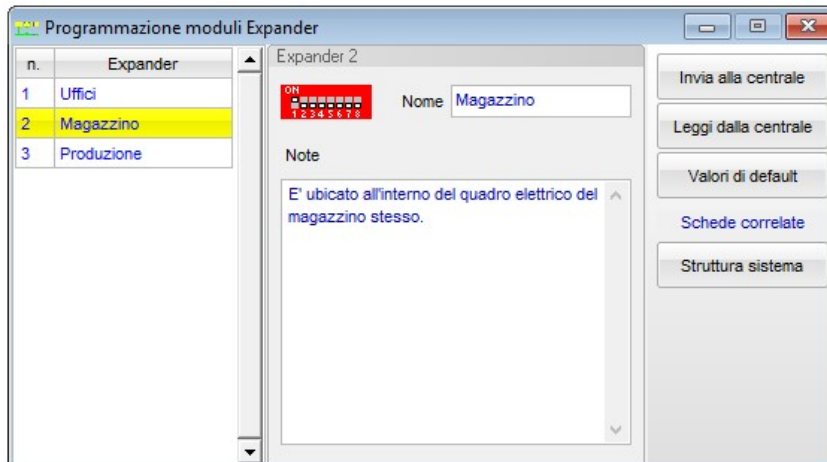
Durante l'editing del programma è agevolmente possibile inserire nuove righe in mezzo alle altre o eliminare righe, posizionando il cursore sul numero di riga e cliccando col tasto sinistro del mouse



- Per inserire una riga vuota tra la riga 4 e la 5, clickare sul numero di riga 5, quindi clickare su **Inserisci riga**
- Per eliminare una riga, clickare sul numero di riga, quindi clickare su **Elimina riga**

1.12 Programmazione degli Expander

- Dal Menù Programmazione selezionare il sottomenù **Periferiche**, quindi l'opzione **Expander**



- Selezionare dalla lista l'Expander da programmare
- Assegnare un nome descrittivo alla periferica in modo che sia chiaramente identificabile nel proseguimento della programmazione.
- Inserire eventuali note (le note vengono memorizzate solo nel database su PC)

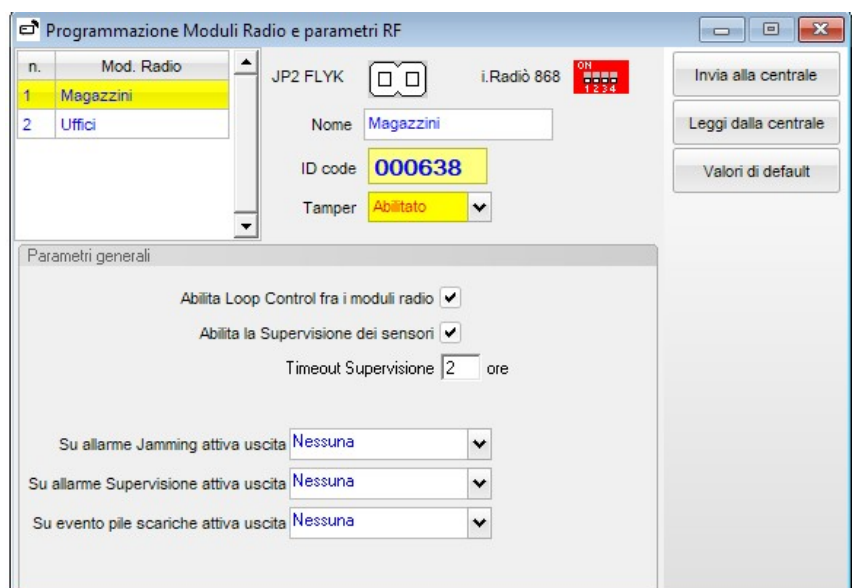
1.13 Programmazione dei Moduli Radio

Il sistema Elios 4G supporta unicamente i moduli radio della serie **FLIK**

- è possibile installare sul **BUS** un massimo di due moduli radio
- come per tutte le periferiche su **BUS** anche i moduli radio devono essere indirizzati (vedi le istruzioni di installazione)
- L'installazione del secondo modulo radio non incrementa il numero di sensori radio gestibili, che dipende unicamente dal taglio della centrale, ma può risultare utile per ampliare l'area di copertura e per usufruire della funzione **Loop Control** contro i tentativi di jamming e/o di oscuramento del canale radio.

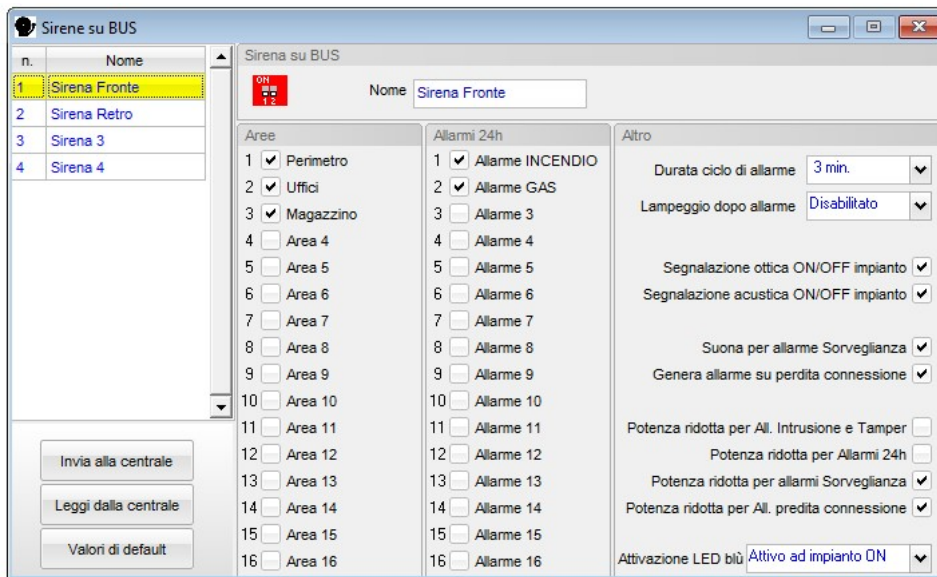
- Dal Menù Programmazione selezionare il sottomenù **Periferiche**, quindi l'opzione **Expander Radio e Param. Gen. RF**

- Selezionare il modulo da programmare
- Assegnare un nome al modulo
- Riportare nella casella **IDcode** il codice identificativo del modulo
- Abilitare/disabilitare il tamper del modulo radio in questione
- Se sono installati due moduli radio è possibile attivare la funzione **Loop Control** per la rilevazione di eventuali tentativi di jamming.
- Abilitare/disabilitare la funzione di supervisione dei sensori
- Impostare il tempo di timeout supervisione
- Se lo si desidera è possibile comandare delle uscite al verificarsi degli eventi
 - Allarme jamming
 - Allarme supervisione
 - Pile (sensori) scariche



1.14 Programmazione delle Sirene su BUS

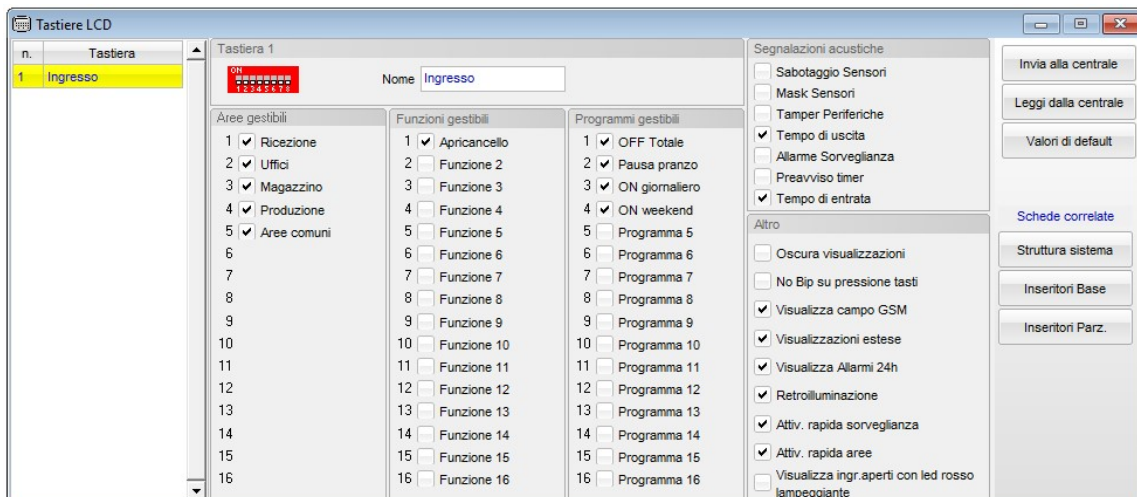
- Dal Menù Programmazione selezionare il sottomenù **Periferiche**, quindi l'opzione **Sirene su BUS**



- Selezionare dalla lista la sirena da programmare
- Assegnare un nome descrittivo alla periferica in modo che sia chiaramente identificabile nel proseguimento della programmazione.
- Nel riquadro **Aree** spuntare le caselle relative alle aree che devono generare l'allarme sulla sirena in questione
- Nel riquadro **Allarmi 24h** spuntare le caselle relative agli allarmi 24h che devono generare l'allarme sulla sirena in questione
- Nel riquadro **Altro**:
 - Impostare la durata massima del ciclo di allarme che la sirena può effettuare
 - Impostare la durata del lampeggio post-allarme
 - Marcare la casella **Segnalazione ottica ON/OFF impianto** se si desidera che la sirena dia una segnalazione ottica all'inserimento e disinserimento dell'impianto
 - Marcare la casella **Segnalazione acustica ON/OFF impianto** se si desidera che la sirena dia una segnalazione acustica all'inserimento e disinserimento dell'impianto
 - Marcare la casella **Suona per allarme sorveglianza** se si desidera che la sirena sia pilotata anche dall'allarme Sorveglianza
 - Marcare la casella **Genera allarme su perdita connessione** se si desidera che la sirena generi autonomamente un ciclo dall'allarme se perde la comunicazione BUS con la centrale
 - Marcare la casella **Potenza ridotta per All. Intrusione e Tamper** se si desidera che la sirena lavori a potenza ridotta per gli allarmi intrusione e tamper
 - Marcare la casella **Potenza ridotta per Allarmi 24h** se si desidera che la sirena lavori a potenza ridotta per gli allarmi 24h
 - Marcare la casella **Potenza ridotta per Allarmi Sorveglianza** se si desidera che la sirena lavori a potenza ridotta per gli allarmi Sorveglianza
 - Marcare la casella **Potenza ridotta per All. perdita connessione** se si desidera che la sirena lavori a potenza ridotta per gli allarmi auto-generati quando perde la comunicazione BUS con la centrale
 - Dall'elenco **Attivazione del LED blu** selezionare la modalità di funzionamento desiderata
 - **Sempre disattivato** (il LED blu sarà sempre spento)
 - **Attivo ad impianto ON**
Il LED blu lampeggia continuamente se una o più aree di sua pertinenza sono ON
Il LED blu è spento quando tutte le aree di sua pertinenza sono OFF
 - **Sempre attivo** (il LED blu lampeggia 24h su 24)

1.15 Programmazione delle Tastiere LCD e/o Grafiche

- Dal Menù Programmazione selezionare il sottomenù **Periferiche**, quindi l'opzione **Tastiere LCD**

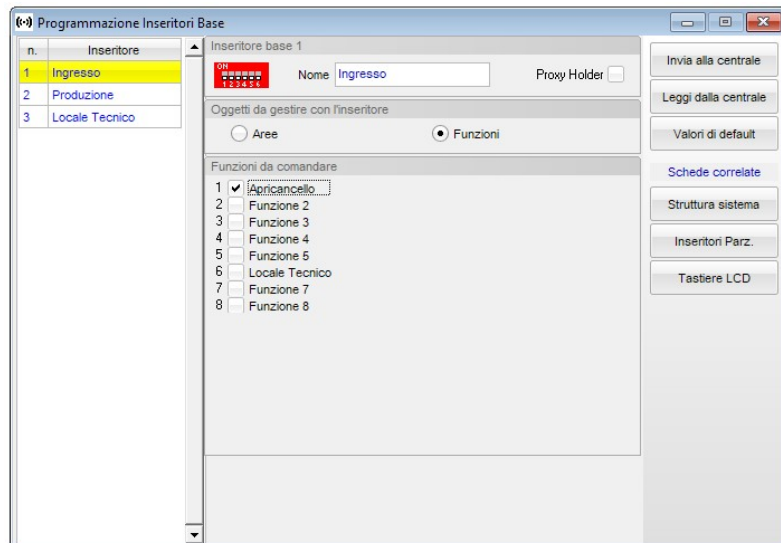


- Selezionare dalla lista la tastiera da programmare
- Assegnare un nome descrittivo alla periferica in modo che sia chiaramente identificabile nel proseguimento della programmazione.
- Nel riquadro **Aree Gestibili** spuntare le caselle relative alle aree che devono poter essere gestite dalla tastiera in questione
- Nel riquadro **Funzioni Gestibili** spuntare le caselle relative alle funzioni che devono poter essere gestite dalla tastiera in questione
- Nel riquadro **Programmi Gestibili** spuntare le caselle relative ai programmi che devono poter essere gestiti dalla tastiera in questione
- Nel riquadro **Segnalazioni acustiche** spuntare le caselle relative agli eventi che devono essere segnalati tramite il buzzer della tastiera in questione
- Nel riquadro **Altro** spuntare le caselle relative alle proprietà che si intende dare tastiera.
- No Bip su pressione tasti: se la casella viene spuntata, la tastiera non emette alcun suono quando si premono i tasti
- Oscura visualizzazioni: se la casella viene spuntata la tastiera non mostrerà alcuna informazione sullo stato dell'impianto, se non dopo l'introduzione di un codice valido.
- Visualizzazioni estese: se la casella viene spuntata la tastiera visualizzerà in modo esteso tutte le informazioni riguardanti lo stato delle aree e delle funzioni (visualizzazione su più schermate con i nomi e lo stato) altrimenti le informazioni saranno visualizzate in modo riassuntivo su schermata unica.
- Visualizza Allarmi 24h: se la casella viene spuntata la tastiera visualizzerà eventuali Allarmi 24h, altrimenti queste tipologie di allarmi non verranno visualizzate
- Retroilluminazione: se la casella viene spuntata la tastiera sarà retroilluminata, altrimenti no.
- Attiv. Rapida sorveglianza: se la casella viene spuntata, dalla tastiera in questione sarà possibile attivare in modo rapido (senza l'introduzioni di un codice) la modalità sorveglianza.
- Attiv. Rapida aree: se la casella viene spuntata, dalla tastiera in questione sarà possibile attivare in modo rapido (senza l'introduzioni di un codice) tutte le aree gestite dalla tastiera e gli scenari.
- Visualizza Ingr. aperti con led rosso lampeggiante: se la casella viene spuntata, il led rosso della tastiera lampeggerà quando uno o più ingressi associati ad aree appartenenti alla tastiera risultano violati

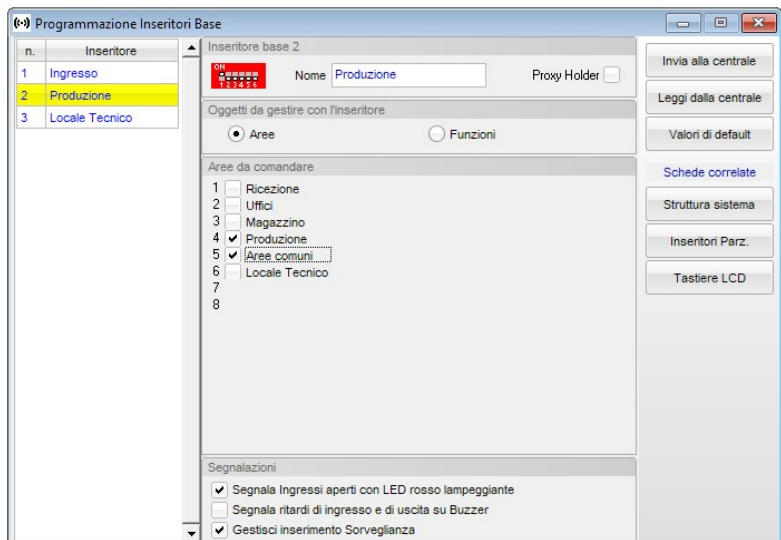
1.16 Programmazione degli Inseritori Base

- Dal Menù Programmazione selezionare il sottomenù **Periferiche**, quindi l'opzione **Inseritori Base**

Esempio di programmazione di un inseritore base usato per la gestione di una funzione



Esempio di programmazione di un inseritore base usato per la gestione di aree



- Selezionare dalla lista l'inseritore da programmare
- Assegnare un nome descrittivo alla periferica in modo che sia chiaramente identificabile nel proseguimento della programmazione.
- **NON** marcare la casella **Proxy Holder**
- Nel riquadro **Oggetti da gestire con l'inseritore** selezionare l'opzione **Aree** o **Funzioni**
- Se l'inseritore è stato configurato per gestire aree, nel riquadro **Aree da gestire** spuntare le caselle relative alle aree che devono essere gestite dall'inseritore in questione
- Marcare le caselle relative alle Aree o Funzioni che devono essere gestite dall'inseritore in questione
- Nel riquadro **Segnalazioni** marcare le caselle relative alle segnalazioni volute

Nota bene:

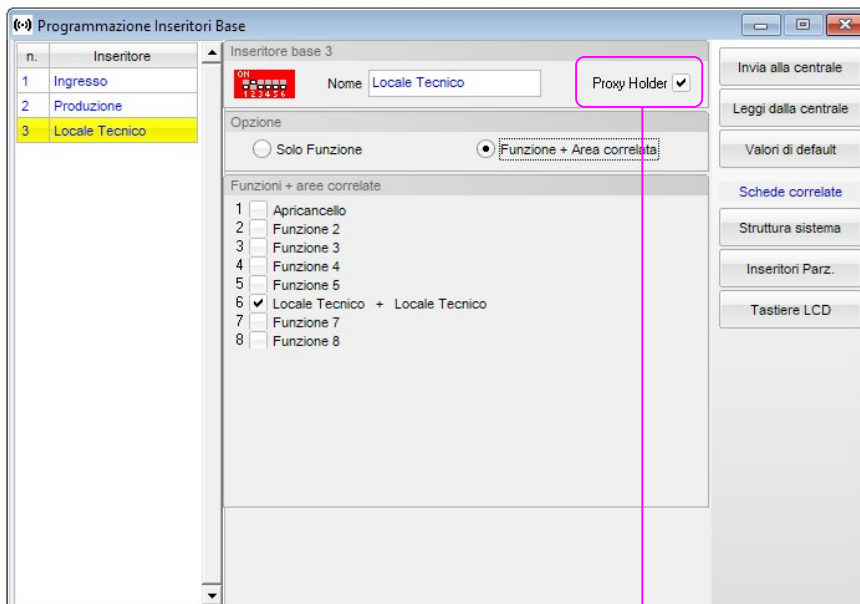
- Questo tipo di inseritore non permette l'attivazione parziale delle aree o funzioni ad esso attribuite.
- La segnalazione dei ritardi di Ingresso/Uscita è valida solo per gli inseritori modello RJ

1.17 Programmazione degli Inseritori Base tipo Proxy Holder

Esempio di programmazione di un Proxy Holder usato per Dare/Togliere tensione ad un locale tecnico e contemporaneamente gestire in automatico l'attivazione/disattivazione del sistema di allarme nel medesimo locale

Nella programmazione Funzioni: si predisporrà un funzione a cui viene dato il nome Locale tecnico (in quest'esempio la Funzione 6)

All'area 6 viene dato il nome Locale tecnico e verrà assegnata a tutti i sensori installati nel Locale Tecnico



- Selezionare dalla lista il Proxy Holder da programmare
- **Marcare la casella Proxy Holder**
- Assegnare un nome descrittivo alla periferica in modo che sia chiaramente identificabile nel proseguimento della programmazione. (nell'esempio gli è stato dato il nome Locale tecnico)
- Selezionare una delle opzioni **Solo Funzione** oppure **Funzione + Area correlata** (nell'esempio, dovendo il Proxy Holder operare anche sull'Area, è stata selezionata l'opzione **Funzione + Area correlata**)
- Marcare la casella relativa alla Funzione da assegnare al Proxy Holder (nell'esempio, avendo scelto l'opzione **Funzione + Area correlata**, affianco al nome della Funzione compare anche il nome assegnato all'Area correlata)

NOTA:

per **Area correlata**, si intende l'Area che ha **lo stesso numero** della Funzione assegnata al Proxy Holder (nell'esempio: Funzione 6 + Area 6). Il Proxy Holder, infatti, non può gestire una Funzione ed un'Area con numeri diversi

Nell'esempio di cui sopra il sistema si comporterà come segue:

Quando una Card regolarmente memorizzata in centrale, ed a cui è stata assegnata la Funzione 6 viene inserita nel Proxy Holder:

- Verrà **attivato** il relè a bordo del Proxy Holder (usato per dare corrente al locale)
- Verrà **attivata** la Funzione 6 (usata come monitor di presenza nel locale)
- Verrà **disattivata** l'Area 6 (usata per i sensori anti intrusione del locale in oggetto)

Quando la Card viene estratta, dopo un tempo di ritardo di 30 secondi:

- Verrà **disattivato** il relè a bordo del Proxy Holder (viene quindi tolta corrente al locale)
- Verrà **disattivata** la Funzione 6
- Verrà **attivata** l'Area 6 (viene quindi attivato l'allarme nel locale)

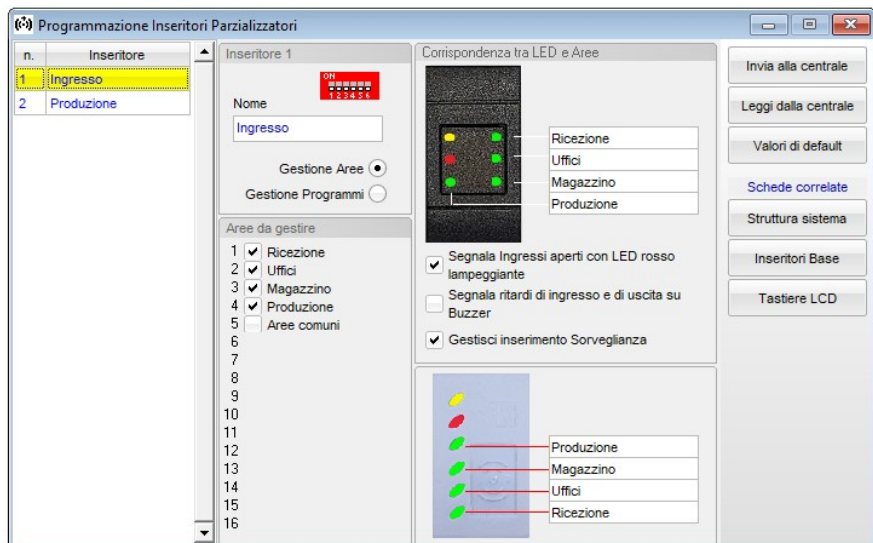
Nota:

se durante i 30 secondi di ritardo la Card viene reinserita, il sistema si comporterà come se la Card non fosse mai stata estratta

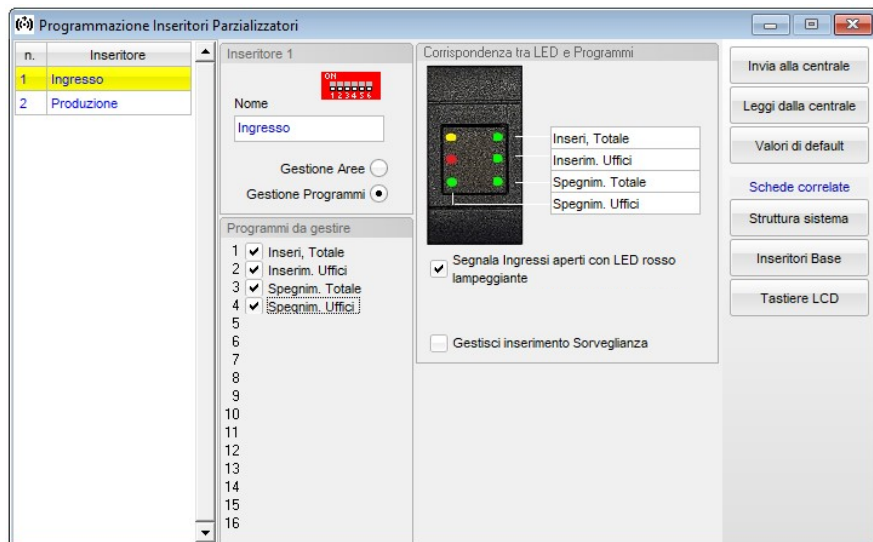
1.18 Programmazione degli Inseritori Parzializzatori

- Dal Menù Programmazione selezionare il sottomenù **Periferiche**, quindi l'opzione **Inseritori Parz.**

Esempio di programmazione per la gestione di aree



Esempio di programmazione per la gestione di programmi



- Selezionare dalla lista l'inseritore da programmare
- Assegnare un nome descrittivo alla periferica in modo che sia chiaramente identificabile nel proseguimento della programmazione.
- Selezionare se l'inseritore deve gestire direttamente le Aree o deve essere usato per attivare Programmi
- Nel riquadro **Aree/Programmi da gestire** spuntare le caselle relative alle aree/programmi che devono essere gestiti dall'inseritore in questione

Nel caso in cui l'inseritore viene programmato per gestire le Aree:

Nel riquadro **Corrispondenza fra Aree e Led sull'inseritore** viene indicato su quale Led verrà mostrato lo stato di ciascun'area assegnata all'inseritore .

Nel caso in cui l'inseritore viene programmato per gestire i Programmi:

Nel riquadro **Corrispondenza fra Programmi e Led sull'inseritore** viene indicato su quale Led verrà mostrato ciascuno dei programmi assegnati all'inseritore .

Nota bene:

I programmi possono essere gestiti unicamente dagli inseritori iProxy 2004 RJ

Un Inseritore Parziale può gestire in modo indipendente fino ad un massimo di 4 aree ma non può gestire funzioni.

Per motivi di agevole visualizzazione, si sconsiglia l'utilizzo di un inseritore parziale per gestire una sola area.

1.19 Programmazione delle Sirene Radio

- Dal Menù Programmazione selezionare il sottomenù **Periferiche**, quindi l'opzione **Sirene su Radio**

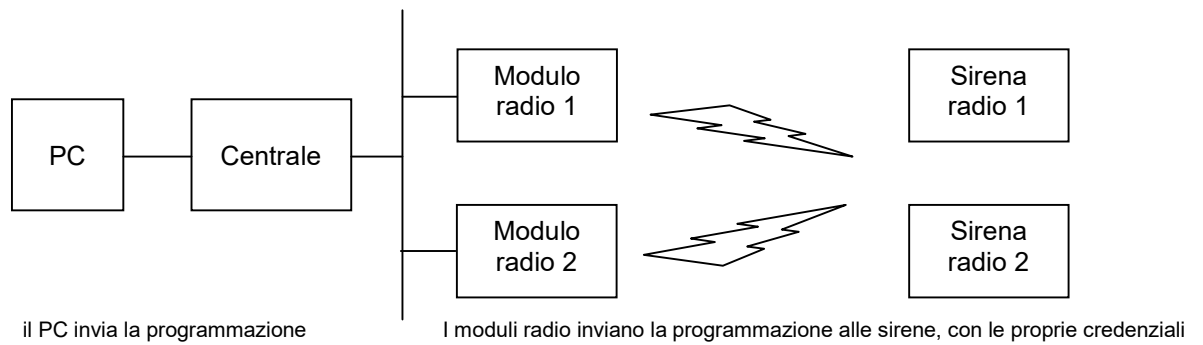
- Selezionare dalla lista la sirena da programmare
- Assegnare un nome descrittivo alla periferica in modo che sia chiaramente identificabile nel proseguimento della programmazione.
- Riportare nella casella IDcode il codice stampato sull'etichetta adesiva attaccata sulla scheda della sirena
- Nel riquadro **Aree** spuntare le caselle relative alle aree che devono generare l'allarme sulla sirena in questione
- Nel riquadro **Allarmi 24h** spuntare le caselle relative agli allarmi 24h che devono generare l'allarme sulla sirena in questione
- Nel riquadro **Altro**:
 - Impostare la durata massima del ciclo di allarme che la sirena può effettuare
 - Marcare la casella **Segnalazione ottica ON/OFF impianto** se si desidera che la sirena dia una segnalazione ottica all'inserimento e disinserimento dell'impianto
 - Marcare la casella **Segnalazione acustica ON/OFF impianto** se si desidera che la sirena dia una segnalazione acustica all'inserimento e disinserimento dell'impianto
 - Marcare la casella **Suona per allarme sorveglianza** se si desidera che la sirena sia pilotata anche dall'allarme Sorveglianza
 - Marcare la casella **Genera allarme su perdita connessione RF** se si desidera che la sirena generi autonomamente un ciclo dall'allarme se perde la comunicazione RF con il modulo radio
 - Dall'elenco **Attivazione del LED verde** selezionare la modalità di funzionamento desiderata
 - **Sempre disattivato** (il LED verde sarà sempre spento)
 - **Attivo ad impianto ON**
Il LED verde lampeggia continuamente se una o più aree di sua pertinenza sono ON
Il LED verde è spento quando tutte le aree di sua pertinenza sono OFF
 - **Sempre attivo** (il LED verde lampeggia 24h su 24)

Nota bene:

Il LED verde è inibito se la sirena non è dotata dell'alimentatore locale da rete o quando la rete è assente

Note importanti sull'invio della programmazione delle sirene radio:

- a) La programmazione delle sirene radio può essere inviata alla centrale solo se la centrale è in stato di manutenzione.
- b) La programmazione delle sirene radio può essere inviata alla centrale solo dopo aver già programmato il/i moduli radio installati.
- c) Al momento dell'invio, la/le sirene devono essere già alimentate ed in grado di colloquiare con il sistema.



- d) Alla **prima** programmazione le sirene memorizzano le credenziali del/dei moduli radio dell'impianto ed, in seguito, accetteranno nuove programmazioni solo se provenienti dal/dai moduli radio memorizzati.
- e) La sirena conferma l'accettazione della programmazione emettendo 3 bip contemporaneamente a 3 lampeggi della strip LED del lampeggiante; se i moduli radio installati sono due e la sirena li riceve entrambi, essa confermerà due volte.
- f) Nel caso, in seguito, si dovesse procedere alla sostituzione per guasto di uno o entrambi i ricevitori occorre:
 - 1) Riportare la/le sirene alla programmazione di fabbrica tramite procedura descritta nella nota successiva
 - 2) Programmare il/i nuovi moduli radio
 - 3) Rieseguire la programmazione delle sirene

Ripristino della programmazione di fabbrica delle sirene radio:

- a) Mettere la centrale in manutenzione
- b) Aprire la sirena e disalimentarla completamente
- c) Inserire il jumper JR sulla scheda della sirena
- d) Alimentare la sirena con il jumper inserito
- e) la sirena cancellerà ogni programmazione dando conferma facendo lampeggiare alternativamente 3 volte il LED rosso ed il verde ed emettendo 1 bip contemporaneamente ad un lampeggio della strip LED del lampeggiante.
- f) a questo punto la sirena è pronta per accettare la prima programmazione attraverso un modulo radio da essa non ancora conosciuto

1.20 Programmazione delle Password utente

La programmazione di fabbrica è la seguente:

password **00123456** con livello di accesso Installatore

password **01123456** con livello di accesso Amministratore (utilizzare questa per la programmazione da PC)

queste password vengono ripristinate quando si esegue la procedura di ritorno ai parametri di fabbrica

- Dal Menù Programmazione selezionare l'opzione **Password Utenti**

Una **Password** è formata da un ID e da un codice; le prime due cifre "**ID**" identificano univocamente l'utente e sono assegnate in modo sequenziale dal sistema, le restanti cifre sono il **Codice** (da 2 a 6 cifre) che l'utente all'occorrenza, può cambiare.

L'utente per operare sul sistema deve digitare la propria **Password** sulle tastiere

ID + Codice = Password

01 2345 **012345**

La password può avere una lunghezza variabile da 4 cifre (2 di ID + 2 di codice) ad un massimo di 8 cifre (2 di ID + 6 di codice)

- Selezionare dalla lista la password da programmare
Se nella posizione selezionata c'è già un codice memorizzato, nella colonna "**Esistente**" ci sarà un segno di spunta e sarà visibile il pulsante per l'eventuale sua eliminazione.
- Assegnare un nome alla password (generalmente è il nome del suo possessore) in modo che sia chiaramente identificabile.
- Assegnare alla password un livello di accesso come previsto dalle normative EN 5031
Il sistema Elios gestisce 3 diversi livelli di accesso:
 - **Utente**, corrispondente al livello 2
 - **Amministratore**, corrispondente al livello 2 ma con privilegi avanzati
 - **Installatore**, corrispondente al livello 3
 assegnando il livello di accesso, tutte le caselle che attivano funzioni non permesse per il livello assegnato verranno automaticamente smarcate ed inibite.

Nota bene:

E' possibile eliminare i vincoli imposti dalle normative selezionando l'opzione **Non conforme EN 50131**

- Per inserire il codice posizionare il cursore nella relativa casella e digitare il codice
Nota:
Se si digita un codice in una posizione di memoria già occupata, il codice digitato prenderà il posto di quello precedentemente memorizzato.
- Nel riquadro **Parametri** è possibile assegnare alla password l'attributo **Solo ON** (password di sola accensione) o l'attributo di **Codice Ronda**. spuntando le relative caselle.
Nota:
Quando una o più aree vengono disattivate con un codice Ronda, esse si riattiveranno automaticamente dopo che sarà trascorso il tempo di ronda impostato per ciascun'area che viene spenta (vedi programmazione aree)
- Nel riquadro **Permessi** spuntare le caselle relative ai permessi che si vuole assegnare all'utente:

Accesso locale

Permette l'accesso locale al sistema via USB con password

Accesso remoto

Permette l'accesso locale al sistema via telefono, SMS, APP e PC con password

Gestione Ingressi da remoto

Se la casella viene spuntata, l'utente potrà abilitare/disabilitare gli ingressi via telefono

Comando Uscite da remoto

Se la casella viene spuntata, l'utente potrà attivare/disattivare le uscite via telefono

Blocca ciclo chiamate

Se la casella viene spuntata, quando si disattiva l'impianto con questa password viene anche terminato il ciclo di chiamate telefoniche di allarme eventualmente in corso.

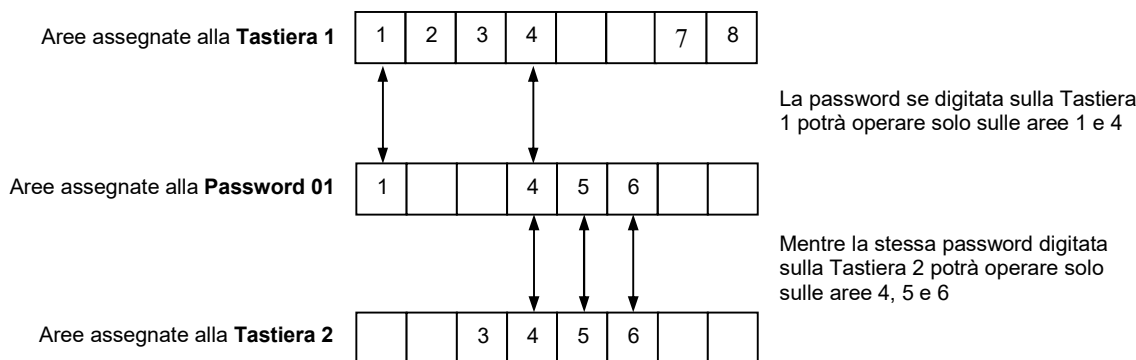
Scavalca blocco aree/funzioni

Se la casella viene spuntata, l'utente può agire sulle aree e/o funzioni anche se queste sono state bloccate da un Timer per una fascia oraria (vedi programmazione Timer).

- Nel riquadro **Aree**, nel riquadro **Funzioni** e nel riquadro **Programmi** marcare le caselle relative alle aree, alle funzioni ed ai programmi che devono poter essere gestiti dalla password in questione.
- Nel riquadro **Accesso ai Menù** spuntare le caselle relative ai menù a cui l'utente deve poter avere accesso.

Nota bene:

Affinché si possa operare su un'area, su una funzione o su un programma, occorre che le aree, funzioni ed i programmi sui quali si intende operare siano associate sia alla Password sia alla tastiera sulla quale la password viene digitata:

Esempio:

- Nel riquadro **No Tel. Coercizione, No Tel. On/Off** è possibile spuntare le caselle relative ai numeri di telefono che NON devono essere chiamati quando si genera un allarme Coercizione (spegnimento sotto minaccia) o si effettua un'operazione di On/Off impianto per mezzo della password in questione.

Esempio:

Si supponga che:

- il Sig. Mario è il possessore della password con ID = 00
- il numero di cellulare del Sig. Mario è presente nella memoria 2 della rubrica telefonica e tale numero è programmato per essere chiamato ed avvisato, oltre che per i comuni allarmi anche in caso di allarme Coercizione e per On/Off impianto

Se egli venisse minacciato e costretto a disattivare l'allarme, potrebbe con opportuna procedura disattivare l'allarme e contemporaneamente inviare in modo silenzioso un allarme Coercizione ai numeri di telefono presenti in rubrica ed opportunamente programmati per ricevere questo tipo di allarme.

Il numero di cellulare del Sig. Mario, però, è fra quelli che devono essere chiamati ed avvisati in caso di allarme Coercizione; quando ciò accadrà, questo potrebbe mettere a repentaglio la sua sicurezza.

Per far sì che il cellulare del Sig. Mario non riceva gli allarmi Coercizione da lui stesso generati occorrerà, nel riquadro **No Tel. Coercizione**, spuntare la casella 2 (posizione in rubrica ove è memorizzato il num. tel. del suo cellulare).

Il Sig. Mario, inoltre, non riceverà neppure le segnalazioni di **On/Off** impianto da lui stesso generati.

1.21 Programmazione delle Chiavi e/o Tags

- Dal Menù Programmazione selezionare l'opzione **Chiavi/Tags**

Oltre che con le password è possibile operare sul sistema per mezzo delle Chiavi elettroniche e dei Tag di prossimità. Anche alle chiavi devono essere associate delle aree e/o funzioni e anche ad esse occorre assegnare delle proprietà.

- Selezionare dalla lista la chiave da programmare
Se nella posizione selezionata c'è già una chiave memorizzata, nella casella relativa allo Stato **"Acquisita"** se invece la posizione è libera la casella di stato sarà vuota
- Assegnare un nome alla Chiave (generalmente è il nome del suo possessore) in modo che sia chiaramente identificabile.
- Assegnare alla password un livello di accesso come previsto dalle normative EN 5031
Il sistema Elios gestisce 3 diversi livelli di accesso:
 - **Utente**, corrispondente al livello 2
 - **Amministratore**, corrispondente al livello 2 ma con privilegi avanzati
 - **Installatore**, corrispondente al livello 3
 assegnando il livello di accesso, tutte le caselle che attivano funzioni non permesse per il livello assegnato verranno automaticamente smarcate ed inibite.

Nota bene:

E' possibile eliminare i vincoli imposti dalle normative selezionando l'opzione **Non conforme EN 50131**

- Nel riquadro **Parametri** è possibile assegnare alla chiave l'attributo **Solo ON** (chiave di sola accensione) o l'attributo di **Chiave Ronda**. spuntando le relative caselle.

Note:

Quando una o più aree vengono disattivate con una chiave Ronda, esse si riattiveranno automaticamente dopo che sarà trascorso il tempo di ronda impostato per ciascun'area (vedi programmazione aree)

Blocca ciclo chiamate

Se la casella viene spuntata, quando si disattiva l'impianto con questa chiave viene anche terminato il ciclo di chiamate telefoniche di allarme eventualmente in corso.

Scavalca blocco aree/funzioni

Se la casella viene spuntata, l'utente può agire sulle aree e/o funzioni anche se queste sono state bloccate da un Timer per una fascia oraria (vedi programmazione Timer).

Tag rapido (su tastiere)

Se la casella viene spuntata, quando si usa questa chiave per disattivare/attivare l'impianto non occorre premere i tasti ON e OFF

Coercizione

Se la casella viene marcata, quando si usa questa chiave per disattivare/attivare l'impianto viene contemporaneamente generato un allarme Coercizione

- Nel riquadro **Aree**, nel riquadro **Funzioni** e nel riquadro **Programmi** spuntare le caselle relative alle aree, alle funzioni ed ai programmi che devono poter essere gestiti dalla chiave
- Nel riquadro **Accesso ai Menù** spuntare le caselle relative ai menù da tastiera ai quali il detentore della chiave potrà accedere

Nota:

Anche per le chiavi è valida la stessa regola delle Password, cioè, affinché si possa operare su un'area, su una funzione o su un programma, occorre che le aree, funzioni ed i programmi sulle quali si intende operare siano associate sia alla Chiave sia all'inseritore sul quale la chiave viene presentata (vedi esempio al capitolo programmazione delle password)

- Nel riquadro **No Tel. Coercizione, No Tel. On/Off** è possibile spuntare le caselle relative ai numeri di telefono che **NON devono essere chiamati** quando si genera un allarme Coercizione (spegnimento sotto minaccia) per mezzo della chiave in questione e quando la chiave effettua un'operazione di On/Off impianto. (vedi esempio al capitolo programmazione delle password)

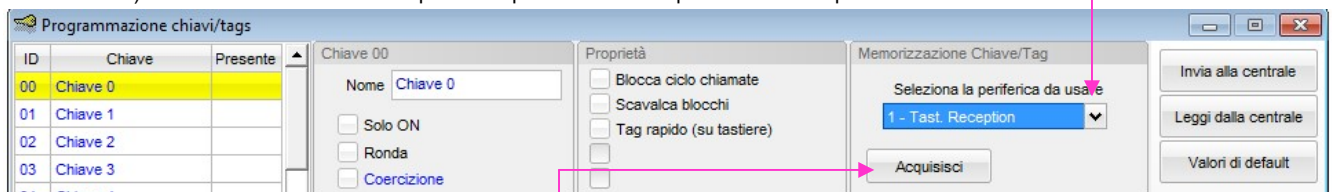
1.22 Acquisizione (memorizzazione) ed eliminazione delle Chiavi e/o Tags

ATTENZIONE: la procedura seguente deve essere effettuata con la centrale connessa al PC

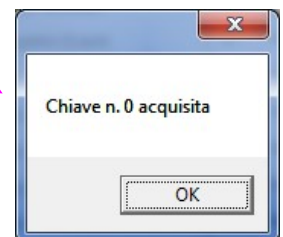
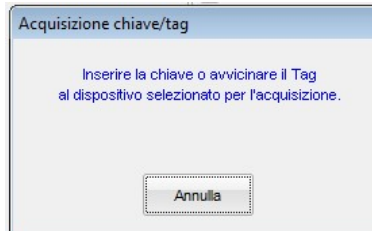
Affinchè una Chiave/tag diventi operativo occorre che il codice in essa contenuto venga acquisito per mezzo del PC e trasferito nella memoria della centrale.

- Le chiavi possono essere memorizzate attraverso in Inseritore Base i.Key 2000 o un inseritore parziale i.Key 2004 installato
- I Tag possono essere memorizzati attraverso un Inseritore Base i.Proxy 2000, un Inseritore Parziale i.Proxy 2004 o attraverso una tastiera dotata di lettore di prossimità

- Clickare sul tasto "Leggi dalla Centrale" in modo da caricare su PC le chiavi già memorizzate sulla centrale e quindi poter vedere quali posizioni di memoria sono libere e quali sono già impegnate.
- Selezionare dalla lista la chiave da acquisire
- Selezionare dall'elenco la periferica per mezzo della quale si vuole acquisire la chiave



- Clickare sul pulsante acquisisci
- A video comparirà il messaggio
- Inserire ed estrarre la chiave o avvicinare ed allontanare il tag dal dispositivo selezionato per l'acquisizione
 - Se l'acquisizione è stata correttamente effettuata a video compare il messaggio



- Ripetere le operazioni dal punto "c" al punto "e" per acquisire le altre chiavi/tags
- f) **ATTENZIONE: al termine della procedura occorre Clickare sul tasto "Invia alla Centrale" altrimenti le nuove chiavi acquisite non verranno prese in carico dal sistema**

1.23 Programmazione della rubrica telefonica

- Dal Menù Programmazione selezionare l'opzione **Rubrica telefonica**

- Nella lista a sinistra selezionare l'utente da programmare
- Digitare nella casella **Nome** il nome dell'utente
- Digitare nella casella **Num. Tel.** il numero telefonico (se trattasi di numero GSM farlo precedere dal prefisso internazionale che per l'Italia è +39)
- Nel riquadro **Messaggi da inviare** selezionare il formato dei messaggi che si desidera inviare all'utente (è possibile inviare le notifiche allo stesso utente in più formati diversi senza impegnare altre memorie della rubrica telefonica)

Se l'utente (in questo caso un istituto di vigilanza) è dotato di opportuno ricevitore, è possibile l'invio di notifiche nel formato Contact ID digitale su connessione momentanea **TCP** (è necessario che sia installato il modulo opzionale GSM 4G)

- Marcare la casella Invio **Contact ID via IP**
- Inserire l'**indirizzo IP**, la **Porta** ed il **protocollo** (chiedere all'Istituto di vigilanza)

ATTENZIONE:

Per l'invio del Contact ID via TCP devono essere opportunamente programmati i parametri per la connessione all'Access Point del gestore di rete, nell'ultima pagina dei Parametri di sistema

- Nel riquadro **Intrusioni d'Area** selezionare le aree che in caso di allarme intrusione devono dare origine ad una notifica all'utente che si sta programmando
- Nel riquadro **Allarmi 24h** selezionare gli allarmi che devono dare origine ad una notifica all'utente che si sta programmando
- Nel riquadro **ON Funzioni** selezionare quelle che in caso di attivazione devono dare origine ad una notifica all'utente che si sta programmando
- Nel riquadro **Altri Eventi** selezionare quelli che devono dare origine ad una chiamata all'utente che si sta programmando. In particolare, marcando la casella **Inoltra messaggi del gestore GSM** la centrale inoltrerà all'utente tutti i messaggi di servizio (avvisi di credito molto basso ecc.) che il gestore invia alla SIM.

Messaggi vocali

Vedi al paragrafo 1.27 "Creazione dei messaggi vocali"

Messaggi SMS

Non occorre programmare i messaggi SMS, il sistema infatti li auto compone utilizzando i nomi dati alle Aree, agli Allarmi 24h, alle Funzioni, agli Ingressi ecc. ed utilizzando il Nome Utente e l'Indirizzo programmati nei parametri di sistema alla pagina Dati Utente

1.24 Timers

Le centrali Elios 4G in funzione del modello, dispongono da 16 a 64 timers indipendenti.

Per mezzo dei timers è possibile far eseguire in modo automatico al sistema, in orari e giorni prestabiliti, le seguenti azioni:

- Attivazione di una o più aree
- Disattivazione di una o più aree
- Attivazione di una o più funzioni
- Disattivazione di una o più funzioni
- Blocco di una o più aree (congelamento dello stato in modo che gli utenti non possano commutarle)
- Sblocco di una o più aree
- Blocco di una o più funzioni (congelamento dello stato in modo che gli utenti non possano commutarle)
- Sblocco di una o più funzioni
- Attivazione/Disattivazione di un'uscita
- Attivazione di un programma

1.24.1 Suddivisione dei giorni dell'anno in categorie

Il sistema permette di assegnare i giorni dell'anno ad una specifica categoria (è possibile definire fino ad un massimo di 4 categorie)

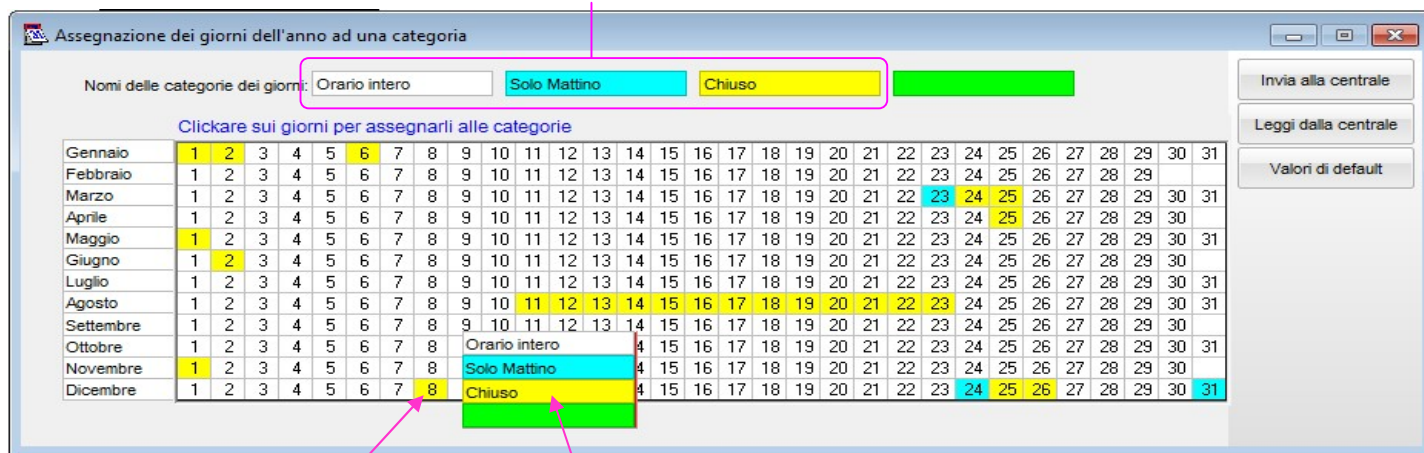
- Dal menù **Programmazione** selezionare il sottomenù **Timers**, quindi l'opzione **Categorie dei giorni dell'anno**

Verrà visualizzata la finestra per l'assegnazione dei giorni alle categorie

Nell'esempio si intende gestire un negozio utilizzando tre categorie di giorni:

- **Orario intero** (negozio aperto tutto il giorno)
- **Solo Mattino** (negozio aperto mezza giornata)
- **Chiuso** (negozio chiuso)

Dare un nome alle categorie che si intende utilizzare



Clickare sui giorni ed assegnarli alla categoria desiderata

1.24.2 Programmazione dei timers

- Dal menù **Programmazione** selezionare il sottomenù **Timers**, quindi l'opzione **Programmazione Timers**

Per ciascun timer utilizzato occorrerà programmare i seguenti parametri:

- **Nome:** inserire un nome descrittivo
 - **Tipologia del comando:** (azione da svolgere)
 - Selezionare **On/Off** affinché il timer esegua l'attivazione e/o la disattivazione delle aree o funzioni e/o l'uscita marcate nelle caselle del riquadro **Agisci su**
 - Selezionare **Blocco/Sblocco** affinché il timer esegua il blocco e/o lo sblocco delle aree o funzioni marcate nelle caselle del riquadro **Agisci su**
 - **Agisci su:**
 - selezionare **Aree** se il timer deve agire sulle aree, o **Funzioni** se il timer deve agire sulle funzioni
 - marcare le caselle relative alle eventuali aree o funzioni sulle quali il timer deve agire.
 - selezionare l'eventuale uscita da pilotare nell'elenco **Pilota anche l'uscita**
 - selezionare l'eventuale Programma che il timer deve avviare nell'elenco **Avvia il programma**
- Nota:**
Se non viene marcata alcuna area o funzione, il timer agirà solo sull'eventuale uscita selezionata nell'elenco **Pilota anche l'uscita** e/o avvierà il Programma selezionato nella casella **Avvia programma**
- **Orari:**
 - Marcare la casella **Esegui ON** se si desidera che il timer esegua un comando di Attivazione
 - Inserire l'orario in cui deve essere eseguito il comando di ON
 - Marcare la casella **Esegui OFF** se si desidera che il timer esegua un comando di Disattivazione
 - Inserire l'orario in cui deve essere eseguito il comando di OFF

Note:

Ciascun timer è indipendente dagli altri.

E' possibile marcare solo la casella **Esegui ON**, solo la casella **Esegui OFF** o entrambe le caselle; il timer eseguirà solo i comandi relativi alle caselle marcate.

Per quanto concerne l'avvio di Programmi, è preso in considerazione solo il comando **Esegui ON**

Se il timer viene dichiarato posticipabile l'orario per l'esecuzione del comando di ON (o Blocco) più un'ora non deve cadere nel giorno successivo. (esempio: Esegui On alle 23:30 + 1 ora di eventuale posticipo porta l'orario effettivo alle ore 00:30 del giorno successivo)

Se al timer viene assegnato un tempo di preavviso l'orario per l'esecuzione del comando di ON (o Blocco), meno il tempo di preavviso non deve cadere nel giorno precedente (esempio: Esegui On alle 00:30 con 40 min. di preavviso, porta l'inizio del preavviso alle ore 23:50 del giorno precedente)

- Se si desidera avere un preavviso prima che il timer esegua il comando di ON o Blocco, inserire il tempo di preavviso desiderato, nella casella **Preavviso** (inserire il valore zero se non si desidera il preavviso)
(l'operazione di posticipo di un timer si effettua dal Menù utente sulle tastiere LCD)
- Marcare la casella **Posticipabile** se si desidera che l'utente possa posticipare di 1, 2 o 3 ore il comando di ON che il timer eseguirà

Nota:

se, assegnando un posticipo and un timer, il nuovo orario di attivazione andasse oltre la mezzanotte, il timer troncherà il posticipo eccedente e si attiverà alla mezzanotte.

- Nel riquadro **Segnala preavviso sulle seguenti tastiere** marcare le caselle relative alla tastiere sulle quali si desidera udire il segnale di preavviso timer.
- Nel riquadro **Durante il preavviso attiva uscita** selezionare, eventualmente, un'uscita che deve attivarsi con l'evento preavviso timer.

- **Agisci nei giorni che:**

In questo riquadro è possibile programmare in quali categorie di giorni ed in quali giorni della settimana il timer in oggetto deve essere operativo.

In un dato giorno dell'anno un timer è operativo se vengono soddisfatte tutte le seguenti condizioni:

- 1) Il timer deve essere abilitato (vedi a pag. 59)
- 2) Il giorno in questione deve appartenere ad una delle categoria assegnata al timer (vedi a pag. 55)
- 3) Il giorno in questione deve essere un giorno della settimana assegnato al timer

Esempio 1

un timer così programmato sarà operativo:

- in tutti quei giorni dell'anno che appartengono alla categoria definita "Orario intero" e che capitano in un qualunque giorno della settimana, tranne la domenica
- ed anche in tutti quei giorni dell'anno che appartengono alla categoria definita "Solo Mattino" e che capitano in un qualunque giorno della settimana, tranne la domenica

Esempio 2

un timer così programmato sarà operativo:

- solo in quei giorni dell'anno che appartengono alla categoria definita "Chiuso", qualunque sia il giorno della settimana

Esempio 3

un timer così programmato sarà operativo:

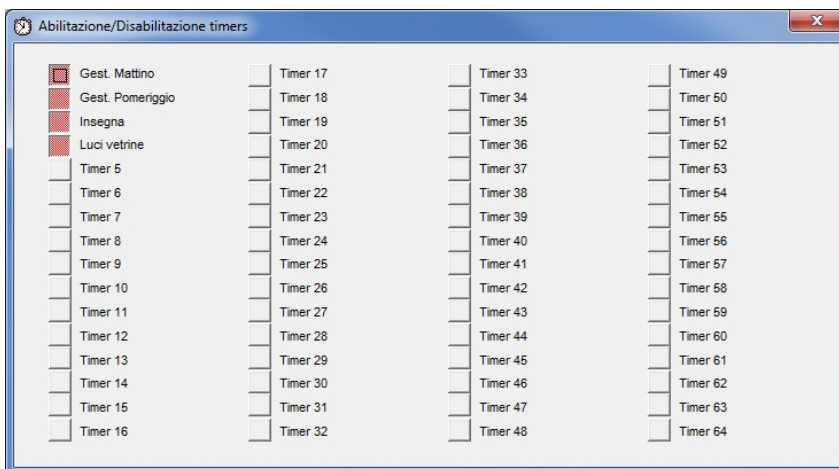
- tutti i martedì ed i giovedì dei giorni che appartengono alle categorie "Orario intero" oppure "Solo Mattino" oppure "Chiuso"

1.24.3 Abilitazione dei timers

A prescindere dal fatto che un timer sia stato o meno programmato, affinché esso sia operativo occorre che sia anche abilitato.

L'abilitazione e/o disabilitazione dei timer, oltre che da PC, si può impostare anche da tastiera LCD (vedi manuale d'uso).

- Dal menù **Programmazione** selezionare il sottomenù **Timers**, quindi l'opzione **Abilitazione Timers**

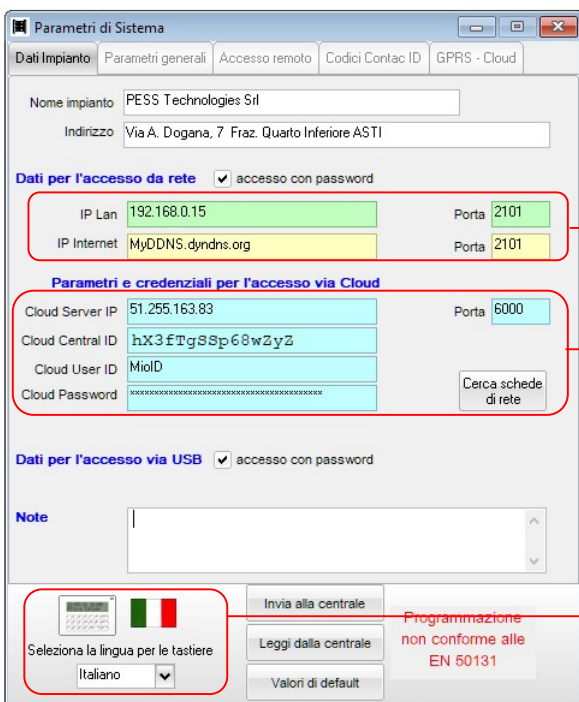


- Clickare sul tasto per Abilitare o disabilitare il relativo timer

L'operazione può essere svolta solo in tempo reale, con la centrale connessa, allo stesso modo in cui dal pannello Real Time si attivano/disattivano le aree

1.25 Programmazione Parametri di sistema

- Dal Menù Programmazione selezionare l'opzione **Parametri di sistema**
- Selezionare la pagina **Dati Impianto**



Dati per l'accesso in modo DIRETTO da LAN o via Internet

Dati per l'accesso via PessCloud

Selezionare la lingua che deve essere usata dalle tastiere LCD

- Nella casella **Nome Impianto** inserire il nome che si desidera dare all'impianto
- Nella casella **Indirizzo** inserire l'indirizzo di installazione dell'impianto
- Nella casella **Num. Tel. GSM** inserire il numero telefonico della SIM installata (non indispensabile, è solo a titolo di annotazione)

Se nella centrale è stato installato il modulo opzionale i.LAN o WiLan essa potrà essere gestita remotamente tramite PC o dispositivo mobile (smartphone o tablet) attraverso la rete.

Sono possibili due diverse modalità di connessione remota al sistema, l'una esclude l'altra:

- **Connessione diretta (o connessione di tipo server)**
- **Connessione via PessCloud (o connessione di tipo client) il sistema è connesso al Cloud 24h su 24 e permette l'invio di notifiche push direttamente sui dispositivi mobile al verificarsi degli eventi scelti**

La connessione via PessCloud richiede la creazione di un account e la registrazione dell'impianto sul sito www.pesscloud.com

Scegliere il tipo di connessione più adatto alle esigenze del cliente

- Marcare la casella **Accesso da rete con password** se si desidera che l'accesso da rete venga effettuato con l'immissione della password utente; **ciò è obbligatorio per essere conformi alle normative EN 50131**

Per la Connessione diretta compilare i seguenti campi:

- Clickando sul pulsante Cerca i.Lan si apre un applicativo che permette di vedere i moduli i.Lan in rete e di verificare/assegnare ad essi un opportuno indirizzo IP (vedi istruzioni allegate all'articolo i.Lan)

- **IP Lan** inserire l'indirizzo IP assegnato al modulo i.Lan
- **Porta** inserire il numero della porta IP assegnata al modulo (quello di default è **2101**).

Se l'utente possiede un accesso ad Internet la centrale potrà essere gestita remotamente tramite un PC o dispositivo mobile

- **IP internet** inserire l'eventuale indirizzo IP pubblico posseduto dal cliente o l'indirizzo in forma verbale ottenuto da un fornitore di servizi DDNS (esempio. casamia.dyndns.org)
- **Porta** inserire il numero di porta da utilizzare per l'accesso via internet (la porta utilizzata deve essere aperta sul modem ADSL)

Per la Connessione via PessCloud non occorre alcuna configurazione della scheda i.Lan, ma solo la sua connessione ad una rete con accesso ad internet, (per la programmazione della scheda WiLan fare riferimento al relativo capitolo); quindi compilare i seguenti campi:

- **Cloud Server IP** inserire l'indirizzo IP 51.255.163.83 (precompilato) oppure www.pesscloud.com
- **Porta** inserire 6000 (precompilato)
- **Cloud Central ID** inserire il codice univoco di 16 caratteri che viene generato dal cloud quando si registra l'impianto
- **Cloud User ID** inserire la User ID utilizzata per creare l'account utente sul cloud
- **Cloud Password** inserire la password utilizzata per creare l'account sul cloud

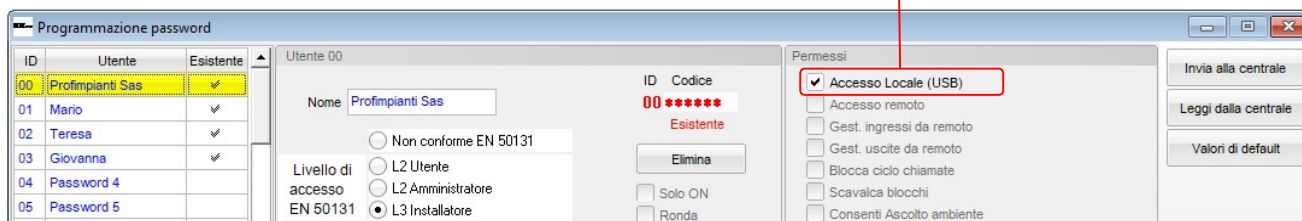
- Marcare la casella **Accesso USB con password** se si desidera che l'accesso via USB richieda la password (ciò è richiesto per la conformità alle normative EN 50131)

ATTENZIONE:

prima di programmare l'accesso USB con password accertarsi che:



Nella pagina Accesso remoto sia stata marcata la casella **Abilitazione Accesso Locale (USB)** e che sia stata definita almeno una password con permesso di **Accesso Locale (USB)**



se ciò non viene fatto, dopo la sconnessione, non sarà più possibile avere accesso al sistema ed occorrerà resettare e riportare la centrale alla programmazione di fabbrica (procedura con il jumper J3 + pressione del tasto di Reset)

Nota bene:

La programmazione di fabbrica prevede quanto segue:

- accesso via USB con password
- accesso da rete con password
- abilitazione Accesso Locale: SI
- abilitazione Accesso remoto: SI
- password di default 00123456 con permesso di Accesso Locale
- password di default 01123456 con permessi di Accesso Remoto

- Selezionare la pagina **Parametri generali**

- Nel riquadro **Ritardi per l'invio dei messaggi** impostare i tempi di ritardo per l'invio degli avvisi telefonici relativi alla **Mancanza Rete, Batterie scariche e Sovraccarico**.
- Nel riquadro **Uscite comandate dai seguenti eventi di sistema** è possibile associare un'uscita a ciascuno degli eventi indicati.
- Nel riquadro **Varie**, marcare la casella **Utilizza data/ora locale forniti dalla rete GSM** (scelta consigliata) ma accertarsi che il gestore di rete fornisca tale servizio (alla data di creazione del presente manuale, in Italia, solo TIM non fornisce il servizio)

Altrimenti lasciare smarcata la casella di cui sopra e marcare la casella **Cambio automatico ora Legale/Solare** se si desidera che il sistema lo faccia automaticamente (viene gestita solo l'ora legale utilizzata nei paesi dell'Unione Europea)

- Marcare la casella Impedisci riprogrammazione con aree ON se si desidera impedire la riprogrammazione del sistema quando esso non è completamente disattivato; (necessario per la conformità alle normative EN 50131)
- Nella casella Cicli allarme per autoesclusione sensori impostare il numero di allarmi dopo i quali gli ingressi devono autoescludersi. (nella finestra di programmazione degli ingressi è possibile definire quali devono auto escludersi e quali no)
- Se richiesto, marcare la casella Spegnimento impianto con conferma ed impostare il tempo massimo entro il quale occorrerà effettuare l'operazione di conferma affinché non partano automaticamente gli avvisi telefonici di allarme coercizione.

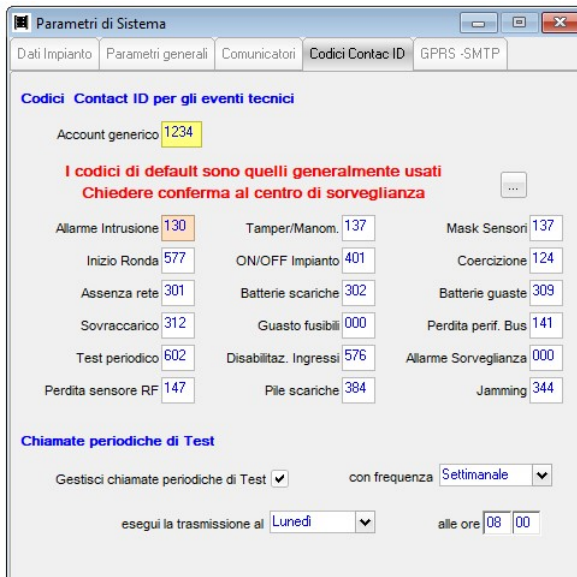
Note Importanti:

La funzione di spegnimento impianto con conferma fa partire un timer ogni volta che l'impianto viene spento totalmente; se il timer arriva a fine corsa il sistema genera automaticamente l'allarme coercizione.

Per evitare la generazione automatica dell'allarme coercizione, l'utente, prima che il timer arrivi a fine corsa, deve effettuare un'operazione di Blocco Coercizione dal menù utente di una tastiera LCD (Vedi il manuale utente al capitolo Menù Utente, Blocco Coercizione)

- Marcando la casella **Reincludi gli ingressi quando tornano pronti**, la centrale reincluderà automaticamente un ingresso precedentemente escluso per inserimento forzato, quando l'ingresso torna a riposo.
- Inserire il numero massimo di tentativi di chiamate che la centrale deve effettuare su ciascun numero della rubrica telefonica quando deve inviare delle chiamate vocali.

➤ Selezionare la pagina **Codici Contact ID**



Riquadro **Codici Contact ID per gli eventi tecnici:**

- Nella casella **Account generico** inserire il codice utente assegnato dall'istituto di vigilanza
- Nelle altre caselle inserire i codici di allarme relativi a ciascun evento

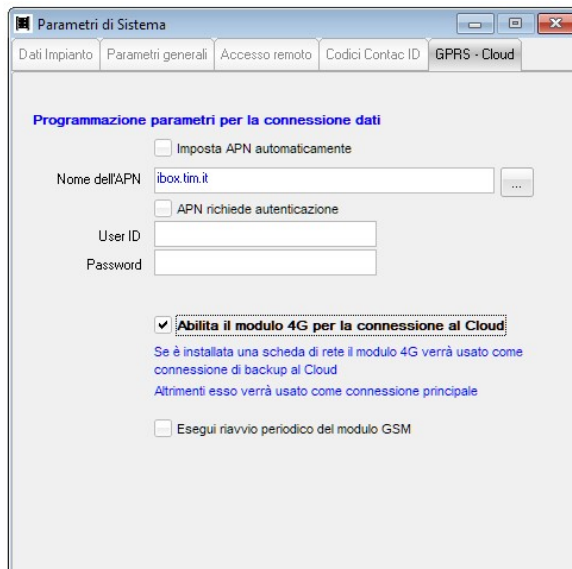
Nota:

I codici inseriti di default sono quelli più comunemente usati, in ogni caso chiedere conferma all'istituto di vigilanza che dovrà ricevere gli allarmi

Riquadro **Notifiche periodiche di test**

- Marcare la casella **Gestisci chiamate periodiche di test** se si desidera che il sistema effettui l'invio di notifiche (esistenza in vita) agli utenti della rubrica telefonica programmati per riceverli
- Nelle altre caselle programmare la frequenza con la quale le chiamate di test devono essere effettuate.
- Le notifiche possono essere inviate via SMS e/o via Cloud

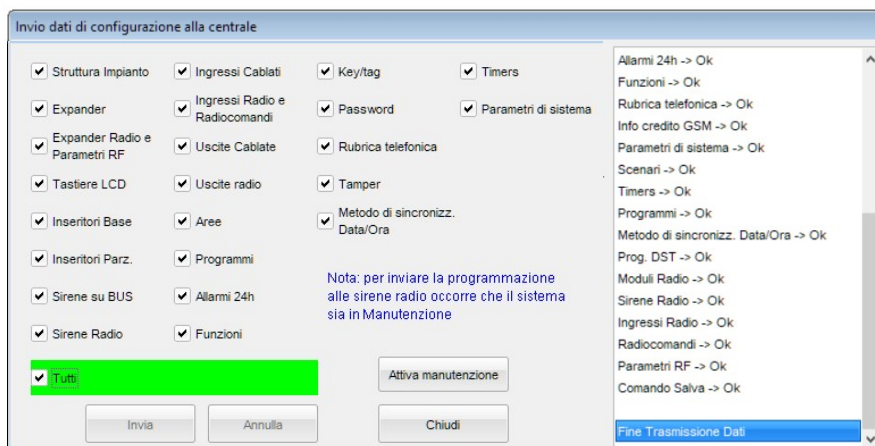
➤ Selezionare la pagina **GPRS - Cloud**



- Impostare il nome dell' APN (chiedere al gestore di rete)
- Se l'APN richiede autenticazione marcare la relativa casella ed immettere la User ID e la Password per l'accesso (solitamente non è necessaria l'autenticazione)
- Se si desidera che il sistema sia connesso al Cloud via modulo opzionale 4G, marcare la casella "Abilita il modulo 4G per la connessione al Cloud"
- Nota: se oltre al modulo 4G la centrale viene equipaggiata anche con scheda di rete, il modulo 4G verrà usato come connessione di backup nel momento in cui la scheda di rete per qualche motivo dovesse perdere la connessione al Cloud, (esempio, nel caso in cui manca corrente e la rete LAN non può funzionare perché il modem di casa è disalimentato)
- Marcando la casella "Esegui riavvio periodico del modulo 4G" esso verrà spento e riavviato ogni 24 ore; ciò può risultare utile quando si utilizza una SIM di un gestore che sconnette il GSM dalla rete a seguito di lunghi periodi di inattività.

1.26 Invio della programmazione alla centrale

➤ Dal Menù Trasferimento Dati selezionare l'opzione **Invia programmazione alla centrale**



- Spuntare le caselle relative ai dati che si desidera trasferire
- Clickare sul tasto **Invia**
- Nella finestra laterale del form si potrà vedere l'esito del trasferimento dei dati

NOTA:

Per l'invio della programmazione delle sirene radio è indispensabile porre il sistema in Manutenzione; è possibile farlo direttamente da questa finestra clickando sul tasto "Attiva manutenzione"

1.27 Creazione dei Messaggi Vocali

Il sistema Elios 4G può gestire un massimo di sette messaggi di allarme vocali sotto forma di file audio che vengono memorizzati direttamente nel modulo GSM 4G.

Il testi dei messaggi utilizzati per creare i file audio vengono, invece, memorizzati in centrale in modo da poter essere utilizzati successivamente per modificare i file audio, o ricrearli nel caso in cui il modulo GSM 4G venga per qualche motivo sostituito.

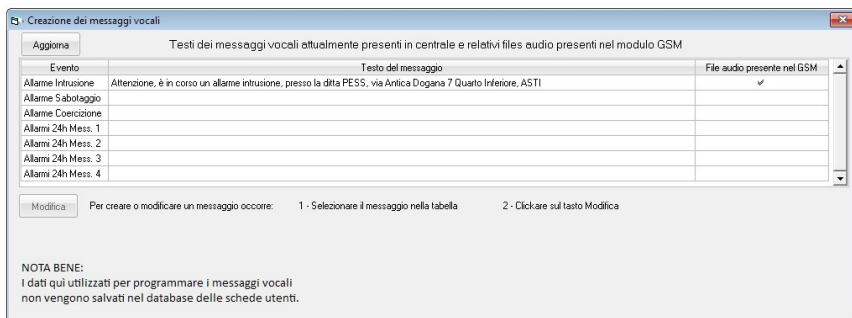
Tre di questi messaggi sono associati ai seguenti eventi:

- Allarme Intrusione
- Allarme Sabotaggio
- Allarme Coercizione

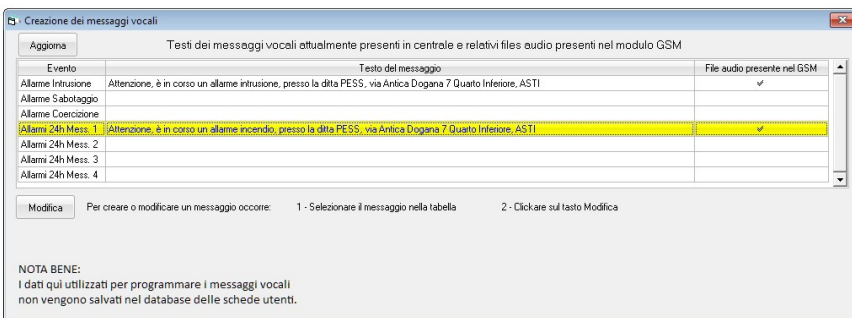
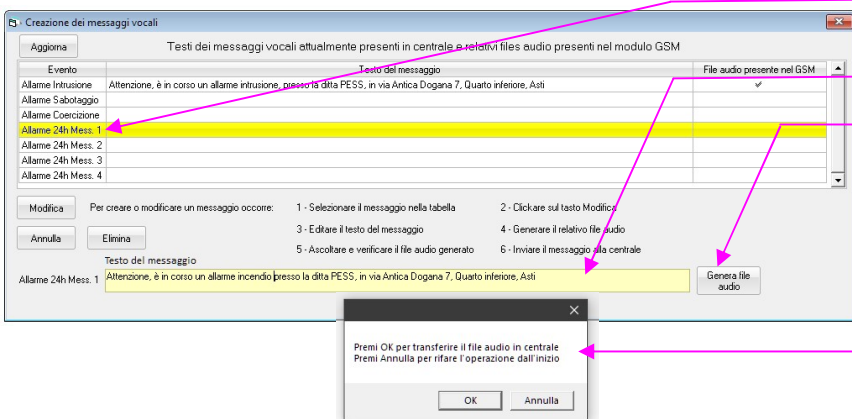
gli altri quattro possono essere liberamente associati ad uno o più allarmi 24h, essi vengono denominati:

- Allarmi 24h Mess. 1
- Allarmi 24h Mess. 2
- Allarmi 24h Mess. 3
- Allarmi 24h Mess. 4

- Collegarsi alla centrale via USB
- Dal Menù **Tools** selezionare l'opzione **Creazione messaggi vocali**



La finestra mostrerà eventuali testi dei messaggi già presenti in centrale ed i file audio presenti nel modulo GSM 4G



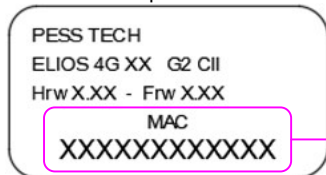
Ad invio terminato, la finestra si aggiorna e mostra i testi dei messaggi ora presenti in centrale ed i file audio presenti nel modulo GSM 4G

Nota:

I testi dei messaggi ed i relativi file audio non possono essere salvati nel database delle schede utenti.

1.28 Note importanti per la connessione di Elios 4G a PESS Cloud

- a) Se collegate una scheda di rete (WiLAN o NetB) a Elios 4G accertatevi che rechino l'etichetta **"ELIOS 4G Ready"** se così non fosse aggiornate il firmware della scheda di rete alle release
 - 1.89 o superiore per la scheda WiLAN
 - 2.03 o superiore per la scheda NetB
- b) Le centrali ELIOS 4G posseggono un proprio MAC address per essere registrate sul cloud, esso è riportato sull'etichetta con i dati di fabbrica presente sulla scheda della centrale vicina al connettore USB

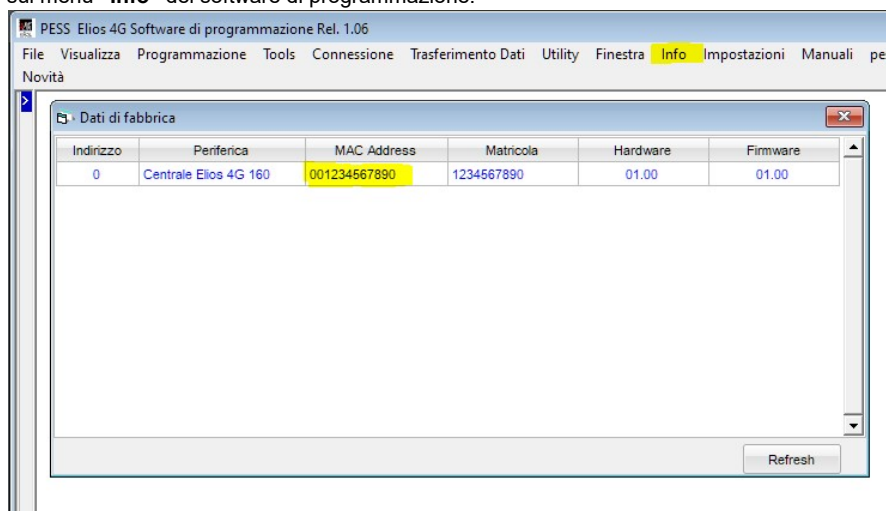


Attenzione: non registrare la centrale sul Cloud usando il MAC riportato sulla scheda di rete

Registrare la centrale sul Cloud usando il MAC riportato sulla scheda della centrale

Ciò è dovuto al fatto che, a differenza della centrale Elios, la Elios 4G oltre che con la scheda di rete può connettersi al cloud anche usando il modulo GSM 4G, quindi il MAC riportato sulla centrale prevale su quello riportato sulla scheda di rete, anche nel caso in cui il modulo GSM 4G non sia installato.

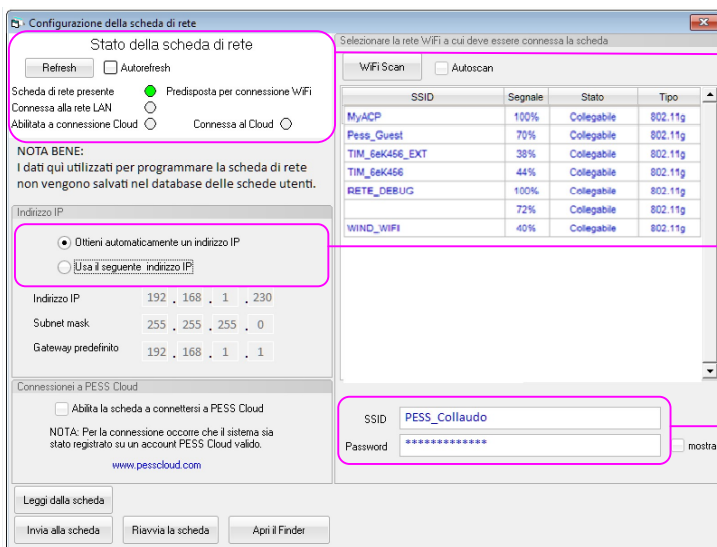
Nel caso in cui la centrale fosse priva dell'etichetta con i dati di fabbrica, è possibile leggere il MAC della centrale clickando sul menù **"Info"** del software di programmazione.



1.29 Tool per configurazione scheda di rete

Il software Elios 4G mette a disposizione un tool di configurazione della schede di rete per poterla agevolmente connettere alla rete locale ed al Cloud.

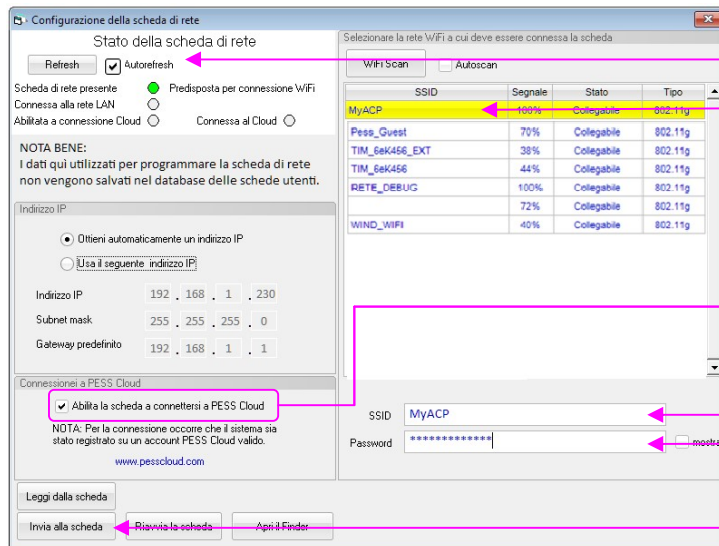
- Accertarsi che il WiFi del PC sia acceso, anche se non connesso alla rete locale
- Accertarsi che la scheda di rete sia correttamente connessa alla centrale
- Connettersi alla centrale via USB
- Dal Menù **Tools** selezionare l'opzione **Config. Scheda di rete**



Si aprirà una finestra ove viene mostrato l'attuale stato della scheda di rete, in questo caso dice che:

- è presente
- è predisposta per la connessione WiFi (è una WiLan, oppure una NetB impostata in modo WiFi)
- non è connessa alla rete locale
- non è abilitata a connettersi al cloud
- non è connessa al cloud
- è impostata con indirizzo IP automatico (DHCP)
- è programmata per connettersi alla rete locale PESS_Collauda

Nella parte destra, inoltre, mostrerà tutte le reti che la scheda WiFi del PC percepisce



Marche la casella Autorefresh

Individuate dalla lista la rete a cui la scheda deve connettersi

il nome della rete verrà automaticamente riportato in basso nella casella SSID

digitate la password di rete

marcate la casella di abilitazione alla connessione Cloud

clickate sul tasto invia alla scheda

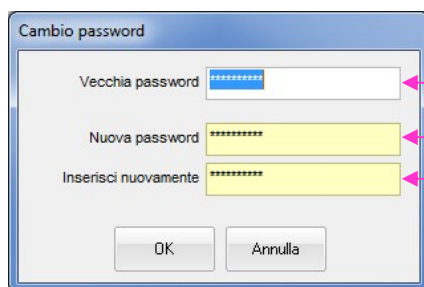


Se tutto è stato eseguito correttamente, dopo circa un minuto, nel riquadro in alto a sinistra, dovreste avere la conferma che la scheda è connessa alla rete locale, abilitata a connettersi al cloud e connessa.

2 Impostazioni del software *EliosProg*

Dal menù Impostazioni è possibile Impostare/Cambiare la password di accesso al software

- Clickare sul menù **Impostazioni**, quindi sull'opzione **Cambio password**



Immettere la password in uso (alla prima installazione la password è nulla, quindi in questo caso lasciare vuota la casella)

Immettere la nuova password

Immettere nuovamente la nuova password per conferma

3 Aggiornamenti Firmware della centrale e degli altri componenti del sistema

I seguenti componenti del sistema sono aggiornabili per mezzo di un PC connesso alla centrale localmente o remotamente:

- Centrale
- Expander
- Moduli radio
- Tastiere
- Inseritori

I file di aggiornamento che sono disponibili in un'apposita sezione del nostro sito web, tali file, con estensione .bin devono essere copiati nella cartella ... [ProgrammiElios 4GUpgradeBIN](#)

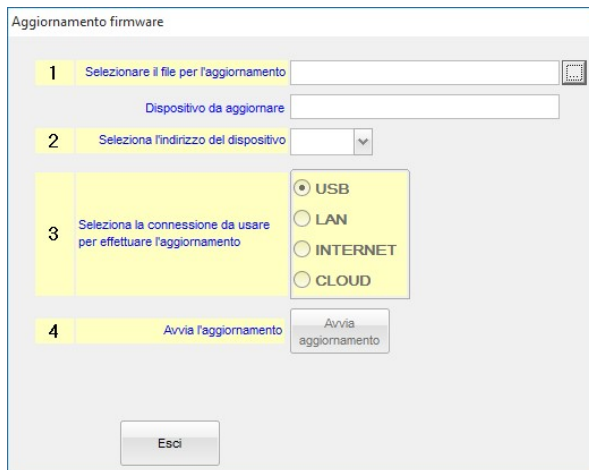
A volte può accadere che l'aggiornamento della centrale richieda anche l'aggiornamento di una o più famiglie di periferiche, ciò in conseguenza di eventuali nuove funzioni implementate.

Potrebbe anche essere necessario l'aggiornamento del software Elios 4G

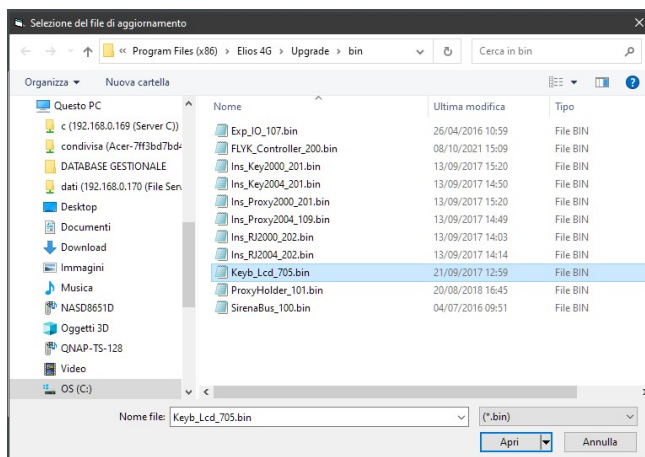
Normalmente sul sito pesstech.com trovate un file di testo che vi informa su quanto sopra.

- E' preferibile effettuare l'aggiornamento firmware con tutte le Aree OFF
- L'aggiornamento NON provoca alcuna perdita dei dati di programmazione
- L'aggiornamento NON provoca alcuna variazione di stato del sistema
- Dal menù **Utility** selezionare l'opzione **Aggiornamento Firmware**

Aprendo questa maschera, se la centrale fosse già connessa al PC, essa si sconnetterà

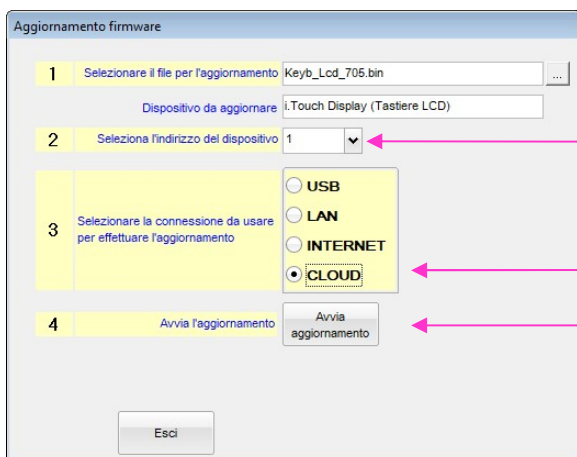


Clickare su questo pulsante per caricare il file di aggiornamento



Selezionare il file interessato e clickare sul pulsante **Apri** per caricare il file

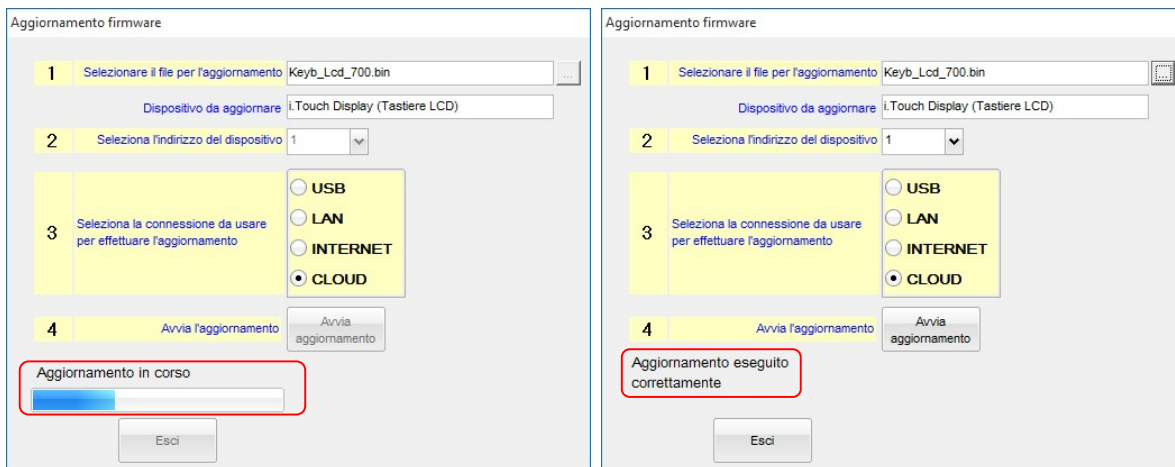
In quest'esempio si descrive l'aggiornamento delle Tastiere LCD alla release 7.05 , con connessione via Cloud, utilizzando il file **Keyb_Lcd_705.bin**



- a) Selezionare l'indirizzo della tastiera da aggiornare se trattasi della centrale l'indirizzo non deve essere impostato (più dispositivi della stessa famiglia devono essere aggiornati uno per volta)
- b) Selezionare il tipo di connessione da usare per l'aggiornamento
- c) Clickare sul pulsante Avvia aggiornamento Il sistema si connetterà automaticamente (potrebbe venire richiesta una password valida per la connessione) e l'aggiornamento avrà inizio

In caso di errore durante la procedura, il sistema si sconetterà ed occorrerà riavviare l'aggiornamento partendo dal punto c)

Al termine dell'aggiornamento (anche quando esso va a buon fine) il sistema si sconetterà. Se vi sono altre periferiche della stessa famiglia da aggiornare, ricominciare dal punto a) oppure selezionare altri file per eventualmente aggiornare altre famiglie di periferiche



4 Scarico degli eventi dalla memoria della centrale

Tutti i modelli di centrali i.Boxer possiedono una memoria circolare non volatile in grado di rendere disponibili sempre gli ultimi 4000 eventi occorsi. Tramite il PC è possibile scaricare, consultare e stampare gli eventi in memoria; per accedere alla memoria eventi occorre:

- Connettere la centrale al PC
- Aprire il file utente relativo all'impianto in questione
- Dal menù **Trasferimento dati** selezionare l'opzione **Scarica eventi**

Data/Ora	Evento	Oggetto	Nome oggetto	Causa	Nome Causa
29/10/14 09.21.01	Fine Telegestione			Password 0	Cod. di default
29/10/14 09.20.17	Start Telegest.			Password 0	Cod. di default
29/10/14 09.17.11	Fine Telegestione			Password 0	Cod. di default
29/10/14 09.16.32	Funzione OFF	Funzione 4	Funzione 4	Password 0	Cod. di default
29/10/14 09.16.08	Start Telegest.			Password 0	Cod. di default
28/10/14 23.03.29	Allarme intrusione			Ingresso 1	Ingresso 1
28/10/14 23.03.27	Fine Telegestione			Password 0	Cod. di default
28/10/14 23.03.00	Ingresso escluso	Ingresso 6	Ingresso 6	Sistema	
28/10/14 23.03.00	Ingresso escluso	Ingresso 5	Ingresso 5	Sistema	
28/10/14 23.03.00	Ingresso escluso	Ingresso 4	Ingresso 4	Sistema	
28/10/14 23.03.00	Ingresso escluso	Ingresso 3	Ingresso 3	Sistema	
28/10/14 23.03.00	Ingresso escluso	Ingresso 2	Ingresso 2	Sistema	
28/10/14 23.03.00	Area ON	Area 7	Area 7	Password 0	Cod. di default
28/10/14 23.03.00	Area ON	Area 6	Area 6	Password 0	Cod. di default
28/10/14 23.03.00	Area ON	Area 5	Area 5	Password 0	Cod. di default
28/10/14 23.03.00	Area ON	Area 4	Area 4	Password 0	Cod. di default
28/10/14 23.03.00	Area ON	Area 3	Area 3	Password 0	Cod. di default
28/10/14 23.03.00	Area ON	Area 2	Area 2	Password 0	Cod. di default
28/10/14 23.03.00	Area ON	Area 1	Area 1	Password 0	Cod. di default
28/10/14 23.02.62	Funzione ON	Funzione 4	Funzione 4	Password 0	Cod. di default
28/10/14 23.02.35	Riabil. Allarme 24h	Allarme 24h 3	Allarme 3	Password 0	Cod. di default

Numero eventi da scaricare: 100 Eventi validi caricati: 100 Nuovi eventi salvati nel database: 100

- Digitare il numero di eventi che si desidera scaricare (gli eventi verranno scaricati partendo dal più recente procedendo a ritroso)
- Clickare sul tasto **Avvia scarico**

Man mano che gli eventi vengono scaricati **essi verranno automaticamente salvati nel database utenti**. Il sistema effettua un controllo per cui eventuali eventi già salvati precedentemente non vengono duplicati o memorizzati più volte nel database.

Nota: Gli eventi scaricati NON vengono cancellati dalla memoria della centrale

5 Consultazione degli eventi salvati nel database

Per consultare gli eventi memorizzati nel database occorre:

- Aprire il file utente relativo all'impianto in questione
- Dal menù **Utility** selezionare l'opzione **Consultazione Database eventi**
- Inserire eventuali filtri di ricerca se si desidera consultare solo degli eventi in particolare
- Clickare sul pulsante **Carica Eventi dal Database**

Data/Ora	Evento	Oggetto	Nome Oggetto	Causa	Nome Causa
30/10/14 08.57.25	Start Telegest.			Password 0	Cod. di default
30/10/14 08.57.17	Fine Telegestione			Password 0	Cod. di default
30/10/14 08.55.32	Start Telegest.			Password 0	Cod. di default
30/10/14 08.54.57	Fine Telegestione			Password 0	Cod. di default
30/10/14 08.53.13	Start Telegest.			Password 0	Cod. di default
30/10/14 08.52.47	Perdita periferica su bus			Tastiera LCD 7	Tast. LCD 7
30/10/14 08.52.47	Perdita periferica su bus			Tastiera LCD 6	Tast. LCD 6
30/10/14 08.52.47	Perdita periferica su bus			Tastiera LCD 5	Tast. LCD 5
30/10/14 08.52.47	Perdita periferica su bus			Tastiera LCD 4	Tast. LCD 4
30/10/14 08.52.47	Perdita periferica su bus			Tastiera LCD 8	Tast. LCD 8
30/10/14 08.52.46	Perdita periferica su bus			Tastiera LED 1	Tast. LED 1
30/10/14 08.52.46	Perdita periferica su bus			Tastiera LCD 3	Tast. LCD 3
30/10/14 08.52.46	Perdita periferica su bus			Tastiera LCD 2	Tast. LCD 2
30/10/14 08.52.46	Perdita periferica su bus			Tastiera LCD 1	Tast. LCD 1
30/10/14 08.52.46	Perdita periferica su bus			Tastiera LED 4	Tast. LED 4
30/10/14 08.52.46	Perdita periferica su bus			Tastiera LED 3	Tast. LED 3
30/10/14 08.52.46	Perdita periferica su bus			Tastiera LED 2	Tast. LED 2
30/10/14 08.52.35	Perdita periferica su bus			Expander 2	Espansione 2
30/10/14 08.52.35	Perdita periferica su bus			Expander 3	Espansione 3
30/10/14 08.52.35	Perdita periferica su bus			Modulo radio 2	Mod. Radio 2
30/10/14 08.52.35	Perdita periferica su bus			Modulo radio 1	Mod. Radio 1
30/10/14 08.52.33	Perdita periferica su bus			Expander 1	Espansione 1
30/10/14 08.51.41	Allarme tamper			Centrale	
30/10/14 08.51.41	Reset			Centrale	

Note sull'utilizzo dei filtri di ricerca:

All'interno delle caselle **Tipo evento**, **Nome Oggetto** e **Nome Causa** è possibile digitare anche frasi parziali.

Esempio:

se si desidera visualizzare solo gli eventi **Area ON** e **Area OFF** delle aree a cui si è dato il nome di **Uffici 1° Piano** e **Uffici 2° Piano**

- Nella casella Tipo Evento digitare: **Area**
- Nella casella Nome Oggetto digitare: **Uffici**
- Clickare sul pulsante **Carica Eventi dal Database**

Verranno caricati nella tabella tutti i tipi di eventi che cominciano con la parola **Area** ed il cui nome oggetto comincia con la parola **Uffici**

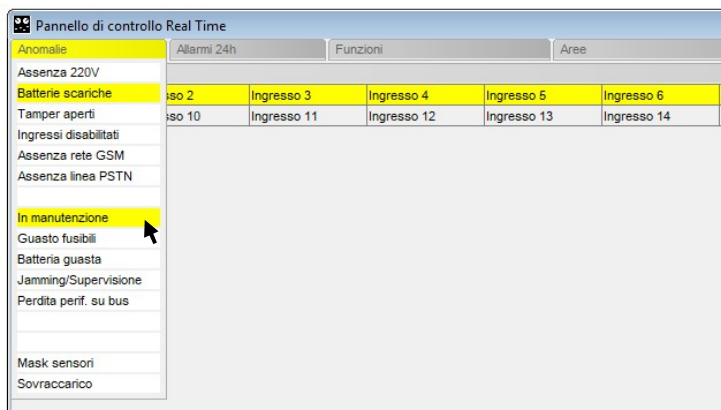
6 Disabilitazione dei Tamper per manutenzione

Per disabilitare/riabilitare i Tamper, da tastiera LCD

- > Digitare un qualsiasi codice valido abilitato ad accedere al menù "Gest. Accessi"
- > Premere il tasto Enter
- > Per mezzo dei tasti ◀ e ▶ selezionare il menù Gest. Accessi, per mezzo dei tasti ◀ e ▶ posizionarsi sull'opzione Manutenzione
- > Premere il tasto ON per mettere il sistema in manutenzione o il tasto OFF per uscire dallo stato di manutenzione
- > Uscire dai menù premendo ripetutamente il tasto Esc.

Nota bene:

- Per compatibilità con le EN 50131 non è possibile mettere in manutenzione il sistema quando esso è inserito
- Con PC connesso Localmente o Remotamente al sistema è possibile attivare (solo ad impianto disinserito) o disattivare la manutenzione dal form Real Time pannello Anomalie, clickando sulla scritta "In manutenzione"



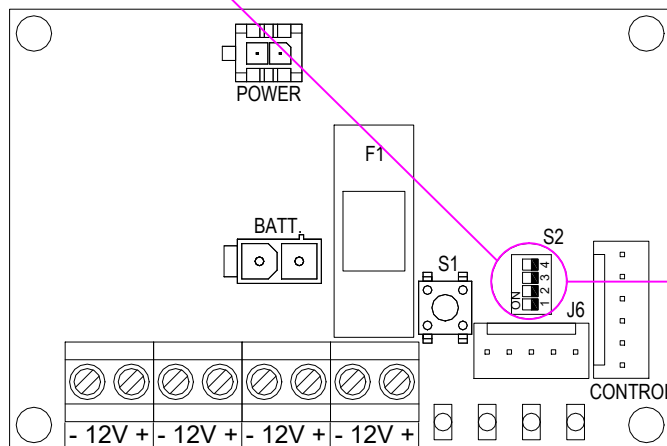
- In ogni caso, dopo 30 secondi dalla chiusura di tutti i Tamper il sistema esce automaticamente dalla modalità manutenzione

7 Note esplicative sul test dinamico delle batterie dei Power Box

Il sistema è in grado di eseguire una procedura di test di efficienza delle batterie dei Power Box installati sul BUS.

Affinchè la procedura possa essere eseguita occorre che:

con i dip switch 3 e 4 del Power Controller sia stata impostata la **corretta** capacità della batteria installata nel Power Box



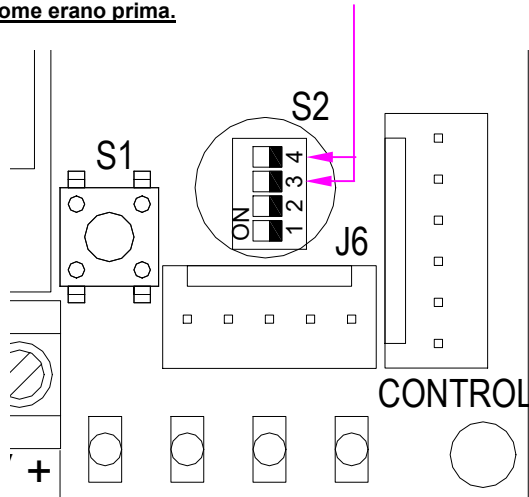
	Dip 3	Dip 4
Test disabilitato	-	-
Test abilitato con batteria da 7 Ah	ON	-
Test abilitato con batteria da 12Ah	-	ON
Test abilitato con batteria da 18Ah	ON	ON

Note:
il segno " - " indica che il dip switch deve essere su OFF

Nota bene:

- Il test automatico viene eseguito ogni 24 ore a partire dal momento in cui si alimenta il sistema.
- In caso di assenza della rete 230V il test verrà posticipato e sarà eseguito 24 ore dopo il ripristino della rete 200V.
- In stato di batteria scarica il test verrà posticipato e sarà eseguito 24 ore dopo che la batteria avrà terminato di ricaricarsi.
- Il test consiste nell'alimentare il sistema solo a batteria e nell'analisi della curva di scarica in funzione della corrente erogata.
- La durata del test è variabile in funzione della capacità della batteria, del suo stato di carica e della corrente assorbita dall'impianto (con batterie di grossa capacità e bassi assorbimenti del sistema, il test può durare anche 2 ore).
- Il test in corso viene segnalato dall'accensione fissa del led giallo sulla scheda del power controller.
- Il test può dare come risultato Batteria Guasta anche se la batteria in realtà è efficiente, nei seguenti casi:

- a) la batteria installata risulta di capacità inadeguata (troppo piccola) rispetto al consumo di corrente del sistema.
 - b) durante la programmazione dei dip switch è stata dichiarata una batteria di capacità più elevata (più grande) rispetto a quella effettivamente installata.
 - c) la batteria non è collegata o comunque il suo circuito è interrotto; in questo caso il test dura solo 1 secondo
- L'indicazione di anomalia per batteria guasta permane finché essa non è stata azzerata manualmente su tutti i componenti dell'impianto (Centrale e Power Box) sui quali si è verificato un evento di batteria guasta
 - Per azzerare la memoria di batteria guasta su un Power Box occorre:
 - sostituire la batteria del Power Box
 - portare per un attimo i dip switch 3 e 4 del Power Controller su OFF e rimetterli nuovamente a posto come erano prima.



8 Forms di verifica, controllo ed aiuto

8.1 Pannello di visualizzazione Real Time

Quando il sistema è connesso al PC, da questo pannello è possibile vedere **in tempo reale** lo stato degli ingressi, uscite, aree, funzioni e quant'altro concerne lo stato dinamico del sistema.

- Accertarsi di aver aperto la scheda relativa all'impianto (menù File/Apri) e che essa sia aggiornata all'ultima configurazione della centrale.
- Dal menù **Visualizza** selezionare l'opzione **Real Time**

The screenshot shows the 'Pannello di controllo Real Time' software interface. It has several tabs: 'Stato Globale', 'Stato Ingressi', 'Stato Uscite', and 'Diagnostico'. The 'Stato Globale' tab is active, displaying a table of system components and their status.

Area	Funzioni	Programmi	Allarmi 24h	Anomalie
Perimetro	Funzione 1	Disattiva tutto	Allarme Incendio	Assenza 220V
Interno	Funzione 2	Andiamo a letto	Allarme 2	Batterie scariche
Garage	Funzione 3	Usciamo di casa	Allarme 3	Tamper aperti
Area 4	Funzione 4	Programma 4	Allarme 4	Ingressi disabilitati
Area 5	Funzione 5	Programma 5	Allarme 5	Assenza rete GSM
Area 6	Funzione 6	Programma 6	Allarme 6	Blocco Password
Area 7	Funzione 7	Programma 7	Allarme 7	In manutenzione
Area 8	Funzione 8	Programma 8	Allarme 8	Guasto fusibili
Area 9	Funzione 9	Programma 9	Allarme 9	Batteria guasta
Area 10	Funzione 10	Programma 10	Allarme 10	Jamming/Supervisione
Area 11	Funzione 11	Programma 11	Allarme 11	Perdita perif. su bus
Area 12	Funzione 12	Programma 12	Allarme 12	
Area 13	Funzione 13	Programma 13	Allarme 13	
Area 14	Funzione 14	Programma 14	Allarme 14	
Area 15	Funzione 15	Programma 15	Allarme 15	
Area 16	Funzione 16	Programma 16	Allarme 16	Mask sensori
				Sovraccarico

Below the table, there are buttons for 'Tutte ON', 'Tutte OFF', 'Sorveglianza', and 'Reset Memorie'. At the bottom left, there is a 'Stato GSM' section with an 'LTE' indicator at 100%.

The 'Stato della connessione al Cloud' section shows a flow: ELIOS 4G -> SCH. DI RETE ABILITATA -> CONNESSA WiFi -> MODEM -> CONNESSO -> PESSCLOUD. Below this, it says 'MODULO GSM ABILITATO' and 'DISPONIBILE PER CONNESSIONE DI BACKUP'.

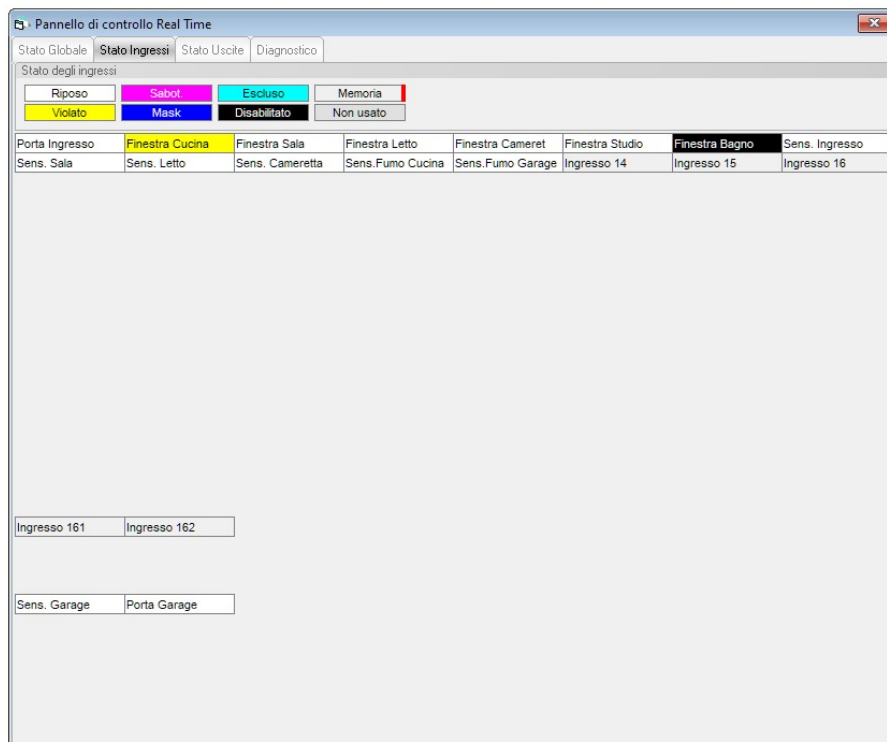
At the bottom, there are two tables for network and GSM module settings:

SCHEDA DI RETE	
Installata	SI
Abilitata a connettersi al cloud	SI
Tipo di connessione col modem	WiFi
Connessa al modem	SI
Connessa al cloud	SI

MODULO GSM	
Installato	SI
Abilitato a connettersi al cloud	SI
Connesso al cloud	NO

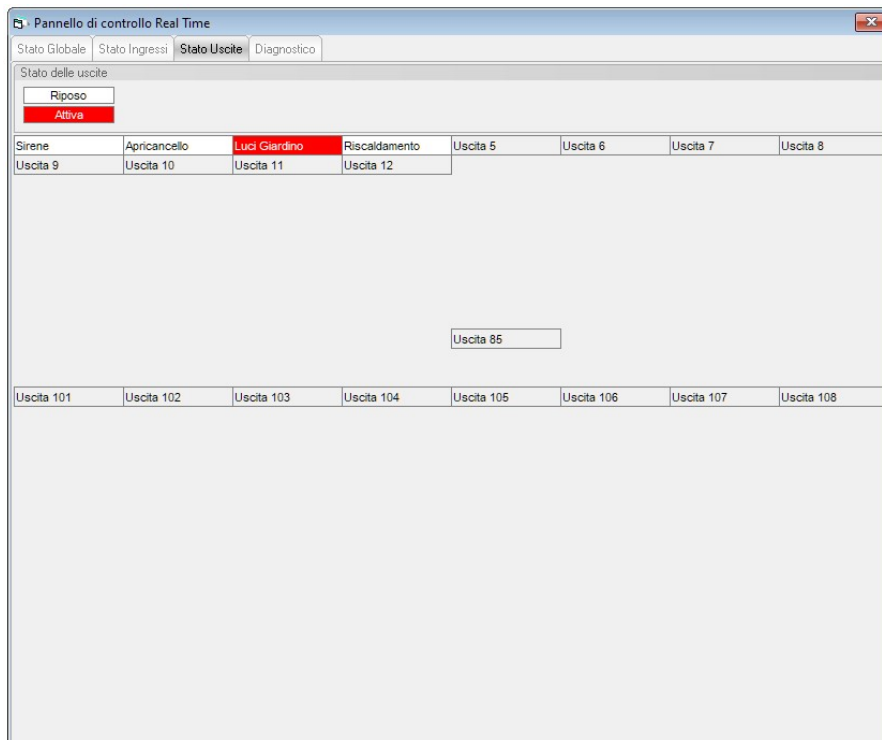
Nella pagina "Stato Globale" viene mostrato lo stato in tempo reale delle Aree, Funzioni, Programmi, Allarmi 24h, su questi oggetti è possibile impartire comandi (attivazione/disattivazione)

Vengono mostrate eventuali Anomalie, lo stato del modulo GSM (se installato), lo stato della scheda di rete (se installata), e lo stato della connessione al Cloud



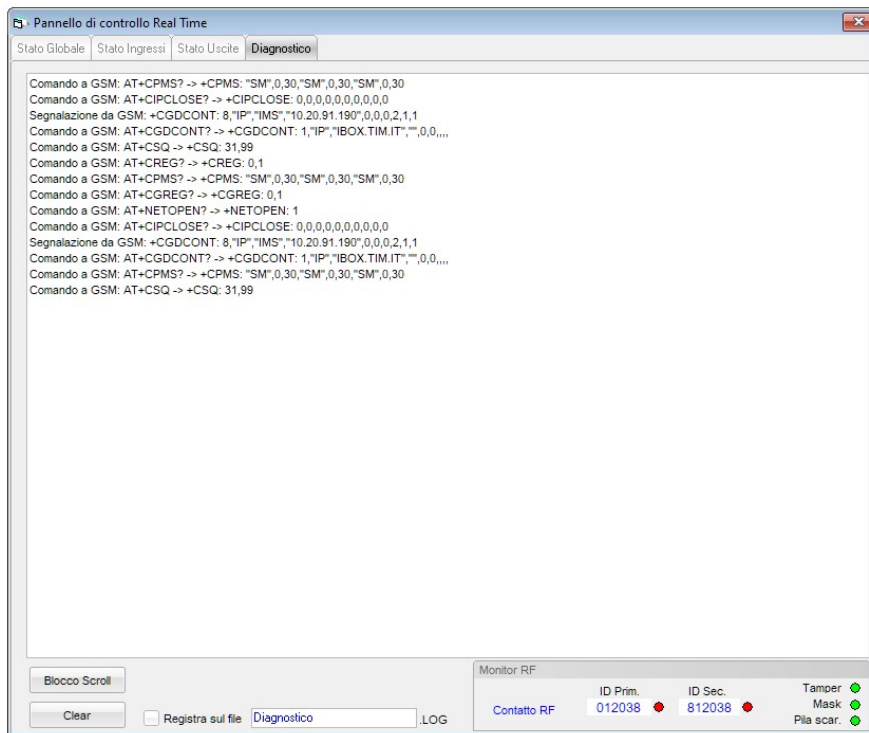
Nella pagina "Stato Ingressi" viene mostrato lo stato in tempo reale di tutti gli ingressi.

su questi oggetti è possibile impartire comandi (abilitazione/disabilitazione)



Nella pagina "Stato Uscite" viene mostrato lo stato in tempo reale di tutte le uscite.

su questi oggetti è possibile impartire comandi (attivazione/disattivazione)



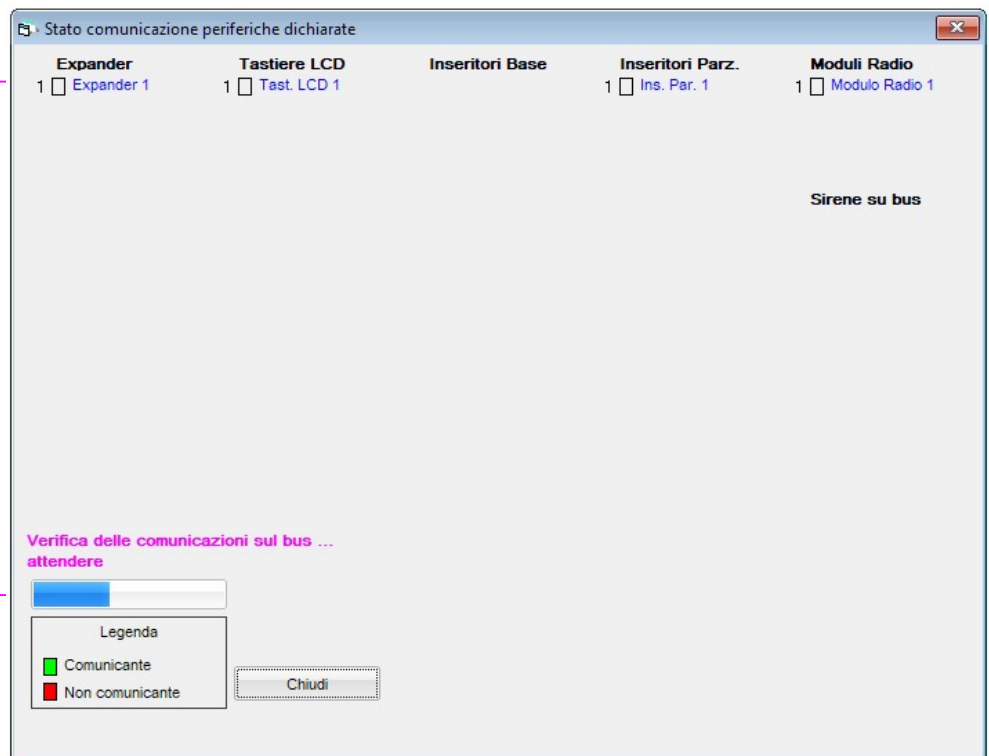
Nella pagina "Diagnostico" vengono mostrate informazioni utili all'operatore durante le sessioni di assistenza on line.

inoltre, nel riquadro Monitor RF vengono mostrate in tempo reale le trasmissioni dei dispositivi radio FLYK

8.2 Verifica dello stato di comunicazione delle periferiche su BUS

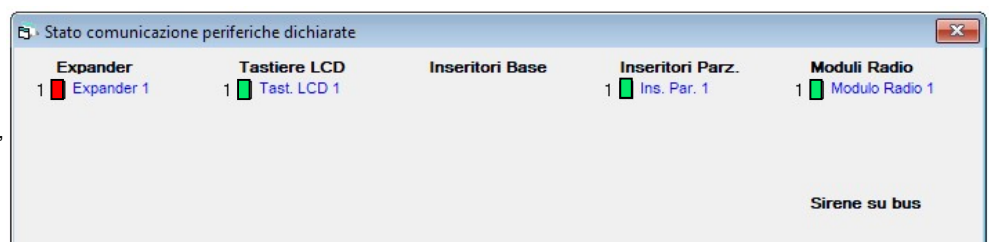
- Dal menù **Visualizza** selezionare l'opzione **Stato Comunicaz. Periferiche**

Il pannello mostra tutte le periferiche dichiarate



Attendere la fine del test (circa 40 secondi)

Alla fine del test le periferiche correttamente comunicanti verranno visualizzate in verde, quelle con problemi di comunicazione in rosso.



8.3 Pannello Test Recorder

Il test recorder è un utile strumento in fase di collaudo o manutenzione dell'impianto in quanto permette di testare le funzionalità dei sensori ed altro, senza dover essere in due, uno davanti al computer e l'altro in giro per l'impianto a violare i vari sensori.

- Dal menù **Visualizza** selezionare l'opzione **Test Recorder**

Nome oggetto	Evento
INIZIO TEST	16/10/17 - 12:10:41
Contatto porta	Violazione
Contatto porta	Ripristino
Uscita 2	ON
Uscita 2	OFF
Funzione 1	ON
Funzione 1	OFF
FINE TEST	16/10/17 - 12:14:54

Eventi da registrare

- Aree: On/Off
- Sorveglianza: On/Off
- Programmi: Inizio/Fine
- Allarmi 24h: Disabilitaz./Riabilitaz.
- Allarmi 24h: Generazione allarme
- Funzioni: On/Off
- Ingressi: Disabilitaz./Riabilitaz.
- Ingressi: Bypass/Ripristino
- Ingressi: Violazione/Ripristino
- Ingressi: Generazione allarme
- Uscite: On/Off

START
Esporta
Stampa
Cancella
Esci

Ingressi Funzioni Sorveglianza Programmi
Uscite Allarmi 24h Aree

Marcare le caselle relative agli eventi da registrare

Cliccare sul pulsante **START** ed effettuare il giro dell'impianto violando uno per uno tutti i sensori, e volendo, effettuare operazioni di comando uscite o altro. Al termine cliccare sul tasto **STOP**

Verificare nella lista che effettivamente gli ingressi abbiano registrato la violazione

E' possibile esportare su un file di testo la lista degli eventi registrati e/o stamparla e darla al cliente come documentazione delle prove effettuate e del loro esito.

8.4 Utility per la verifica di associazione Uscite agli eventi

Questa utility è utile nel caso in cui, per motivi di errata programmazione, si riscontrano funzionamenti anomali di una uscita e si vuole sapere velocemente quali sono tutti gli eventi che comandano tale uscita, in modo da scoprire facilmente un eventuale errore di programmazione.

- Dal menù **Utility** selezionare l'opzione **Verifica Eventi/Uscite**

Selezionare l'uscita

Seleziona l'uscita da verificare: 1 - Sirene

Normalmente attiva
Reset a fine evento

Eventi che comandano l'uscita

- Allarme intrusione, area 1
- Allarme intrusione, area 2
- Allarme intrusione, area 3
- Allarme intrusione, area 4
- Allarme intrusione, area 5
- Allarme intrusione, area 6
- Allarme intrusione, area 7
- Allarme intrusione, area 8
- Allarme intrusione, area 9
- Allarme intrusione, area 10
- Allarme intrusione, area 11
- Allarme intrusione, area 12
- Allarme intrusione, area 13
- Allarme intrusione, area 14
- Allarme intrusione, area 15
- Allarme intrusione, area 16
- Allarme tamper
- Radiocomando 3

Tutti gli eventi programmati per attivare l'uscita selezionata verranno mostrati nella lista.